



2009年3月22日 / 競技3

| 課題 | | Territory: 縄張り | Ski: スキー | Logo: ロゴマーク |
|-----------------------|----------|---|---|--|
| ソースファイル名 | | territory.c / territory.cpp | ski.c / ski.cpp | logo.c / logo.cpp |
| CPU 時間制限 | | 1 秒 | 1 秒 | 3 秒 |
| メモリ制限 | | 64MB | 64MB | 64MB |
| コンパイラ | C(gcc) | -O2 -lm | | |
| オプション | C++(g++) | -O2 -lm | | |
| 配点 | | 100 点 (10 点 × 10 データセット) | 100 点 (5 点 × 20 データセット) | 100 点 (4 点 × 25 データセット) |
| 提出方法 | | オンライン応答: 3 データ その他オンライン応答なし | オンライン応答: 3 データ その他オンライン応答なし | オンライン応答: サンプルのみ |
| プログラムの 先頭の コメント | C 言語 | /* TASK: Territory LANG: C NAME: 氏名 受験番号 */ | /* TASK: Ski LANG: C NAME: 氏名 受験番号 */ | /* TASK: Logo LANG: C NAME: 氏名 受験番号 */ |
| | C++ | /* TASK: Territory LANG: C++ NAME: 氏名 受験番号 */ | /* TASK: Ski LANG: C++ NAME: 氏名 受験番号 */ | /* TASK: Logo LANG: C++ NAME: 氏名 受験番号 */ |

氏名はローマ字で記入し, コメントを含めてソースファイルには日本語を使わないこと。