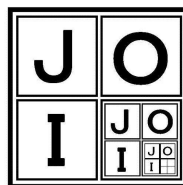


Task Overview Sheet



Japanese Olympiad in Informatics 2011/2012
 Spring Training Camp/Qualifying Trial
 March 19–25, 2012, Komaba/Yoyogi, Tokyo

2012年3月22日 / 競技3

課題		Fortune Telling: 占い	Kangaroo: カンガルー	Sokoban: 倉庫番
ソースファイル名		<code>fortune_telling.c / fortune_telling.cpp</code>	<code>kangaroo.c / kangaroo.cpp</code>	<code>sokoban.c / sokoban.cpp</code>
課題の種類		バッチ型課題 (Batch task)	バッチ型課題 (Batch task)	バッチ型課題 (Batch task)
CPU 時間制限		2 秒	2 秒	2 秒
メモリ制限		64MB	64MB	512MB
コンパイラ オプション	C(gcc)	-O2 -lm		
	C++(g++)	-O2 -lm		
配点		100 点 (5 点 × 2 + 10 点 × 9 データセット)	100 点 (10 点 × 10 データセット)	100 点 (10 点 × 2 + 20 点 × 4 データセット)
応答 (完全, 部分, 例のみ)		部分	部分	部分
プログラムの 先頭の コメント	C 言語	<pre> /* TASK: Fortune Telling LANG: C NAME: 氏名 受験番号 */ </pre>	<pre> /* TASK: Kangaroo LANG: C NAME: 氏名 受験番号 */ </pre>	<pre> /* TASK: Sokoban LANG: C NAME: 氏名 受験番号 */ </pre>
	C++	<pre> TASK: Fortune Telling LANG: C++ NAME: 氏名 受験番号 */ </pre>	<pre> TASK: Kangaroo LANG: C++ NAME: 氏名 受験番号 */ </pre>	<pre> TASK: Sokoban LANG: C++ NAME: 氏名 受験番号 */ </pre>

「プログラムの先頭のコメント」は得点に影響しません。

ただし、氏名はローマ字で記入し、コメントを含めてソースファイルには日本語を使わないこと。