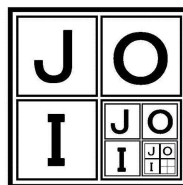


# Task Overview Sheet



Japanese Olympiad in Informatics 2012/2013  
 Spring Training Camp/Qualifying Trial  
 March 19–25, 2013, Komaba/Yoyogi, Tokyo

2013年3月21日 / 競技2

課題		Construction Project: 建設事業	Mascots: マスコットの片付け	Spy: スパイ
ソースファイル名		<code>construction.c / construction.cpp</code>	<code>mascots.c / mascots.cpp</code>	<code>spy.c / spy.cpp</code>
課題の種類		バッチ型課題 (Batch task)	バッチ型課題 (Batch task)	バッチ型課題 (Batch task)
CPU 時間制限		5 秒	2 秒	2 秒
メモリ制限		256MB	256MB	256MB
コンパイラ オプション	C(gcc)	-DEVAL -static -O2 -lm		
	C++(g++)	-DEVAL -static -O2		
配点		100 点	100 点	100 点
応答 (完全 / 部分 / 例のみ)		部分	完全	完全
プログラムの 先頭の コメント	C 言語	<pre> /* TASK: Construction Project LANG: C NAME: 氏名 参加者 ID */ </pre>	<pre> /* TASK: Mascots LANG: C NAME: 氏名 参加者 ID */ </pre>	<pre> /* TASK: Spy LANG: C NAME: 氏名 参加者 ID */ </pre>
	C++	<pre> /* TASK: Construction Project LANG: C++ NAME: 氏名 参加者 ID */ </pre>	<pre> /* TASK: Mascots LANG: C++ NAME: 氏名 参加者 ID */ </pre>	<pre> /* TASK: Spy LANG: C++ NAME: 氏名 参加者 ID */ </pre>

「プログラムの先頭のコメント」は得点に影響しません。氏名はローマ字で記入し、コメントを含めてソースファイルには日本語を使わないこと。

全ての課題でセットごとに採点を行います。各セットは1個もしくは複数のデータで構成されており、セット中のすべてのデータに正解した場合にのみ配点分の得点が与えられます。