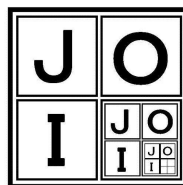


# Task Overview Sheet



Japanese Olympiad in Informatics 2012/2013  
 Spring Training Camp/Qualifying Trial  
 March 19–25, 2013, Komaba/Yoyogi, Tokyo

2013年3月23日 / 競技4

課題	Messenger: メッセージャー	Presents: プレゼント	Spaceships: 宇宙船	
ソースファイル名	playerA.c, playerB.c / playerA.cpp, playerB.cpp	presents.c / presents.cpp	spaceships.c / spaceships.cpp	
課題の種類	その他の課題 (Other task)	バッチ型課題 (Batch task)	バッチ型課題 (Batch task)	
CPU 時間制限	1 秒	1 秒	10 秒	
メモリ制限	256MB	256MB	256MB	
コンパイラ	C(gcc)	-DEVAL -static -O2 -lm		
オプション	C++(g++)	-DEVAL -static -O2		
配点	100 点	100 点	100 点	
応答 (完全 / 部分 / 例のみ)	部分	部分	部分	
プログラムの 先頭の コメント	C 言語	/* TASK: Messenger LANG: C NAME: 氏名 参加者 ID */	/* TASK: Presents LANG: C NAME: 氏名 参加者 ID */	/* TASK: Spaceships LANG: C NAME: 氏名 参加者 ID */
	C++	/* TASK: Messenger LANG: C++ NAME: 氏名 参加者 ID */	/* TASK: Presents LANG: C++ NAME: 氏名 参加者 ID */	/* TASK: Spaceships LANG: C++ NAME: 氏名 参加者 ID */

「プログラムの先頭のコメント」は得点に影響しません。氏名はローマ字で記入し、コメントを含めてソースファイルには日本語を使わないこと。  
 全ての課題でセットごとに採点を行います。各セットは 1 個もしくは複数のデータで構成されており、セット中のすべてのデータに正解した場合にのみ配点分の得点が与えられます。