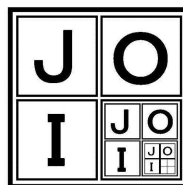


Task Overview Sheet



Japanese Olympiad in Informatics 2013/2014
 Spring Training Camp/Qualifying Trial
 March 19–25, 2014, Komaba/Yoyogi, Tokyo

2014年3月21日 / 競技2

課題	Water Bottle: 水筒		Making Friends is Fun: 友だちをつくろう		Collecting Stamps: スタンプラリー		
ソースファイル名	bottle.c / bottle.cpp		friends.c / friends.cpp		stamps.c / stamps.cpp		
課題の種類	バッチ型課題 (Batch task)		バッチ型課題 (Batch task)		バッチ型課題 (Batch task)		
CPU 時間制限	5 秒		1 秒		1 秒		
メモリ制限	512MB		256MB		256MB		
コンパイラ オプション	C(gcc)	-DEVAL -static -O2 -lm					
	C++(g++)	-DEVAL -static -O2					
配点	100 点		100 点		100 点		
応答 (完全 / 部分 / 例のみ)	完全		完全		完全		
プログラムの 先頭の コメント	C 言語	/* TASK: Water Bottle LANG: C NAME: 氏名 参加者 ID */		/* TASK: Making Friends is Fun LANG: C NAME: 氏名 参加者 ID */		/* TASK: Collecting Stamps LANG: C NAME: 氏名 参加者 ID */	
	C++	/* TASK: Water Bottle LANG: C++ NAME: 氏名 参加者 ID */		/* TASK: Making Friends is Fun LANG: C++ NAME: 氏名 参加者 ID */		/* TASK: Collecting Stamps LANG: C++ NAME: 氏名 参加者 ID */	

注 1) 「プログラムの先頭のコメント」は得点に影響しません。

注 2) 氏名はローマ字で記入し、コメントを含めてソースファイルには日本語を使わないこと。

注 3) 全ての課題でセットごとに採点を行います。各セットは 1 個もしくは複数のデータで構成されており、セット中のすべてのデータに正解した場合にのみ配点分の得点が与えられます。