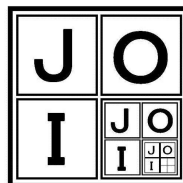


# Task Overview Sheet



Japanese Olympiad in Informatics 2014/2015  
Spring Training Camp/Qualifying Trial  
March 19–25, 2015, Komaba/Yoyogi, Tokyo

2015年3月21日／競技2

課題	Building 3: ビルの飾りつけ 3	Keys: 合鍵	Road Development: 道路整備
課題の種類	バッチ型課題 (Batch task)	バッチ型課題 (Batch task)	バッチ型課題 (Batch task)
CPU 時間制限	1 秒	1 秒	2 秒
メモリ制限	256MB	256MB	256MB
コンパイラ	C(gcc)	-DEVAL -static -O2 -lm	
オプション	C++(g++)	-DEVAL -static -std=c++11 -O2	
配点	100 点	100 点	100 点
応答 (完全／部分／例のみ)	完全	完全	完全

注 1) C 言語の拡張子は “c”, C++ の拡張子は “cpp” とする。ファイル名の例 : 2015-sp-t1.cpp

注 2) 全ての課題でセットごとに採点を行う。各セットは 1 個もしくは複数のデータで構成されており、セット中の全てのデータに正解した場合にのみ配点分の得点が与えられる。

注 3) 各課題がいくつかの小課題に分割されることがある。小課題に関する詳細は問題文中に記載する。