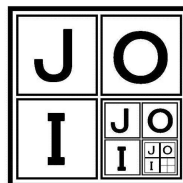


Task Overview Sheet



Japanese Olympiad in Informatics 2014/2015
 Spring Training Camp/Qualifying Trial
 March 19–25, 2015, Komaba/Yoyogi, Tokyo

2015年3月22日 / 競技3

課題	AAQQZ: AAQQZ	Card Game Is Great Fun: とてもたのしいカードゲーム	Navigation: 道案内
課題の種類	バッチ型課題 (Batch task)	バッチ型課題 (Batch task)	通信型課題 (Communication task)
CPU 時間制限	4 秒	3 秒	1 秒
メモリ制限	256MB	1280MB	256MB
コンパイラ	C(gcc)	-DEVAL -static -O2 -lm	
オプション	C++(g++)	-DEVAL -static -std=c++11 -O2	
配点	100 点	100 点	100 点
応答 (完全 / 部分 / 例のみ)	完全	完全	完全

注 1) C 言語の拡張子は “c”, C++ の拡張子は “cpp” とする。ファイル名の例 : 2015-sp-t1.cpp

注 2) 全ての課題でセットごとに採点を行う。各セットは 1 個もしくは複数のデータで構成されており、セット中の全てのデータに正解した場合にのみ配点分の得点が与えられる。

注 3) 各課題がいくつかの小課題に分割されることがある。小課題に関する詳細は問題文中に記載する。