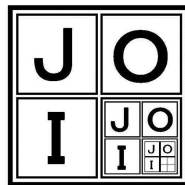


Task Overview Sheet



Japanese Olympiad in Informatics 2015/2016
Spring Training Camp/Qualifying Trial
March 19–25, 2016, Komaba/Yoyogi, Tokyo

2016年3月21日 / 競技2

課題	Employment: 雇用計画	Sandwich: サンドイッチ	Toilets: トイレ
課題の種類	バッチ型課題 (Batch task)	バッチ型課題 (Batch task)	バッチ型課題 (Batch task)
CPU 時間制限	5 秒	5 秒	1 秒
メモリ制限	512MB	256MB	256MB
コンパイラ	C (gcc)	<code>-std=c11 -DEVAL -static -O2 -lm</code>	
オプション	C++ (g++)	<code>-std=c++11 -DEVAL -static -O2</code>	
配点	100 点	100 点	100 点

注 1) C 言語の拡張子は “c”, C++ の拡張子は “cpp” とする. ファイル名の例 : 2016-sp-t1.cpp

注 2) 全ての課題でセットごとに採点を行う. 各セットは 1 個もしくは複数のデータで構成されており, セット中の全てのデータに正解した場合にのみ配点分の得点を与えられる.

注 3) 各課題がいくつかの小課題に分割されることがある. 小課題に関する詳細は問題文中に記載する.