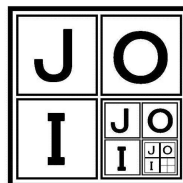


Task Overview Sheet



Japanese Olympiad in Informatics 2015/2016
Spring Training Camp/Qualifying Trial
March 19–25, 2016, Komaba/Yoyogi, Tokyo

2016年3月22日 / 競技3

課題	Dungeon 2: ダンジョン 2	Sushi: 回転寿司	Telegraph: 電報
課題の種類	通信型課題 (Communication task)	バッチ型課題 (Batch task)	バッチ型課題 (Batch task)
CPU 時間制限	1 秒	9 秒	1 秒
メモリ制限	256MB	256MB	256MB
コンパイラ	C (gcc)	<code>-std=c11 -DEVAL -static -O2 -lm</code>	
オプション	C++ (g++)	<code>-std=c++11 -DEVAL -static -O2</code>	
配点	100 点	100 点	100 点

注 1) C 言語の拡張子は “c”, C++ の拡張子は “cpp” とする。ファイル名の例 : 2016-sp-t1.cpp

注 2) 全ての課題でセットごとに採点を行う。各セットは 1 個もしくは複数のデータで構成されており、セット中の全てのデータに正解した場合にのみ配点分の得点が与えられる。

注 3) 各課題がいくつかの小課題に分割されることがある。小課題に関する詳細は問題文中に記載する。