

# Construction of Highway

高谷悠太

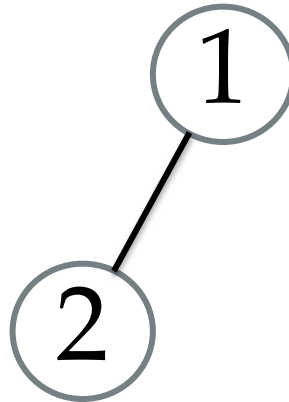
# 問題概要

- 木の頂点を根に近い順に追加していく。
- 木の頂点には活気という値があり、頂点を追加するたびに、活気の列の inversion を求める。
- そして、活気を書き換える。

# サンプル

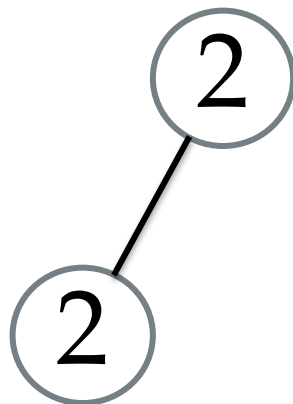
①

# サンプル

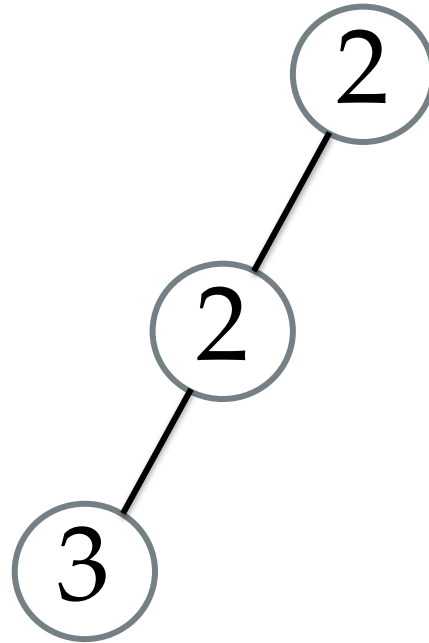


1 なので、  
inversion は 0

# サンプル

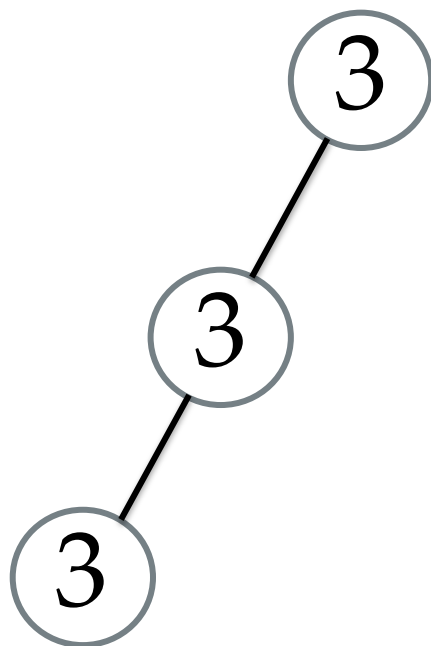


# サンプル

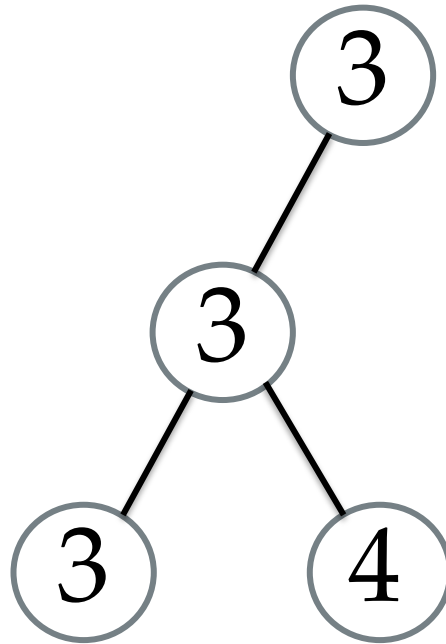


2,2 なので、  
inversion は 0

# サンプル



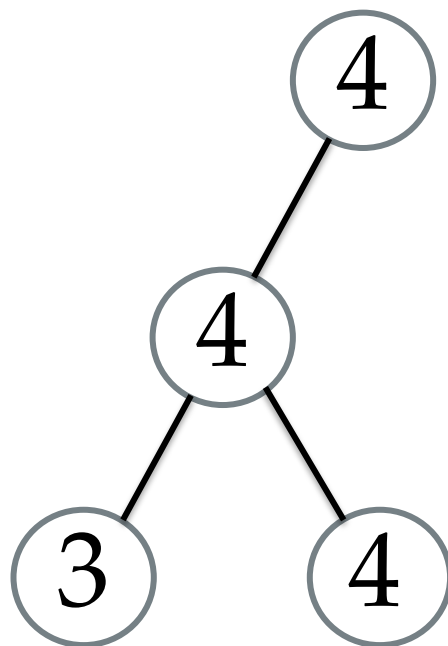
# サンプル



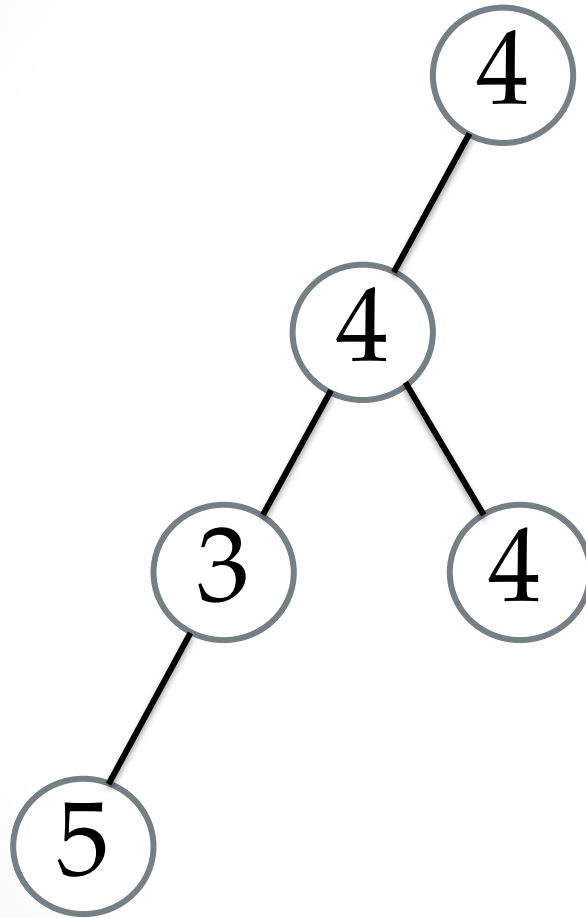
3,3 なので、  
inversion は 0



# サンプル

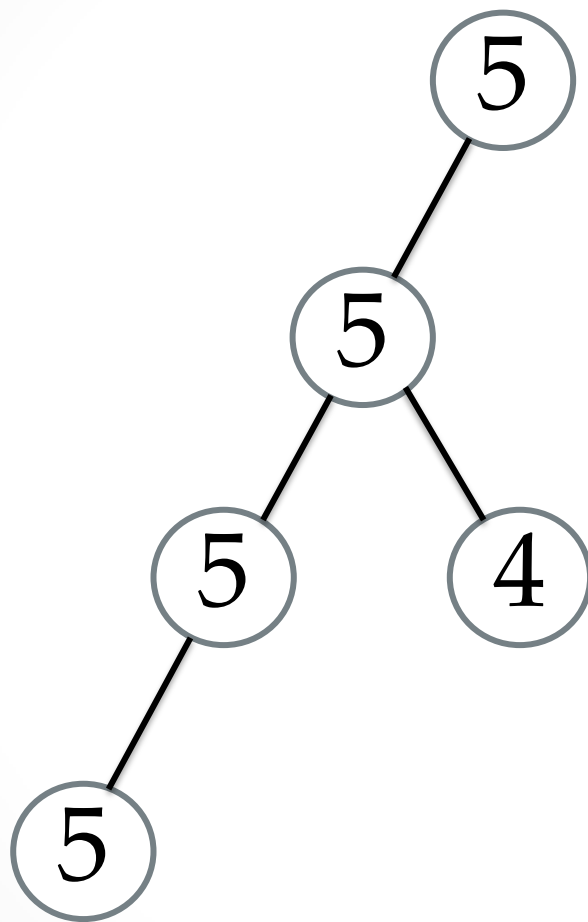


# サンプル



4,4,3 なので、  
inversion は 2

# サンプル



# 制約

- 小課題1 :  $1 \leq N \leq 500$
- 小課題2 :  $1 \leq N \leq 4000$
- 小課題3 :  $1 \leq N \leq 100000$

# 制約

- 小課題1 :  $1 \leq N \leq 500 \rightarrow O(N^3)$
- 小課題2 :  $1 \leq N \leq 4000 \rightarrow O(N^2)$
- 小課題3 :  $1 \leq N \leq 100000 \rightarrow O(N * \log N)$
- ぐらい??

# 小課題1

- $N - 1$  回それぞれで  $O(N^2)$  かけてよいから、根までのパスを調べることができる
- 更新も簡単

# 小課題1

- $N - 1$  回それぞれで  $O(N^2)$  かけてよいから、根までのパスを調べることができる
- 更新も簡単
- inversion の計算を  $O(N^2)$  でできればよい

# 小課題1

- $N - 1$  回それぞれで  $O(N^2)$  かけてよいから、根までのパスを調べることができる
- 更新も簡単
- inversion の計算を  $O(N^2)$  でできればよい
- 愚直で大丈夫



# 小課題1

- $N - 1$  回それぞれで  $O(N^2)$  かけてよいから、根までのパスを調べることができる
- 更新も簡単
- inversion の計算を  $O(N^2)$  でできればよい
- 愚直で大丈夫

ア て ん

## 小課題2

- $N - 1$  回それぞれで  $O(N)$  かけてよいから、根までのパスを調べることができる
- 更新も簡単

## 小課題2

- $N - 1$  回それぞれで  $O(N)$  かけてよいから、根までのパスを調べることができる
- 更新も簡単
- inversion の計算を  $O(N)$  ぐらいでできればよい

## 小課題2

- $N - 1$  回それぞれで  $O(N)$  かけてよいから、根までのパスを調べることができる
- 更新も簡単
- inversion の計算を  $O(N)$  ぐらいでできればよい
- BIT で大丈夫



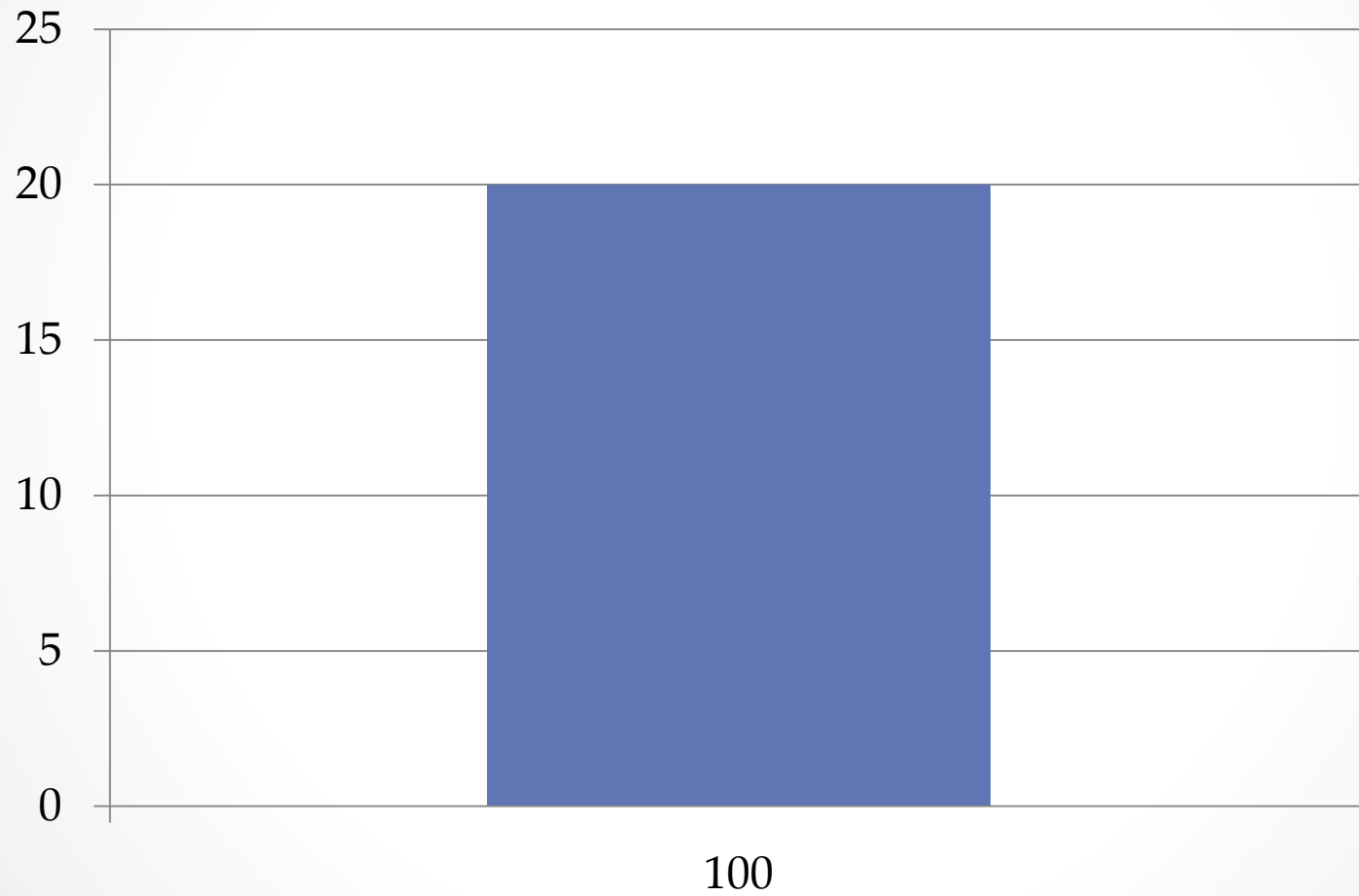
# 満点解

- $N - 1$  回それぞれで  $O(1)$  かけてよいから、根までのパスを調べることができる
- 更新も簡単
- inversion の計算を  $O(1)$  でできればよい

# 満点解

- $N - 1$  回それぞれで  $O(1)$  かけてよいから、根までのパスを調べることができる
- 更新も簡単
- inversion の計算を  $O(1)$  でできればよい

# 得点分布



# 満点解

- $N - 1$  回それぞれで  $O(1)$  かけてよいから、根までのパスを調べることができる
- 更新も簡単
- inversion の計算を  $O(1)$  でできればよい
- ???????



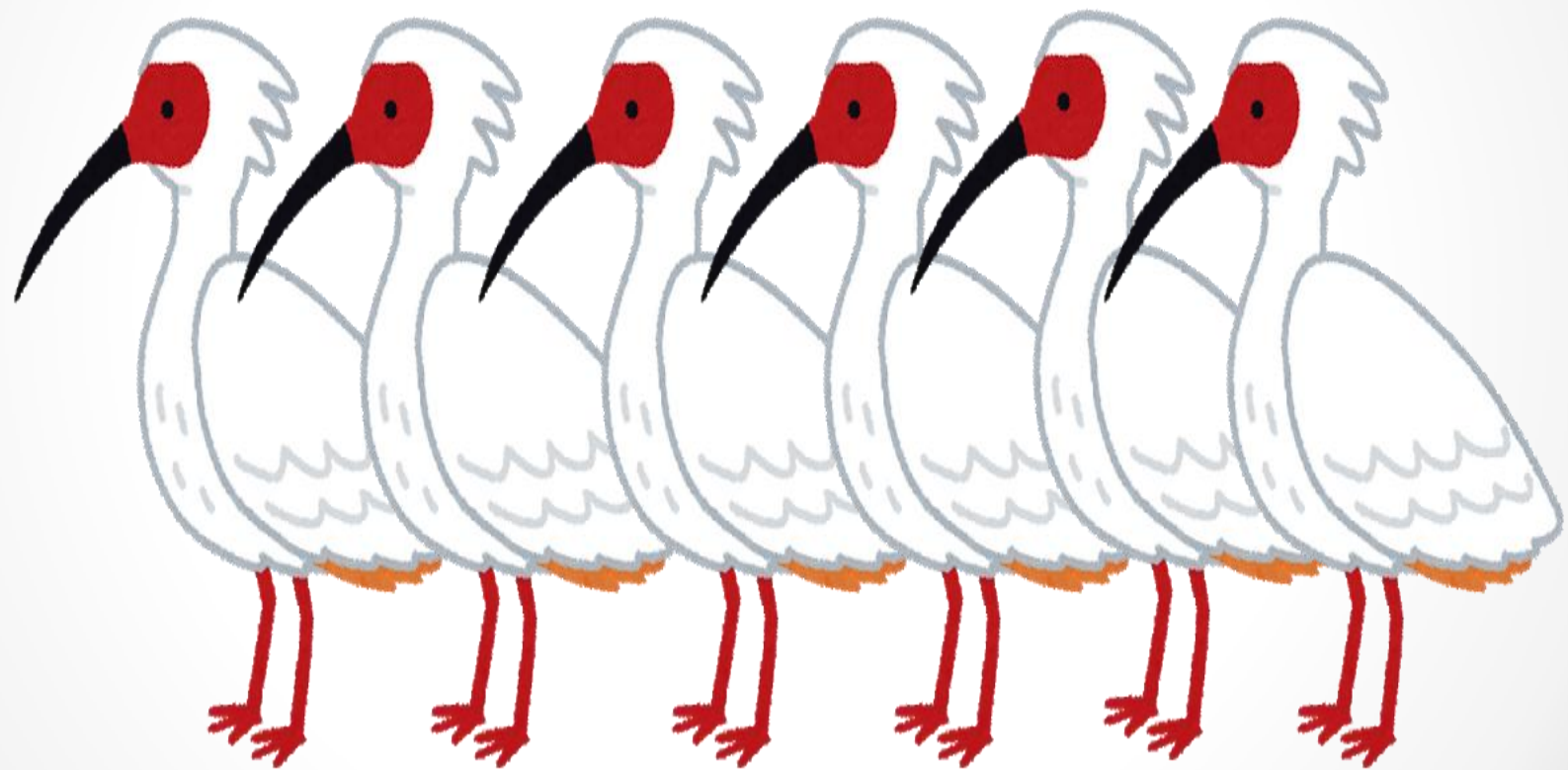
# よく考えよう

- 今までの小課題では全く問題の性質を使っていない
- $N$  回ぐらい inversion の計算をしてるだけ

# よく考えよう

- 今までの小課題では全く問題の性質を使っていない
- $N$  回ぐらい inversion の計算をしてるだけ
- 具体的な例で考えてみよう！！

# 列のトキ



# 列のとき

④

# 列のとき



4なので、  
inversion は 0

# 列のとき



# 列のとき



3,3 なので、  
inversion は 0

# 列のとき





# 列のとき



2,2,2 なので、  
inversion は 0

# 列のとき



# 列のとき



# 列のとき（拡張）

- 列を作るのは自明なケースに帰着されてしまう

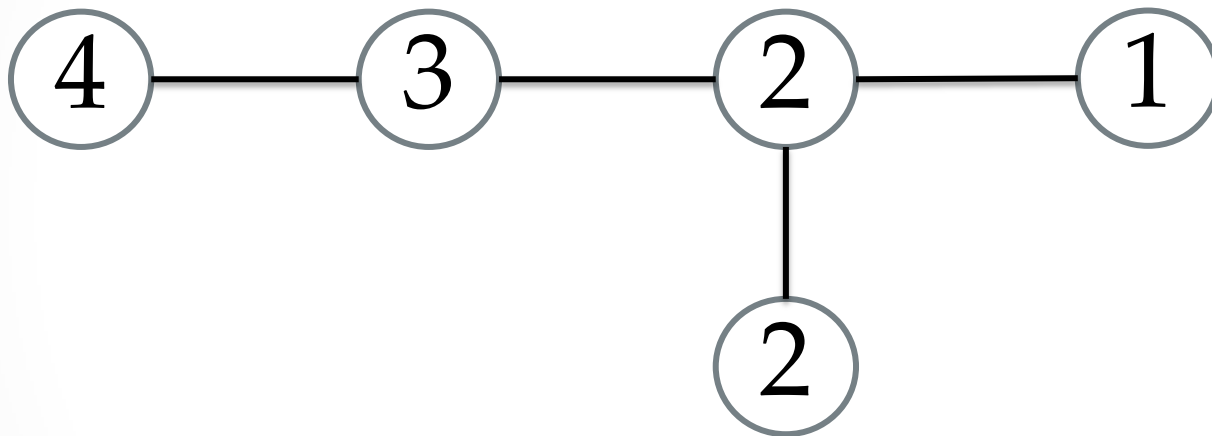
# 列のとき（拡張）

- 列を作るのは自明なケースに帰着されてしまう
- 列がある状態からその列を更新するのは非自明っぽい

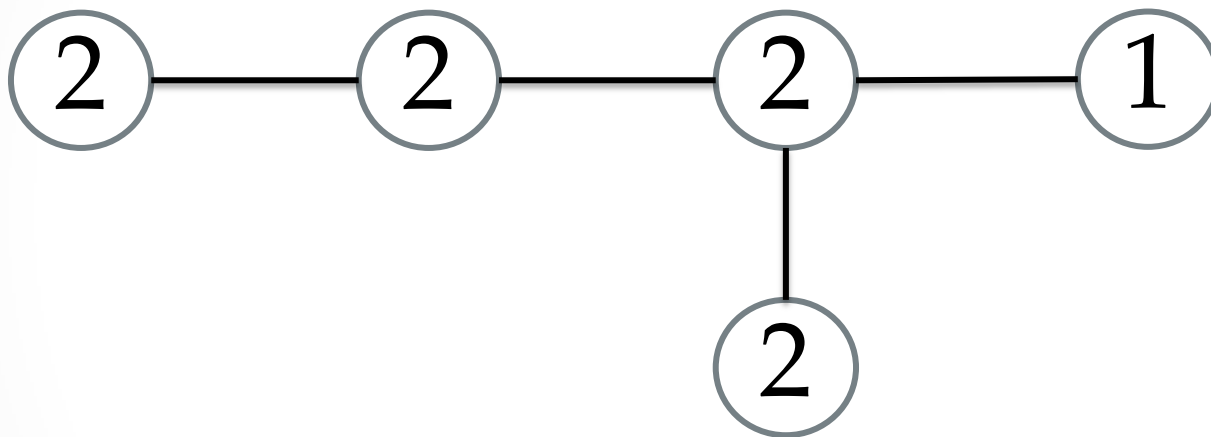
# 列のとき（拡張）



# 列のとき（拡張）

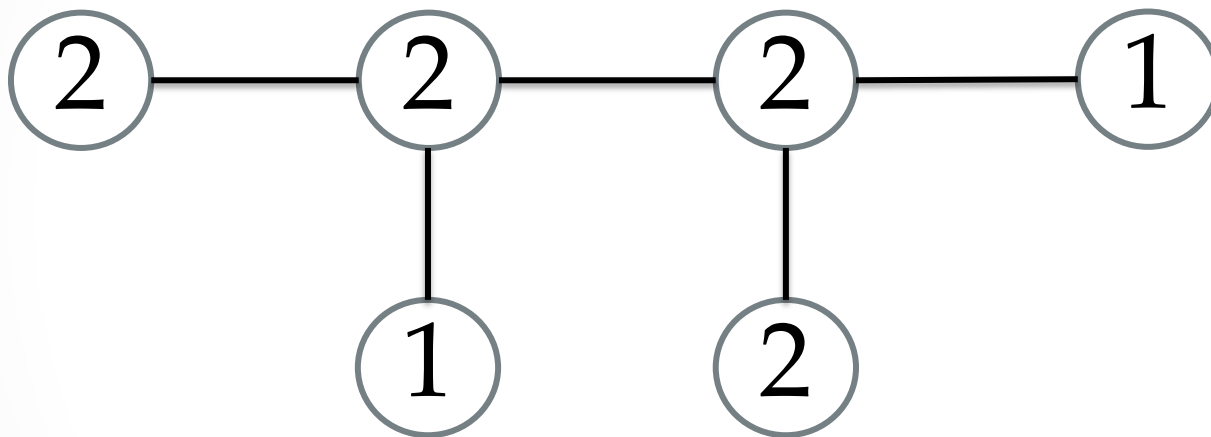


# 列のとき（拡張）

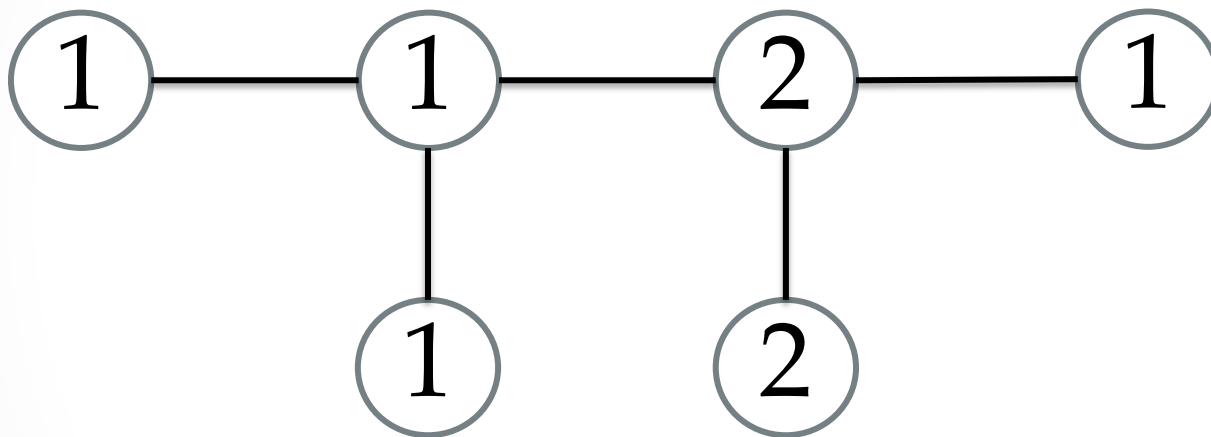




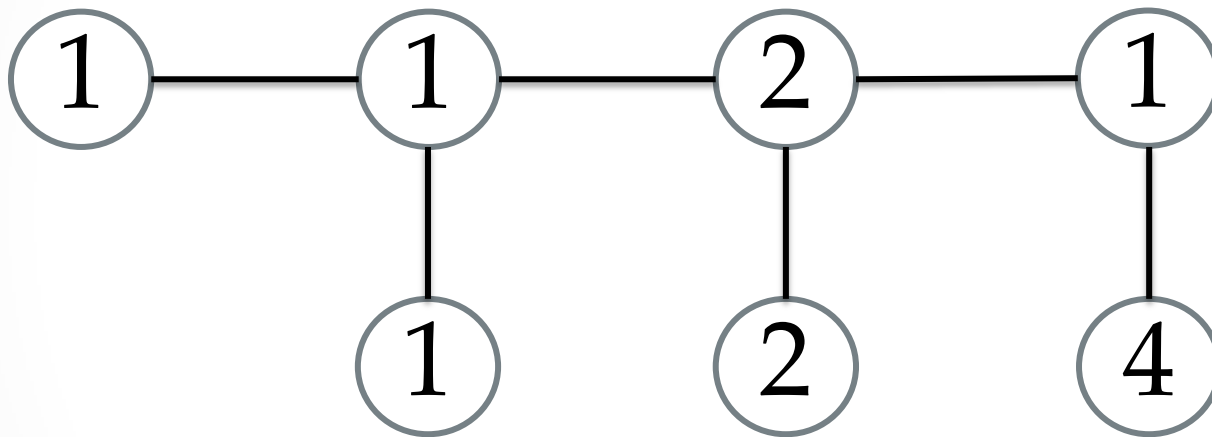
# 列のとき（拡張）



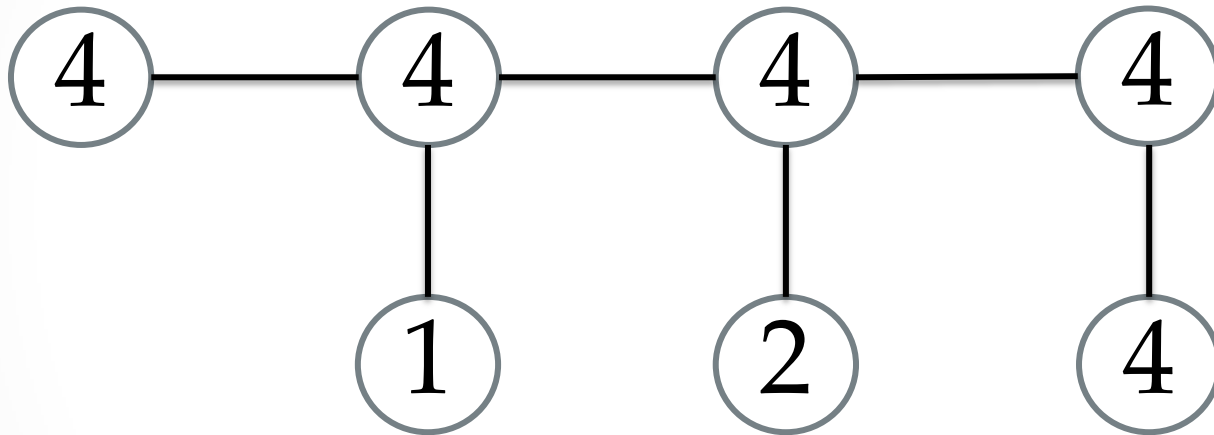
# 列のとき（拡張）



# 列のとき（拡張）



# 列のとき（拡張）



# 列のとき（拡張）

- 他の部分を無視して、今考えてる列にだけ注目する
- 先頭  $k$  文字を  $x$  にする、という変更が起こる

# 列のとき（拡張）

- 他の部分を無視して、今考えてる列にだけ注目する
- 先頭  $k$  文字を  $x$  にする、という変更が起こる
- 変更クエリは列を取り出すと扱いやすい??

# Heavy Light Decomposition

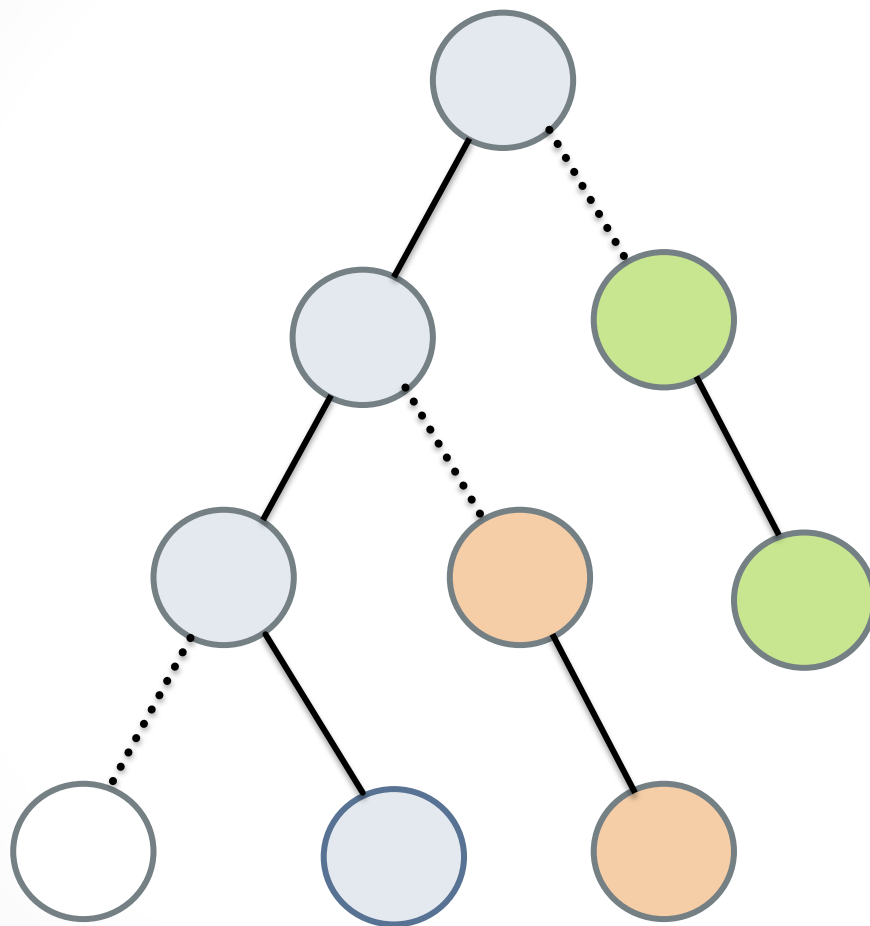


# HL 分解

- 根付き木を列に分解するアルゴリズム
- 各頂点  $v$  から根までのパスは高々  $\log N$  個の列にしか属さない



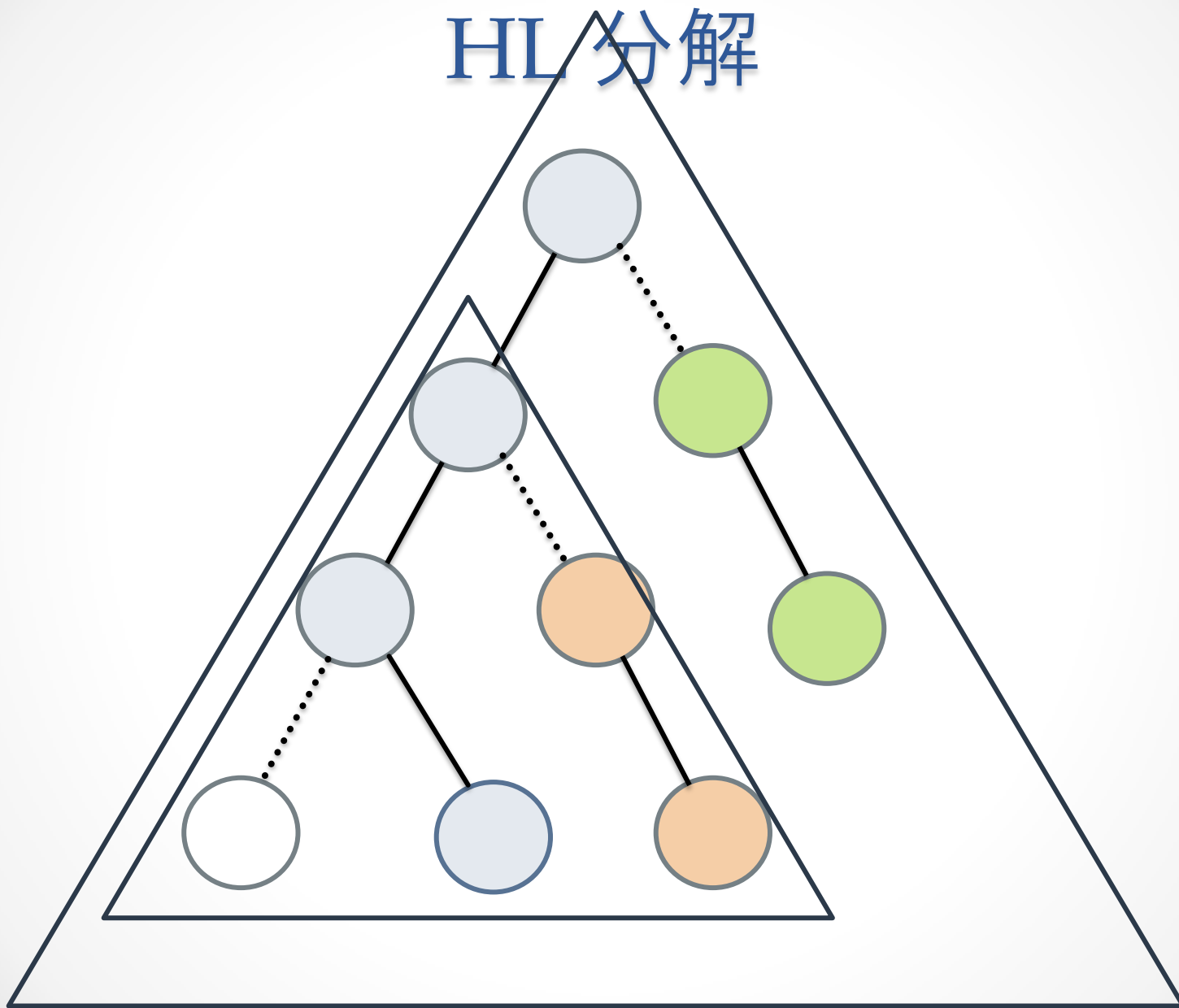
# HL 分解



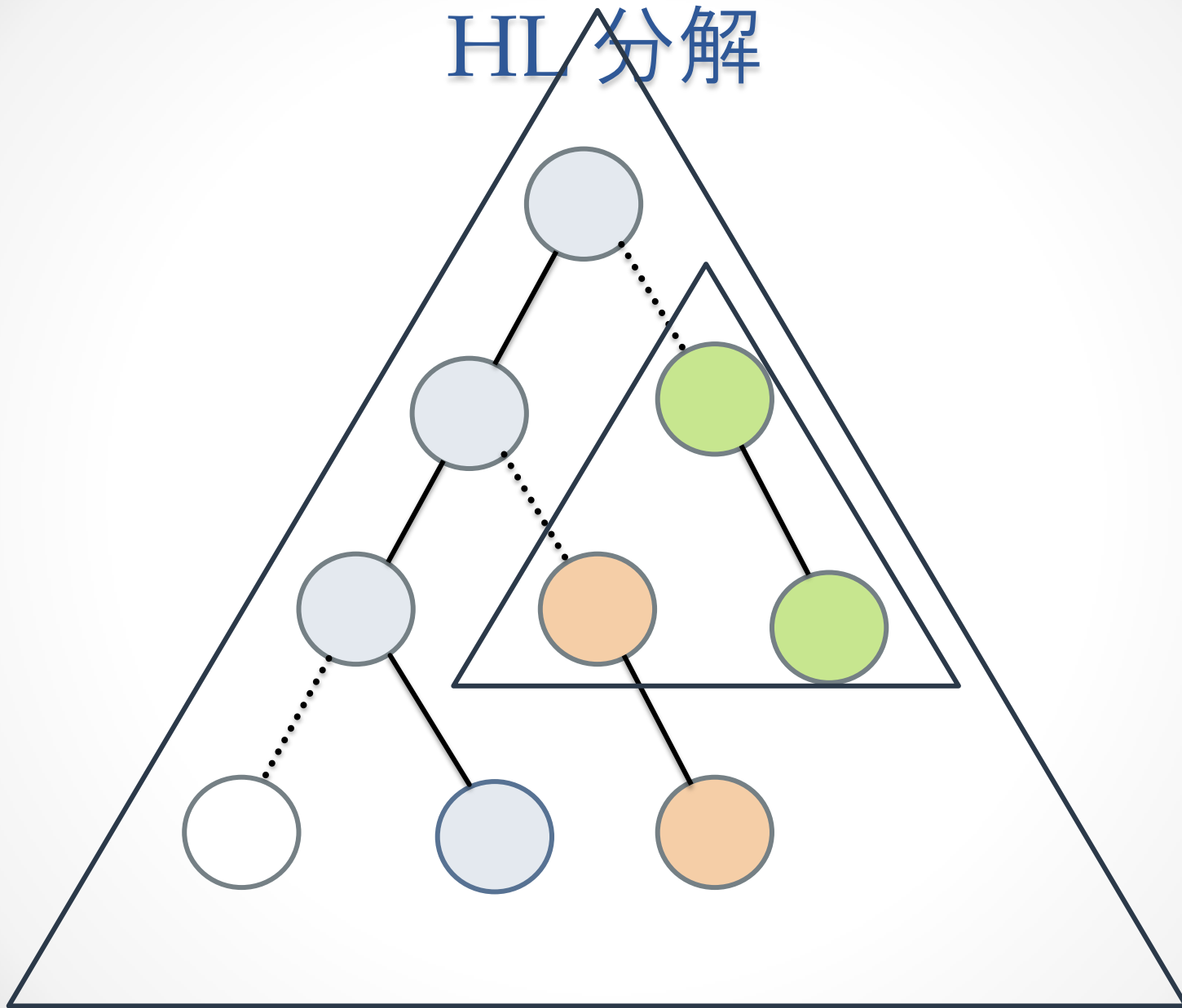
# HL 分解 – 作り方

- 各頂点  $v$  に対して、子供への辺を高々一つ決めればよい
- $v$  の部分木サイズを  $S_v$  として、 $S_v \leq 2 * S_u$  なる子供  $u$  は高々一つ
- そのような  $u$  への辺を採用する

# HL 分解



# HL分解



# HL 分解 – 解析

- 「各頂点  $v$  から根までのパスは高々  $\log N$  個の列にしか属さない」という条件は成り立ってる??

# HL 分解 – 解析

- 「各頂点  $v$  から根までのパスは高々  $\log N$  個の列にしか属さない」という条件は成り立ってる??
- 言い換えると、各頂点  $v$  から根までのパスに、列に含まれない辺が高々  $\log N$  個しか存在しないということ

# HL 分解 – 解析

- 「各頂点  $v$  から根までのパスは高々  $\log N$  個の列にしか属さない」という条件は成り立ってる??
- 言い換えると、各頂点  $v$  から根までのパスに、列に含まれない辺が高々  $\log N$  個しか存在しないということ
- 先の式を見れば、列に含まれないパスを子供から親へ上ると、部分木サイズが 2 倍になるから、確かにそうなる

# ところで

- クエリごとに頂点を追加するけど、動的に HL 分解を管理することなんてできるの???



# ところで

- クエリごとに頂点を追加するけど、動的に HL 分解を管理することなんてできるの???
- 最終的にできる木は先読みできるから、そこで HL 分解を作ればよい

# 今までの振り返り

- 0 が根の根付き木とその HL 分解が求まっている
- そこで、以下の操作を行う
- ある頂点  $v$  から根までのパスまでの数列を得て、その inversion を求める
- そして、パス上の値をすべて一定の値に書き換える

# あとは簡単

- 列の時の考察から、各列の更新は愚直にできる  
(ただし、同じ値は圧縮する必要がある)
- 各列での更新ができるなら、各列の更新前も分かる
- 圧縮した値を持っていても、inversion は計算できる

# 具体的に

- HL 分解を行い、各列ごとに「 $x$  が  $k$  個連続している」というように圧縮して、値を管理しておく
- 頂点  $v$  について操作を行うとき、 $v$  から根までのパスに属する列をすべて調べる
- 列ごとに、愚直に更新する
- 圧縮した列で inversion を求める

# 計算量解析

- 頂点  $v$  を追加したとき、見る列の個数は  $\log N$  個
- それぞれの列で新しい値は 1 個入るだけだから、値が消えるのは全部合わせても  $N \log N$  回だけ
- inversion の計算は  $O((\text{消える個数}) \log(\text{消える個数}))$  だから、すべて合わせると  $O(N \log^2 N)$
- 間に合う！！

# 得点分布

