



Merry  
Christmas!



Merry  
Christmas!

Merry  
Christmas!

JOI2019春合宿 Day 4 -

ふたつのケーキ

解説: 清水郁実



# 問題概要

- 整数  $N, M$  と  $N$  個のケーキの情報  $(V_i, C_i)$  が与えられる
- このうち  $M$  個のケーキを選んで自由な順に円環状に並べたときの、  
**(選んだケーキの  $V$  の値の総和) - (隣り合う2つのケーキの  $C$  の値の差の絶対値の総和)**  
の最大値を答えよ
- $3 \leq M \leq N \leq 200,000$   
 $0 \leq V_i, C_i \leq 10^9$

# 自明な考察

- M個のケーキを選び終えたときに、**(隣り合う2つのケーキのcの値の差の絶対値の総和)**を最小化するような並び替えを考える

# 自明な考察

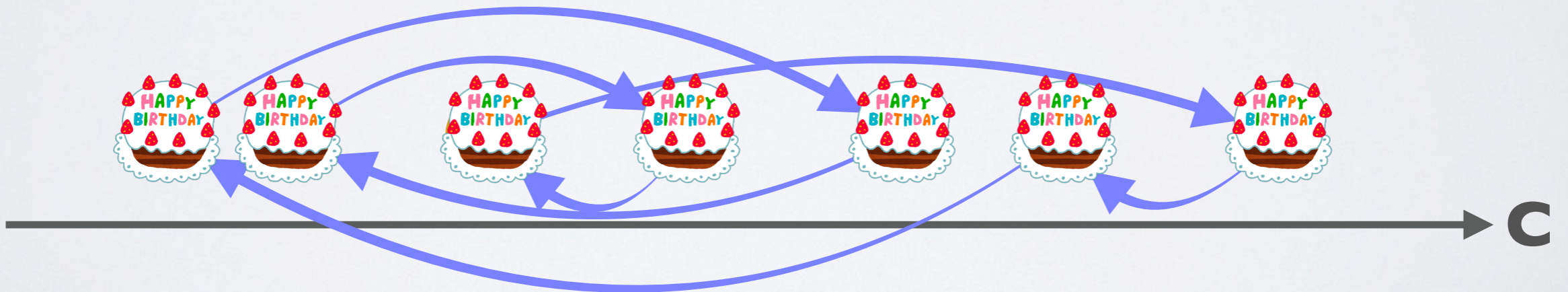
- M個のケーキを選び終えたときに、**(隣り合う2つのケーキのCの値の差の絶対値の総和)**を最小化するような並び替えを考える



C

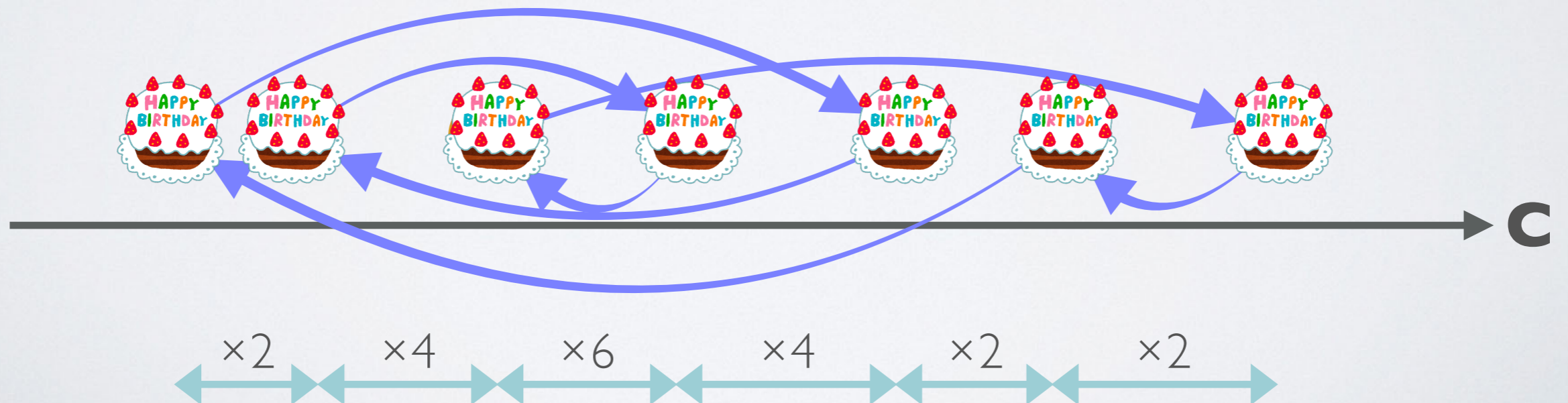
# 自明な考察

- M個のケーキを選び終えたときに、**(隣り合う2つのケーキのCの値の差の絶対値の総和)**を最小化するような並び替えを考える



# 自明な考察

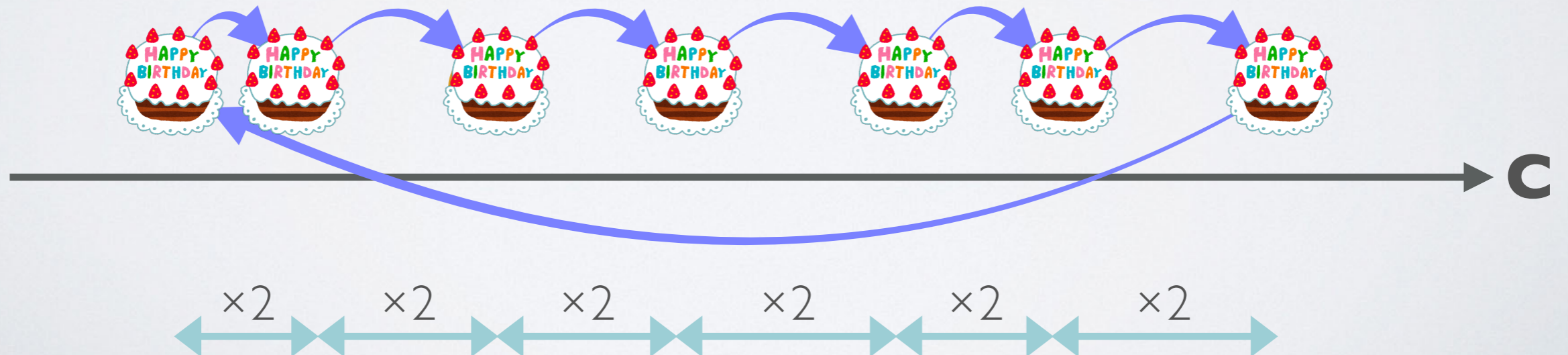
- M個のケーキを選び終えたときに、**(隣り合う2つのケーキのCの値の差の絶対値の総和)**を最小化するような並び替えを考える





# 自明な考察

- M個のケーキを選び終えたときに、**(隣り合う2つのケーキのCの値の差の絶対値の総和)**を最小化するような並び替えを考える



# 自明な考察

- Cが小さい(or 大きい)順に並べるのが最適で、  
このときの値は  **$2 \times (\text{最大値} - \text{最小値})$**

# 自明な考察

- Cが小さい(or 大きい)順に並べるのが最適で、  
このときの値は  **$2 \times (\text{最大値} - \text{最小値})$**
- Cの値を予めすべて2倍しておくとも2倍の係数がなくなって楽

# 問題の言い換え

- 整数 $N, M$ と $N$ 個のケーキの情報 $(V_i, C_i)$ が与えられる
- このうち $M$ 個のケーキを選んだときの  
**(選んだ $V$ の値の総和) - (選んだ $C$ の最大値 - 最小値)**  
を最大化する

# 小課題1: $N \leq 100$ (5点)

- $C$ の最小値と最大値を決めて、その間に収まるケーキのうち $V$ の値が大きい方から $M$ 個取る
- 実装方針によって $O(N^3)$  or  $O(N^3 \log N)$

## 小課題2: $N \leq 2,000$ (24点)

- このままだと見通しが悪いので、ケーキを  $(C_i, V_i)$  の順にソートしておく
- すべての長さ  $M$  以上の区間について、  
区間内部の  $V$  の値最大  $M$  個の和から  $(C[\text{右端}] - C[\text{左端}])$  を引いた値の最大値を求めたい

## 小課題2: $N \leq 2,000$ (24点)

- 区間の左端を固定して、右端を右方向に動かしていく
- (多重)集合に値を追加していったら、毎回大きい方からM個の和がわかるようにしたい
- これは優先度付きキュー (priority\_queue) 等を使ってよしなに実装するとできて、全体 $O(N^2 \log N)$

## 小課題2: $N \leq 2,000$ (24点)

- 区間の左端を固定して、右端を右方向に動かしていく
- (多重)集合に値を追加していったら、毎回大きい方からM個の和がわかるようにしたい
- これは優先度付きキュー (priority\_queue) 等を使ってよしなに実装するとできて、全体 $O(N^2 \log N)$
- ここまでは流石に解けてほしい



# ちなみに

- 一応dpをすると $O(N^2)$ でできる
- ここからのdp高速化による改善は多分うまくいかないor  
見通しが悪いので深入りしません

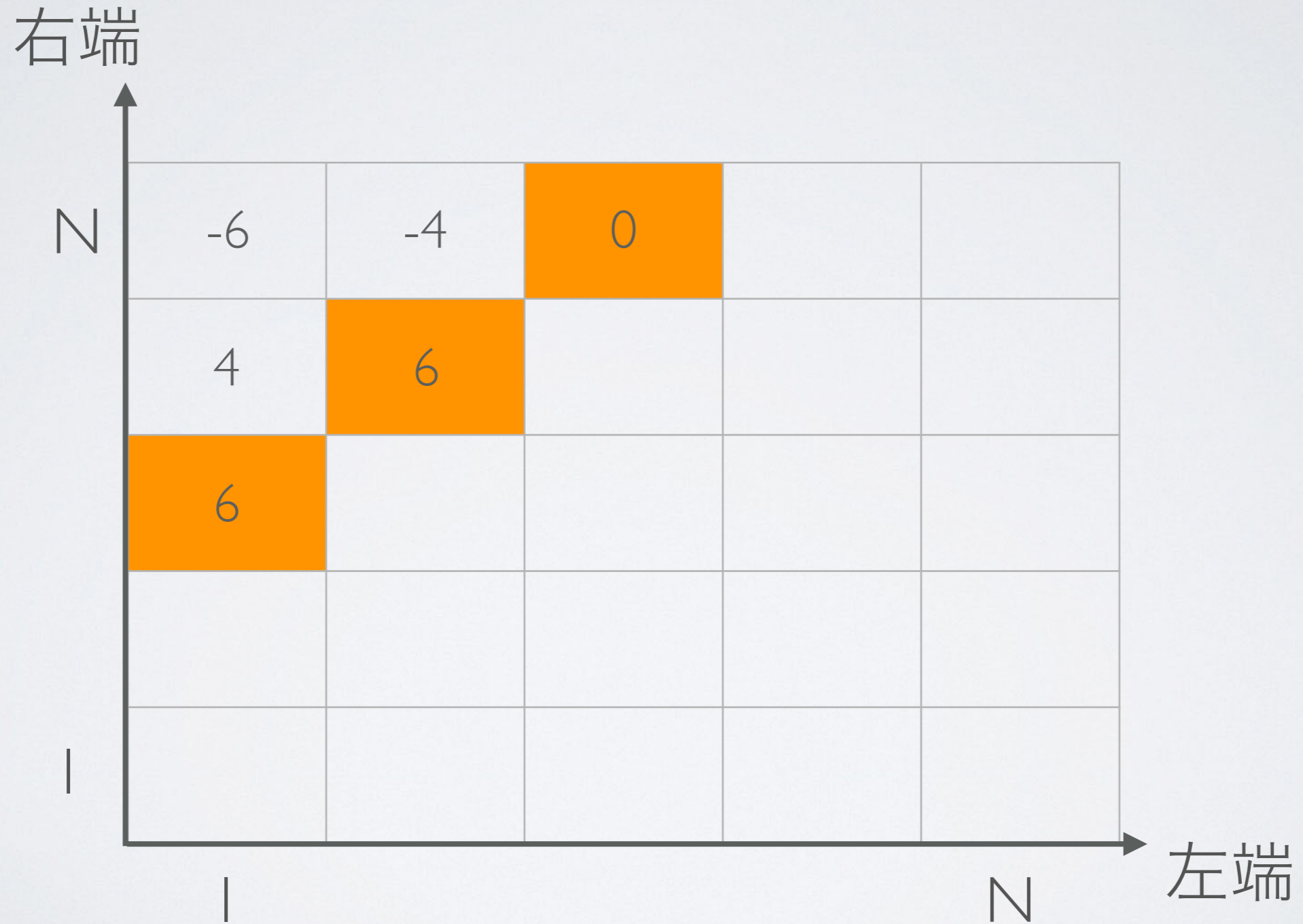
# 小課題3: $N \leq 200,000$ (100点)

- ここからが本番
- $O(N^2)$ 個ある区間を全部見ようと思うと大変なので、これを $O(N)$ 個ぐらいに減らしたい

# 小課題3: $N \leq 200,000$ (100点)

- ここからが本番
- $O(N^2)$ 個ある区間を全部見ようと思うと大変なので、これを $O(N)$ 個ぐらいに減らしたい
- 具体的には、各左端に対して、最適値を取る右端の位置のみを調べられると望ましい

# 觀察 - 入力例1



# 觀察 - 入力例2

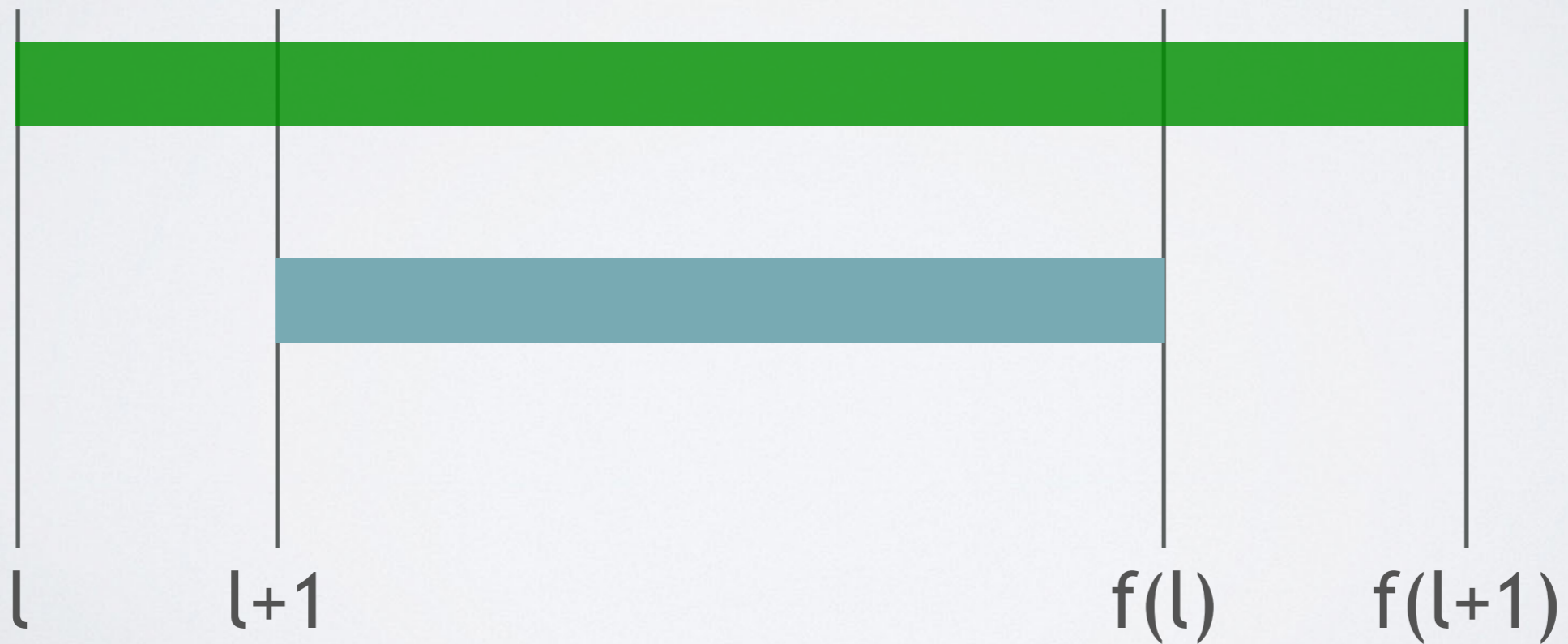


# 觀察 - 自作入力



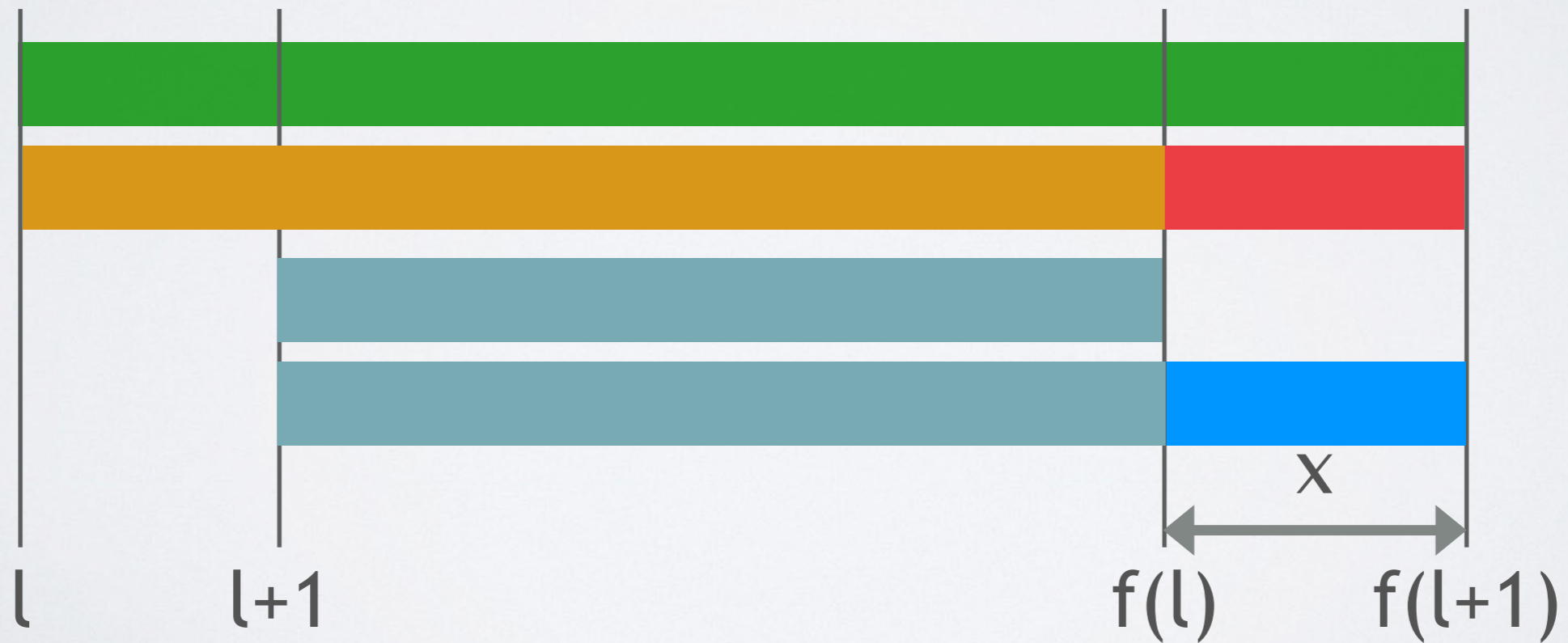
# 観察

- ↓が最適と仮定すると...



# 観察

- ↓が最適と仮定すると...

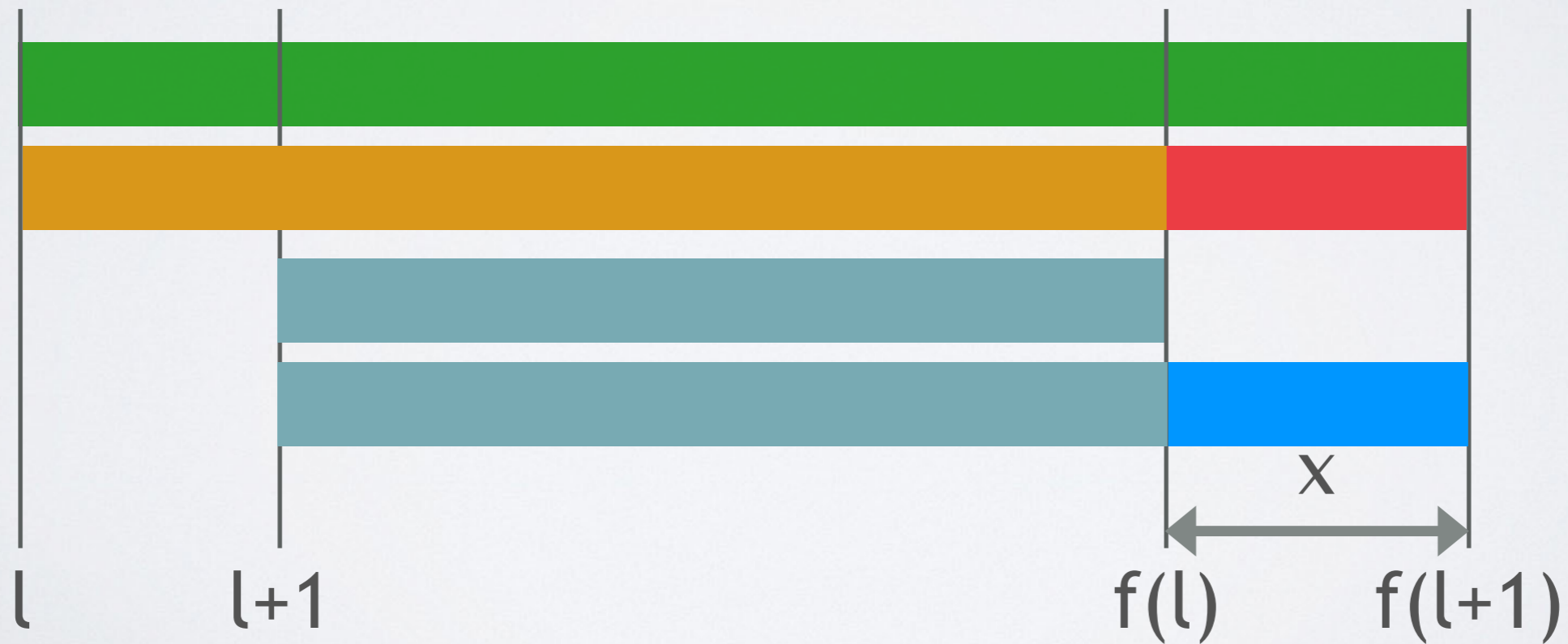




# 観察

- ↓が最適と仮定すると...

■ に ■ を加えるとM個の最大和はx以上増える

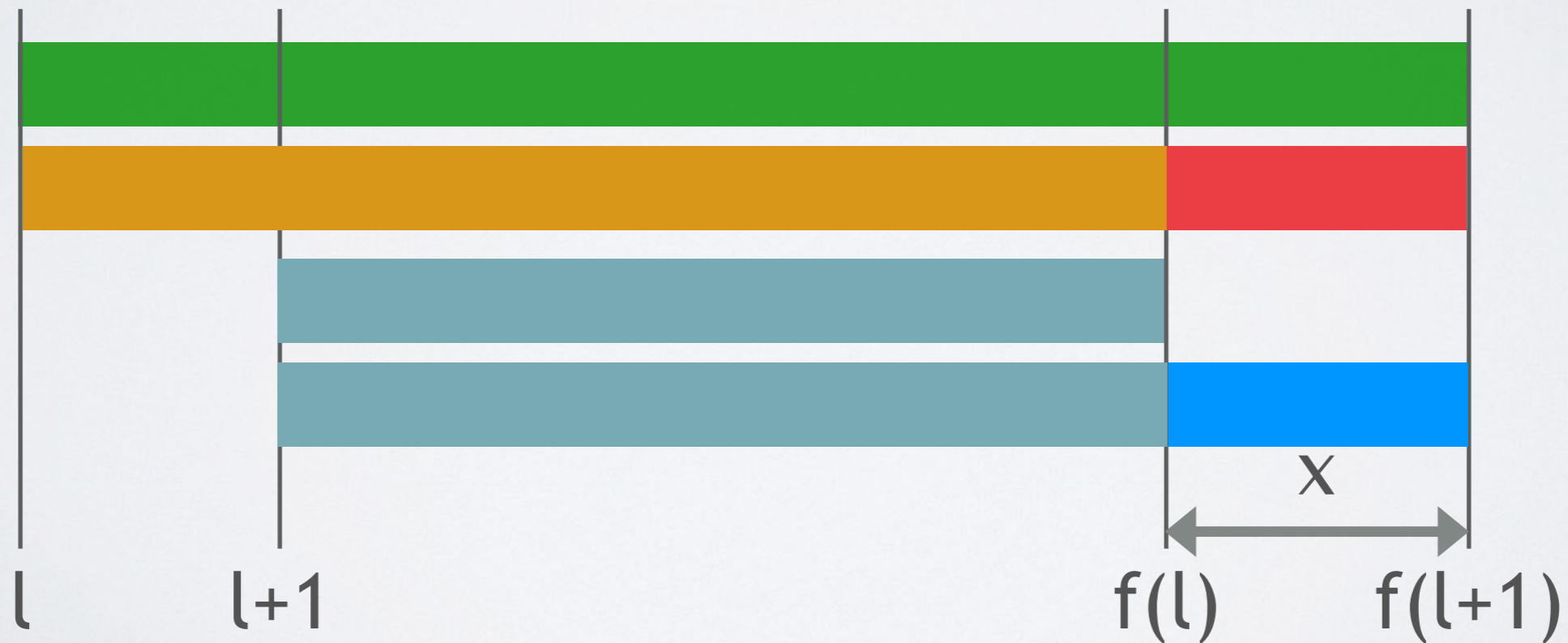


# 観察

- ↓が最適と仮定すると...

■ に ■ を加えるとM個の最大和はx以上増える

⇒ ■ に ■ を加えても最大和はx以上増える (■ < ■ より)



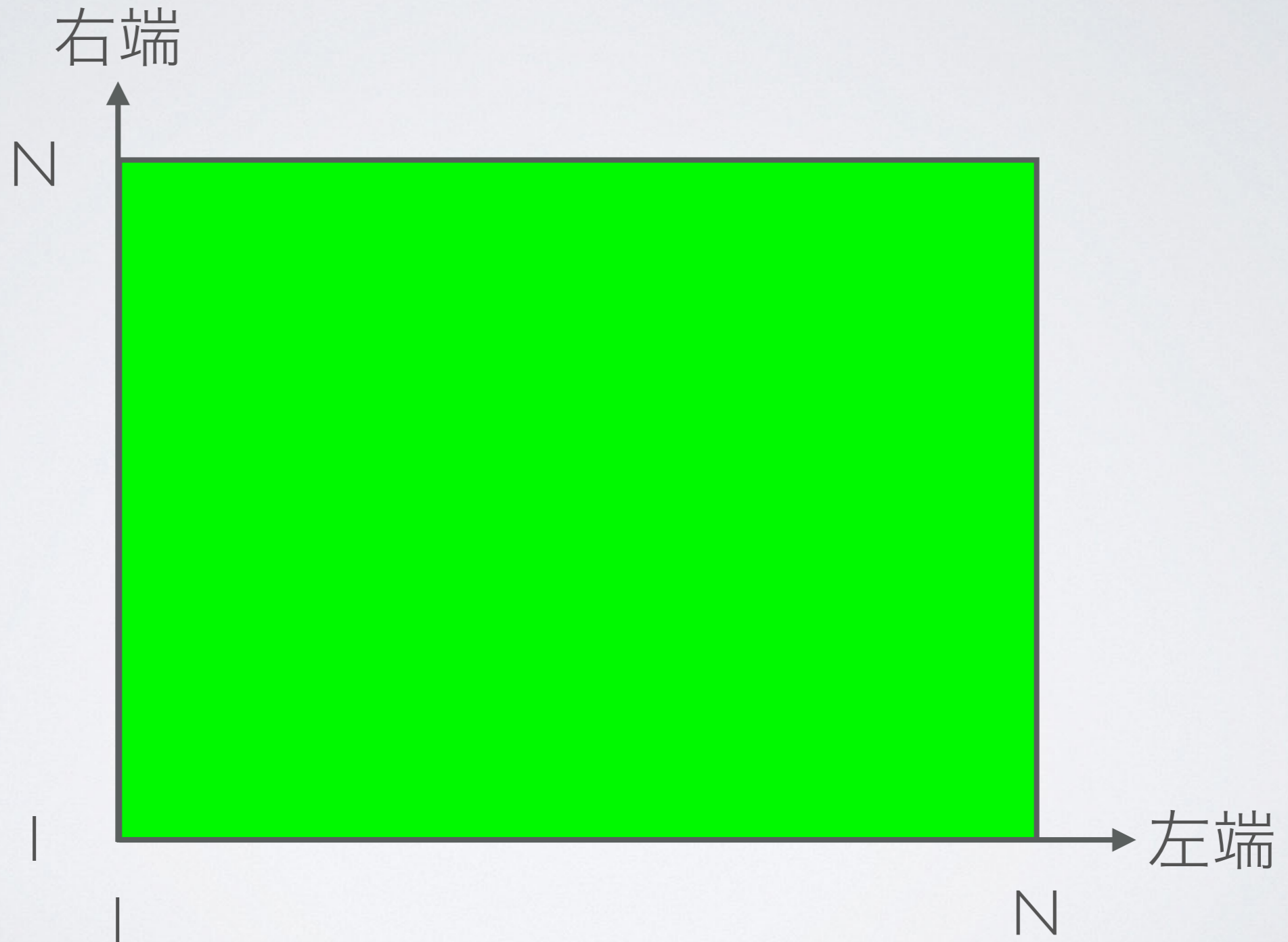
# 観察

- $i$ を左端としたときの最適な選び方での右端の位置を $f(i)$ とすると、 **$f(i)$ は広義単調増加**と考えてよい

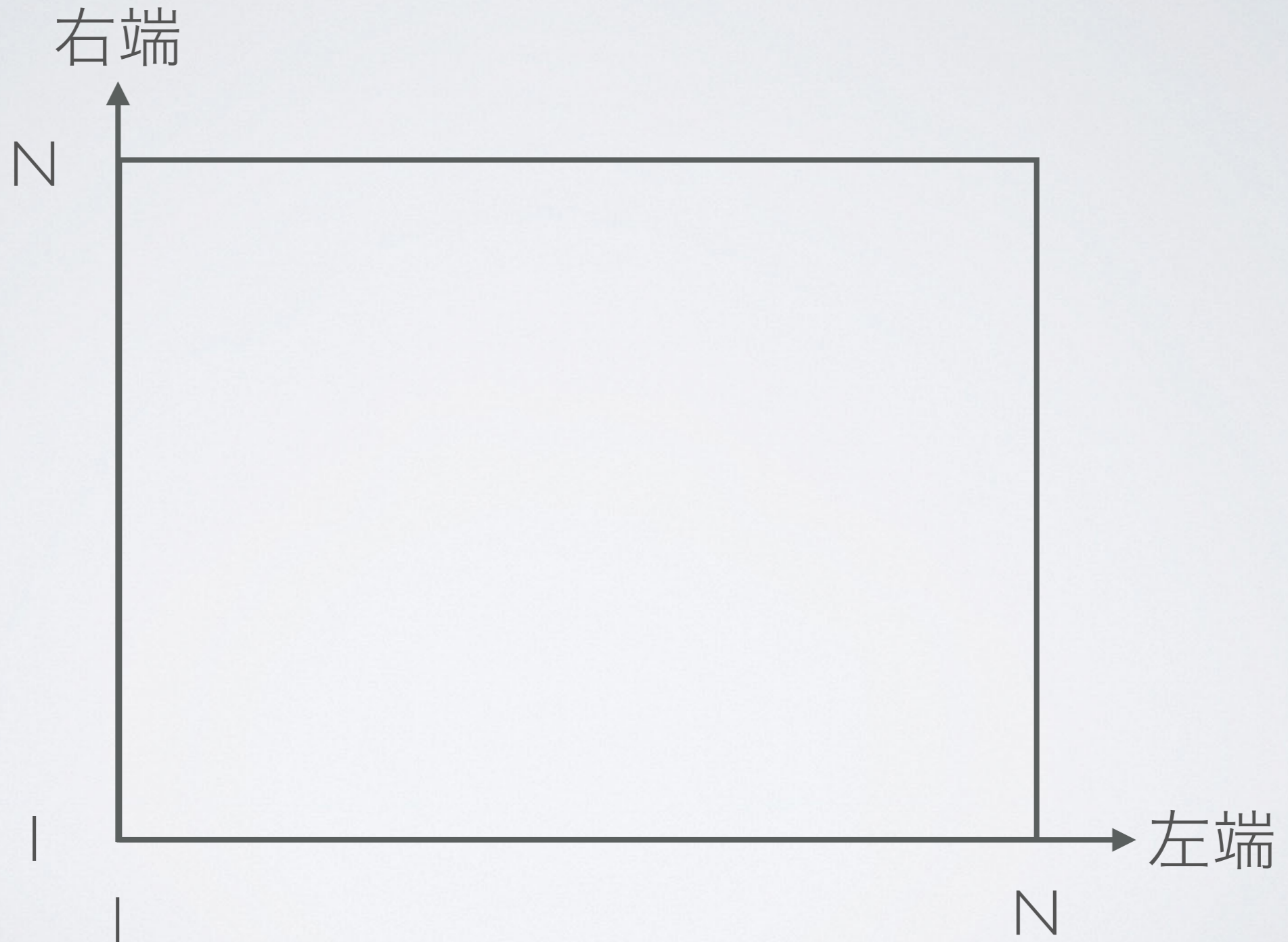
... ?

# 分割統治

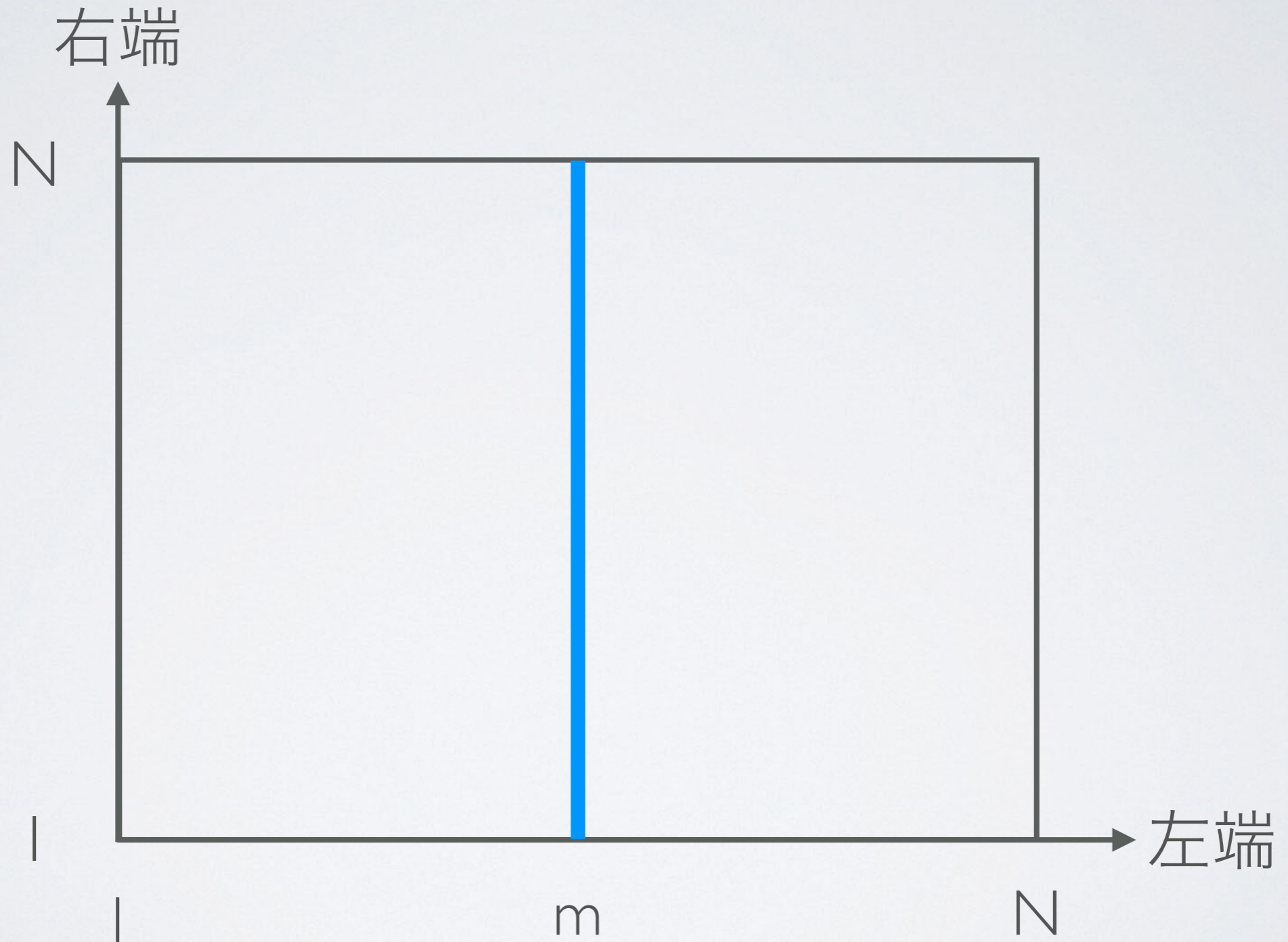
# 満点解法



# 満点解法

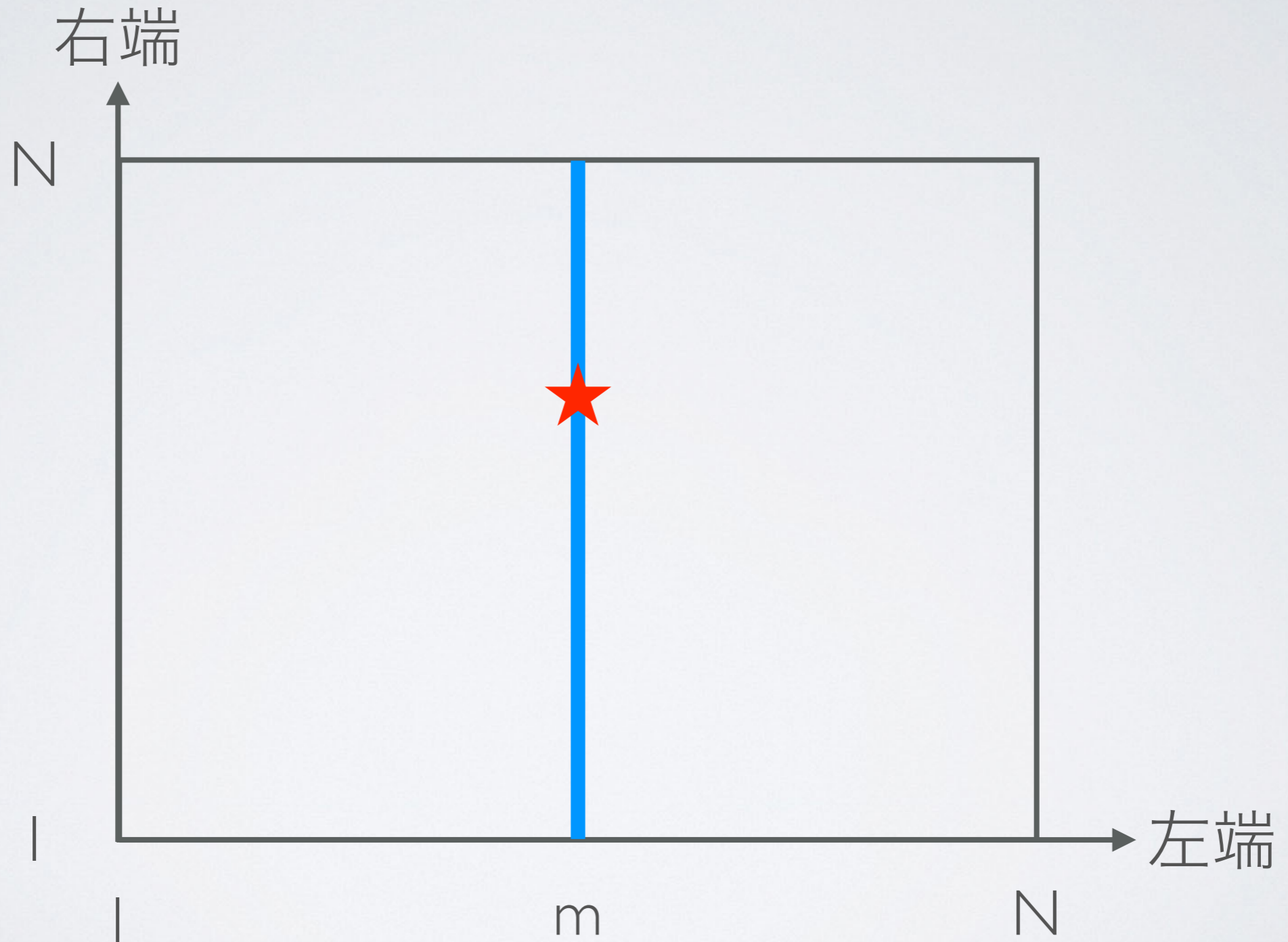


# 満点解法

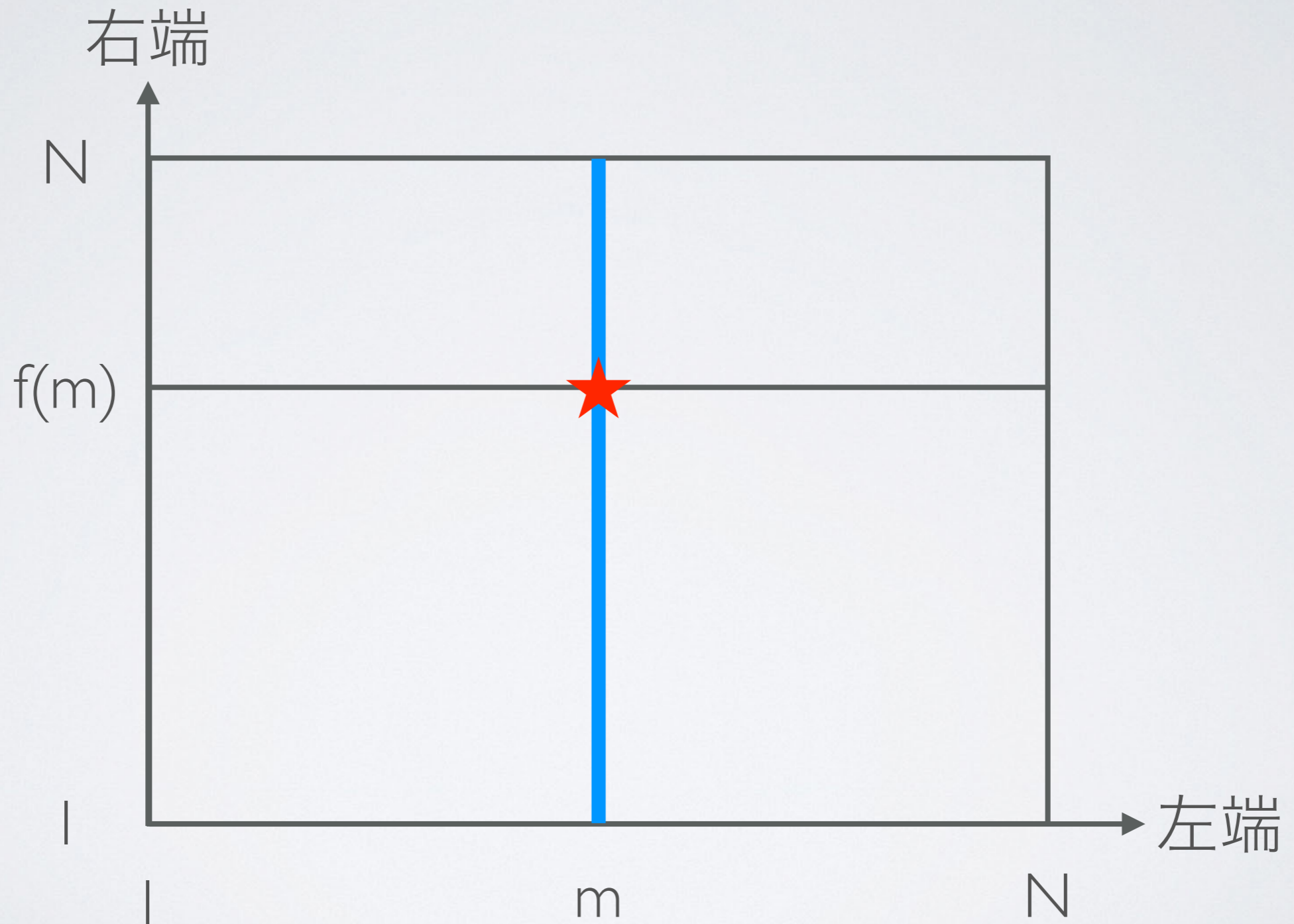




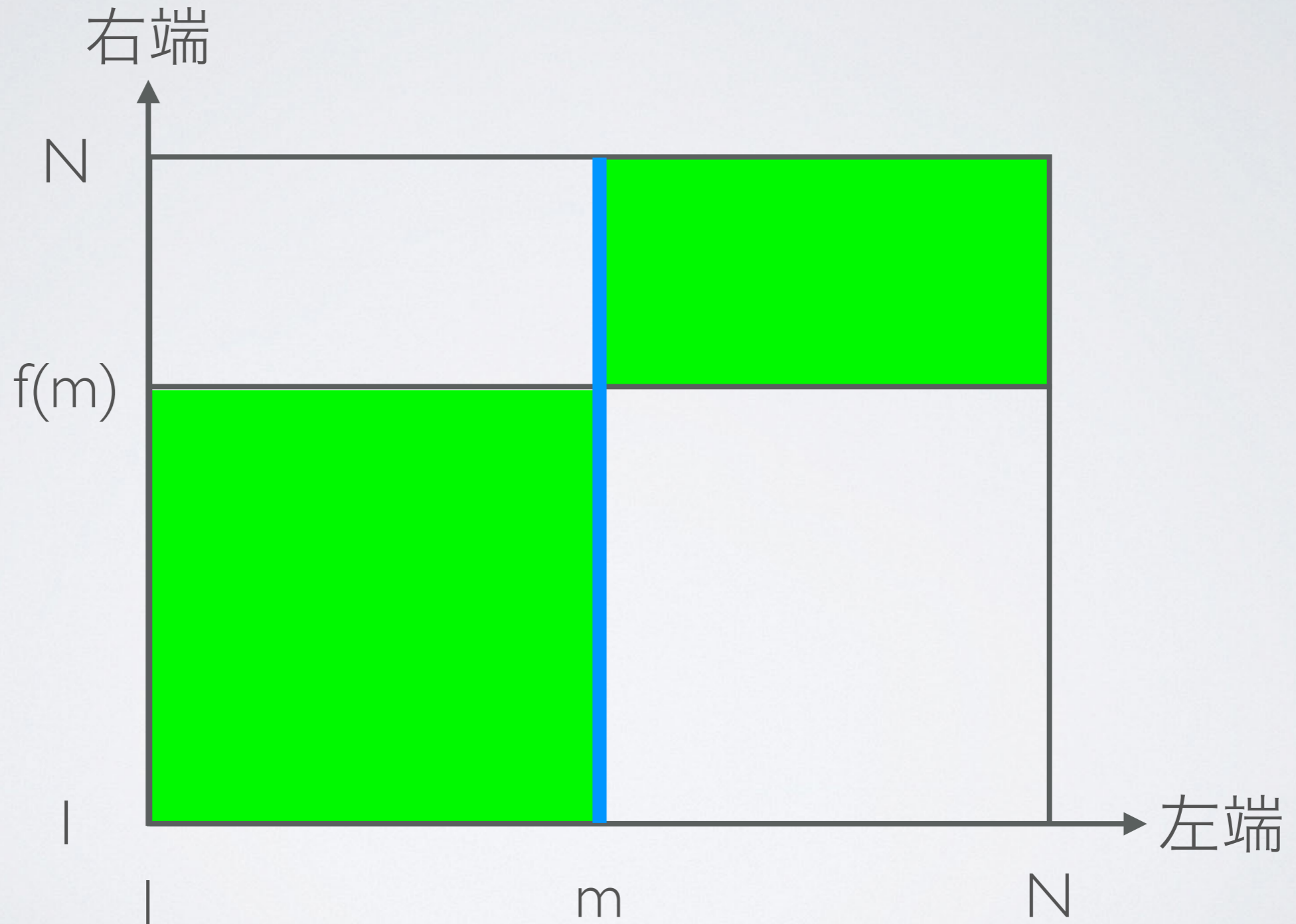
# 満点解法



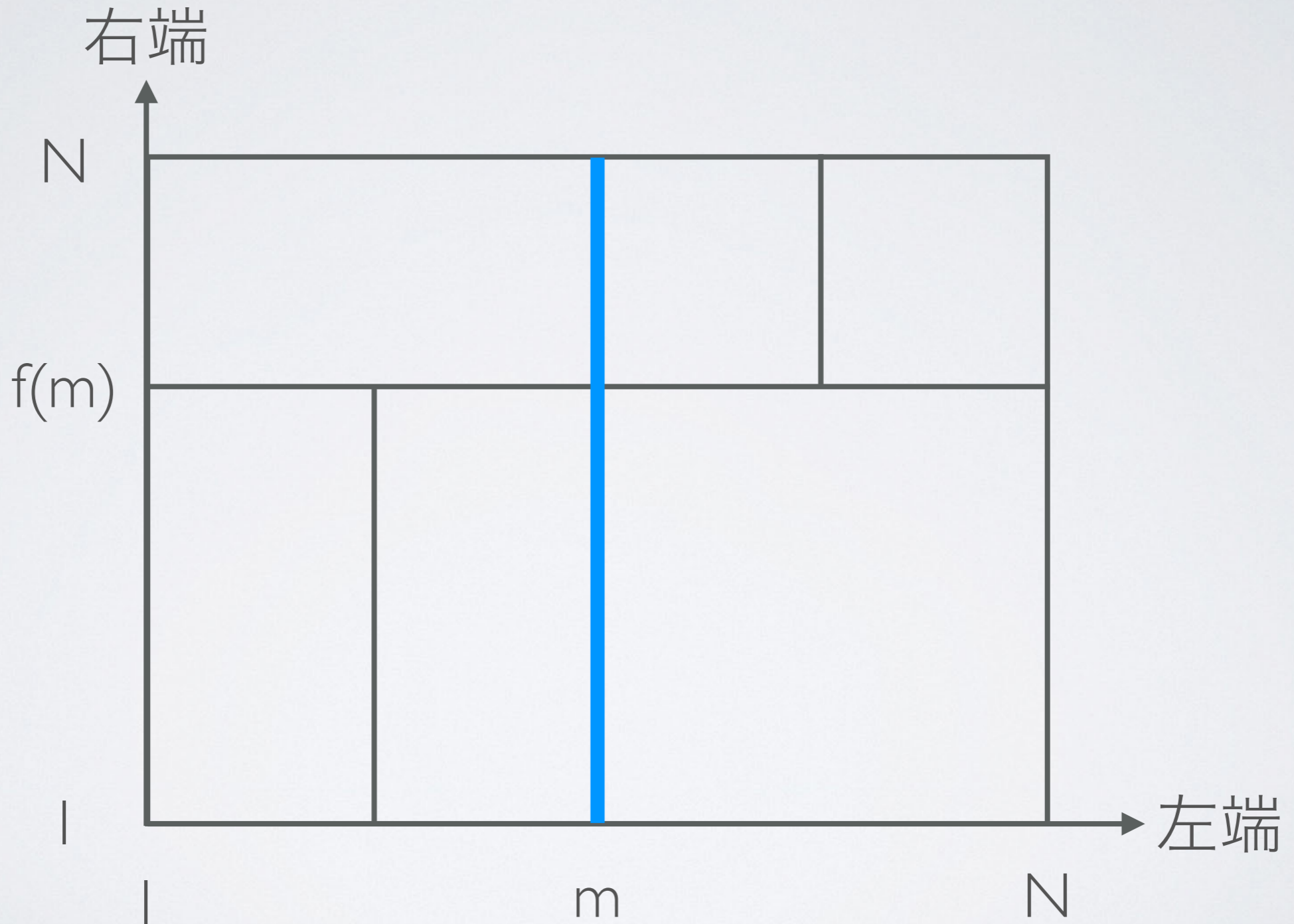
# 満点解法



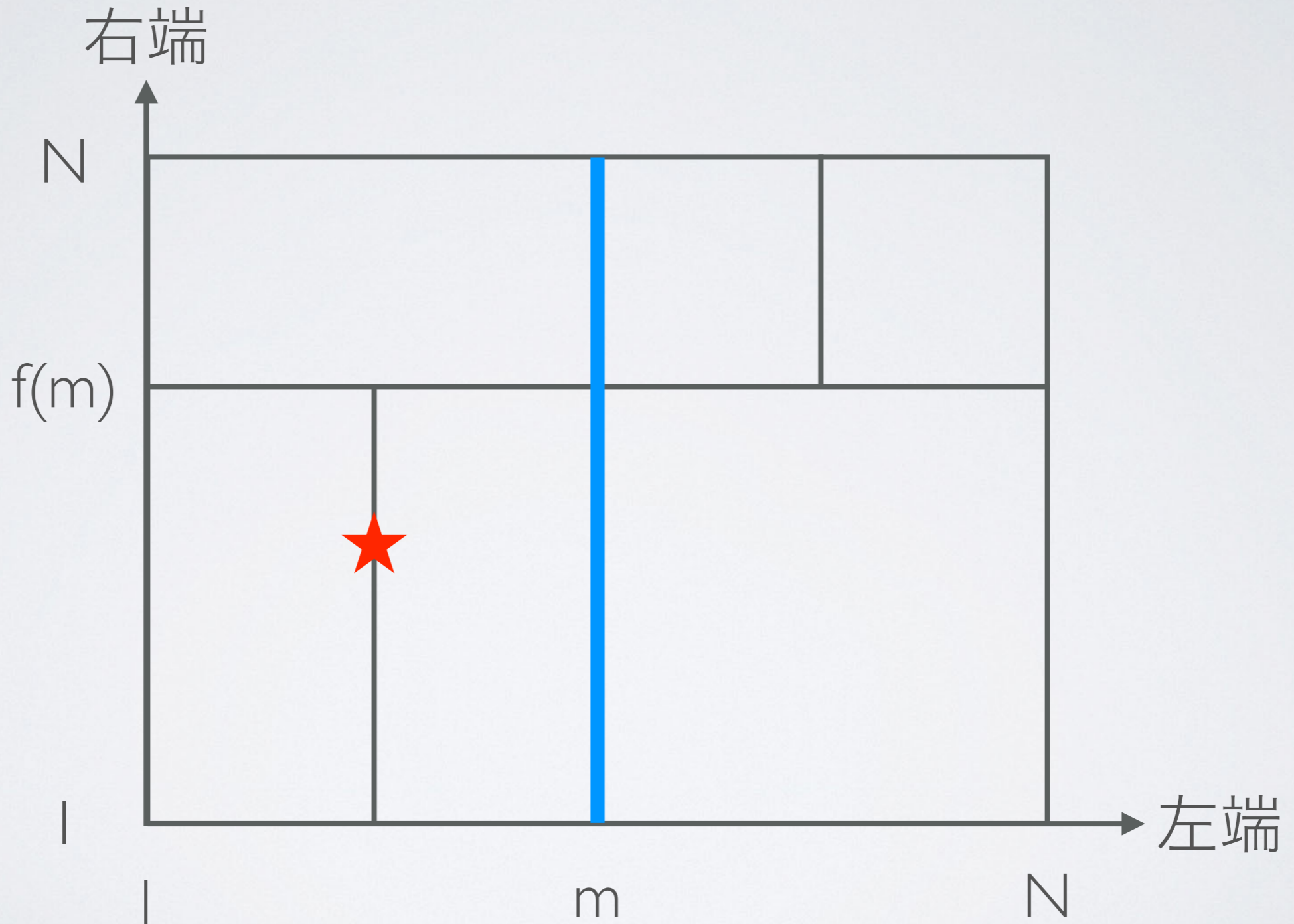
# 満点解法



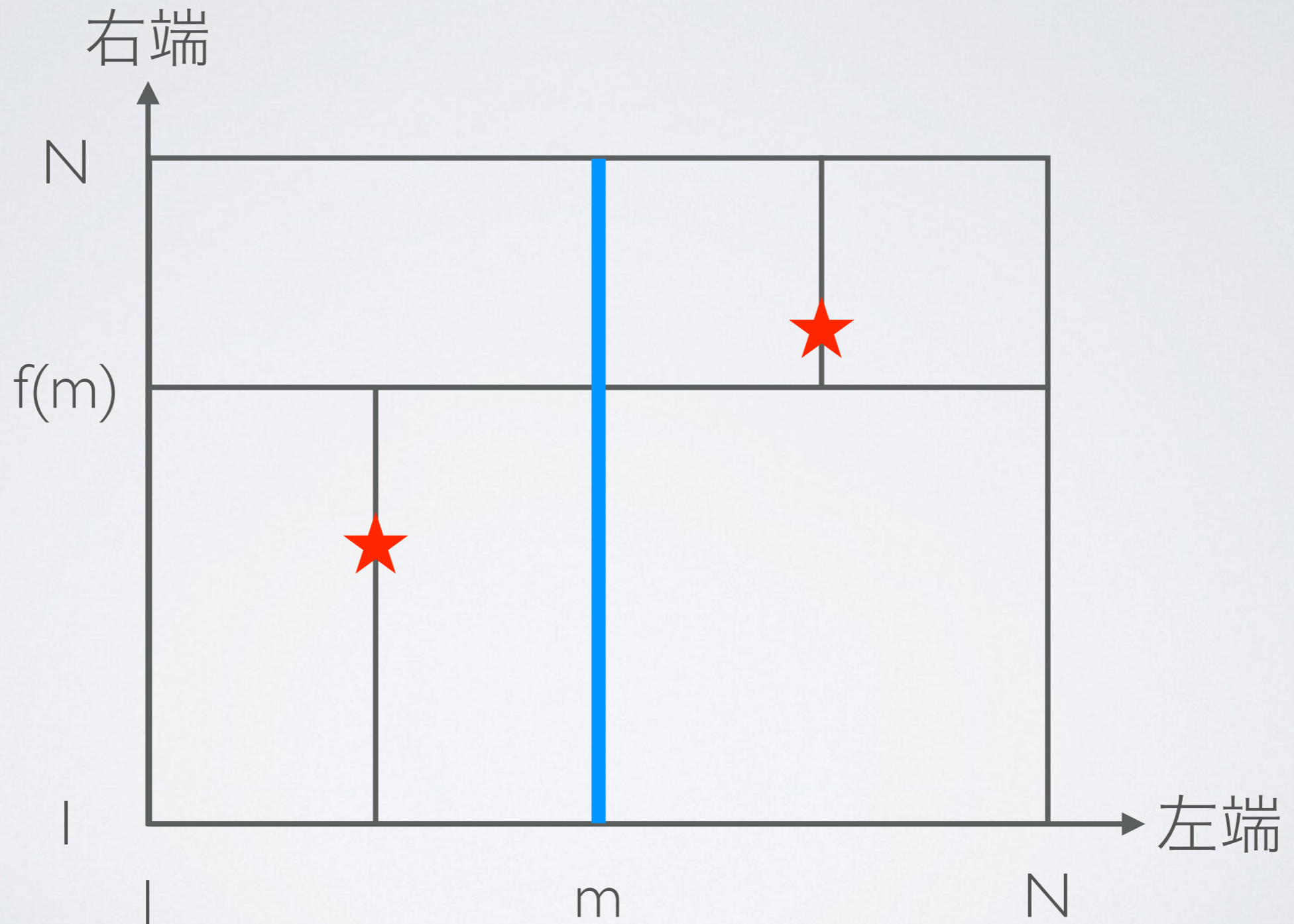
# 満点解法



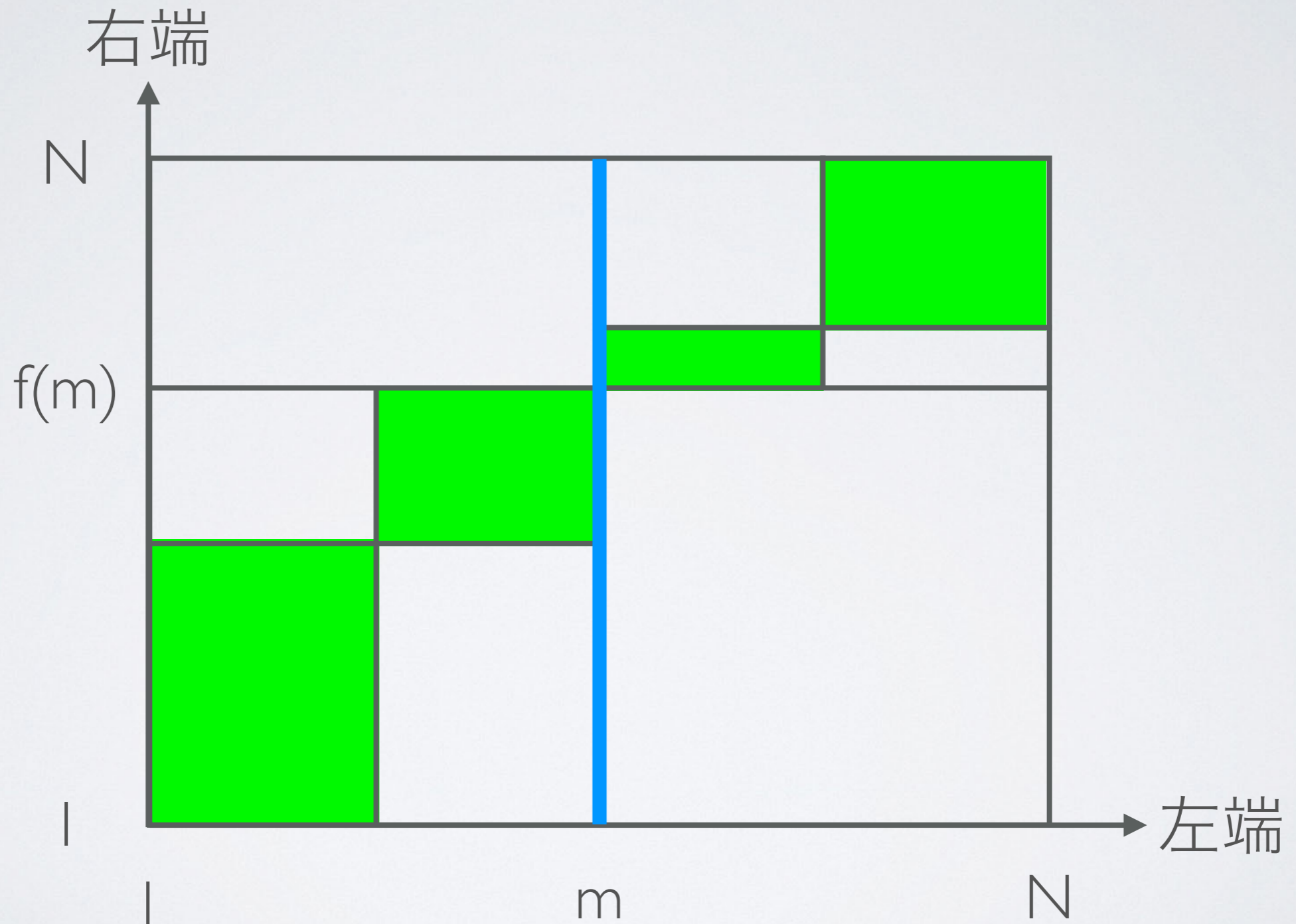
# 満点解法



# 満点解法



# 満点解法



# 満点解法

- $m$ を左端として固定して、右端を全部試すことで最適な位置を見つける
- →左右の領域それぞれについて再帰的に同じ問題を解く



# 満点解法

- $m$ を中央で取るようにすると、探索空間の面積は毎回 $1/2$ ずつに減っていくので、
- 左端と右端が決まっているときの答えが $O(X)$ で求まるとき、この問題は全体 $O(NX \log N)$ で解ける

# 満点解法

- $m$ を中央で取るようにすると、探索空間の面積は毎回 $1/2$ ずつに減っていくので、
- 左端と右端が決まっているときの答えが $O(X)$ で求まるとき、この問題は全体 $O(NX \log N)$ で解ける
- monotone minimaというらしい

# 類題

- IOI 2014 Holiday
- 代表を目指す皆さんならもちろん2011以降のIOIは埋めていますよね... ?

# 満点解法

- $[l, r]$ 内の値の大きい方から  $M$ 個の総和は？

# 満点解法

- $[l, r]$ 内の値の大きい方から**M**個の総和は？
- → 完全にオンラインクエリとして処理するのは無理そう

# 満点解法

- **[l, r]内の値の大きい方からM個の総和は？**
- → 完全にオンラインクエリとして処理するのは無理そう
- WeavletMatrix...? vectorを載せたセグ木...? 二分探索...?

# 満点解法

- **[l, r]内の値の大きい方からM個の総和は？**
- → 完全にオンラインクエリとして処理するのは無理そう
- WeavletMatrix...? vectorを載せたセグ木...? 二分探索...?
  - ➡ 全体が間に合うためには各クエリ $O(\log N)$ 近くで答えられないとい  
けないが、見るからに不可能

# 満点解法

- **[l, r]内の値の大きい方からM個の総和は？**
- → 完全にオンラインクエリとして処理するのは無理そう
- WeavletMatrix...? vectorを載せたセグ木...? 二分探索...?
  - ➔ 全体が間に合うためには各クエリ $O(\log N)$ 近くで答えられないとい  
けないが、見るからに不可能
- 分割統治で必要になる値の[l, r]の順序をうまくこと利用して効率よく  
計算したい



# 満点解法

- 今使える道具は？
- 小課題2のアプローチを思い出す

# 満点解法

- 今使える道具は？
- 小課題2のアプローチを思い出す
  - ➔ 区間 $[i, i]$ からスタートして右端を伸ばしていくことなら  
 $O(\log N)$ でできる

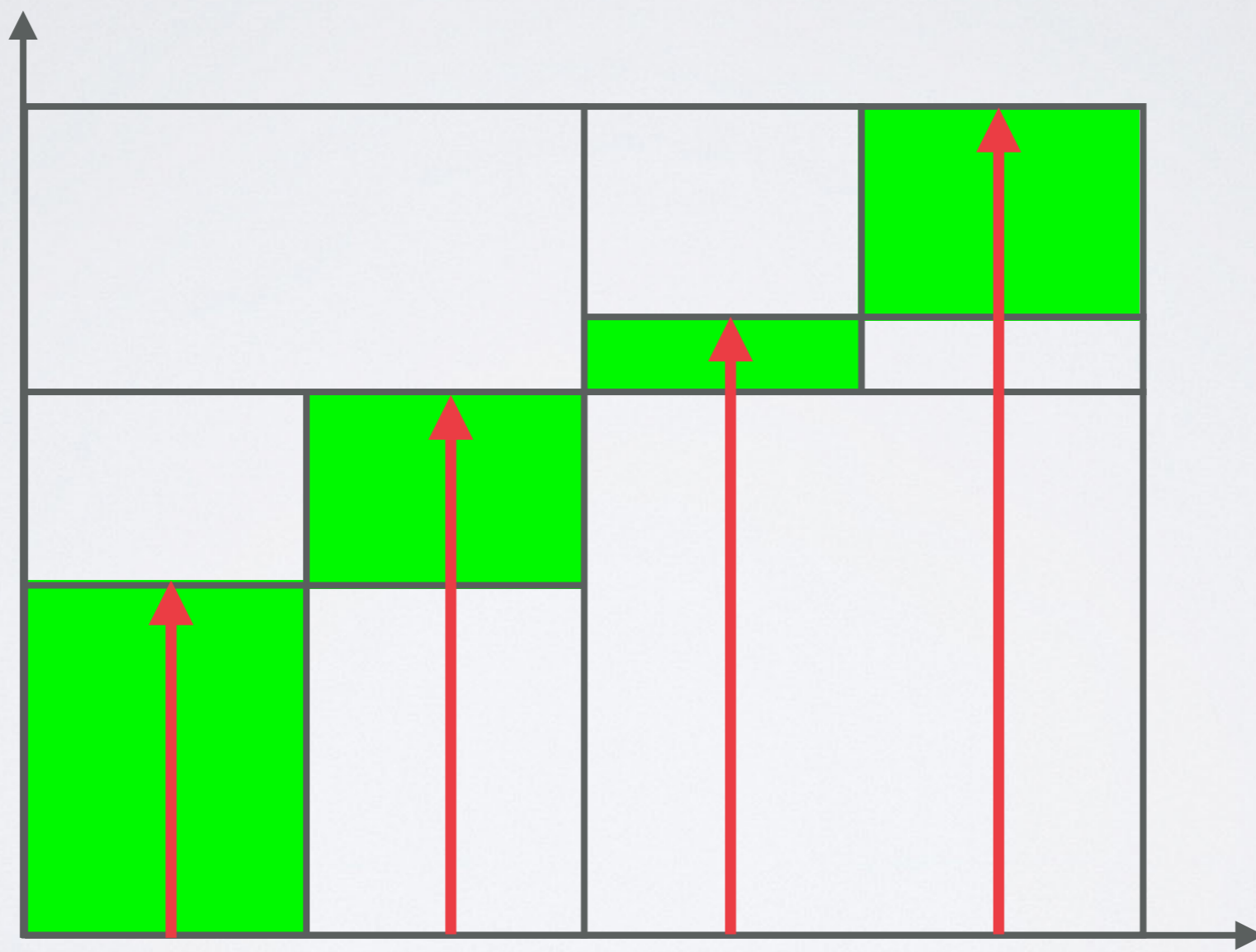
# 満点解法

- 今使える道具は？
- 小課題2のアプローチを思い出す
  - ➔ 区間 $[i, i]$ からスタートして右端を伸ばしていくことなら  $O(\log N)$ でできる
  - ➔ 左端を縮めることも...？

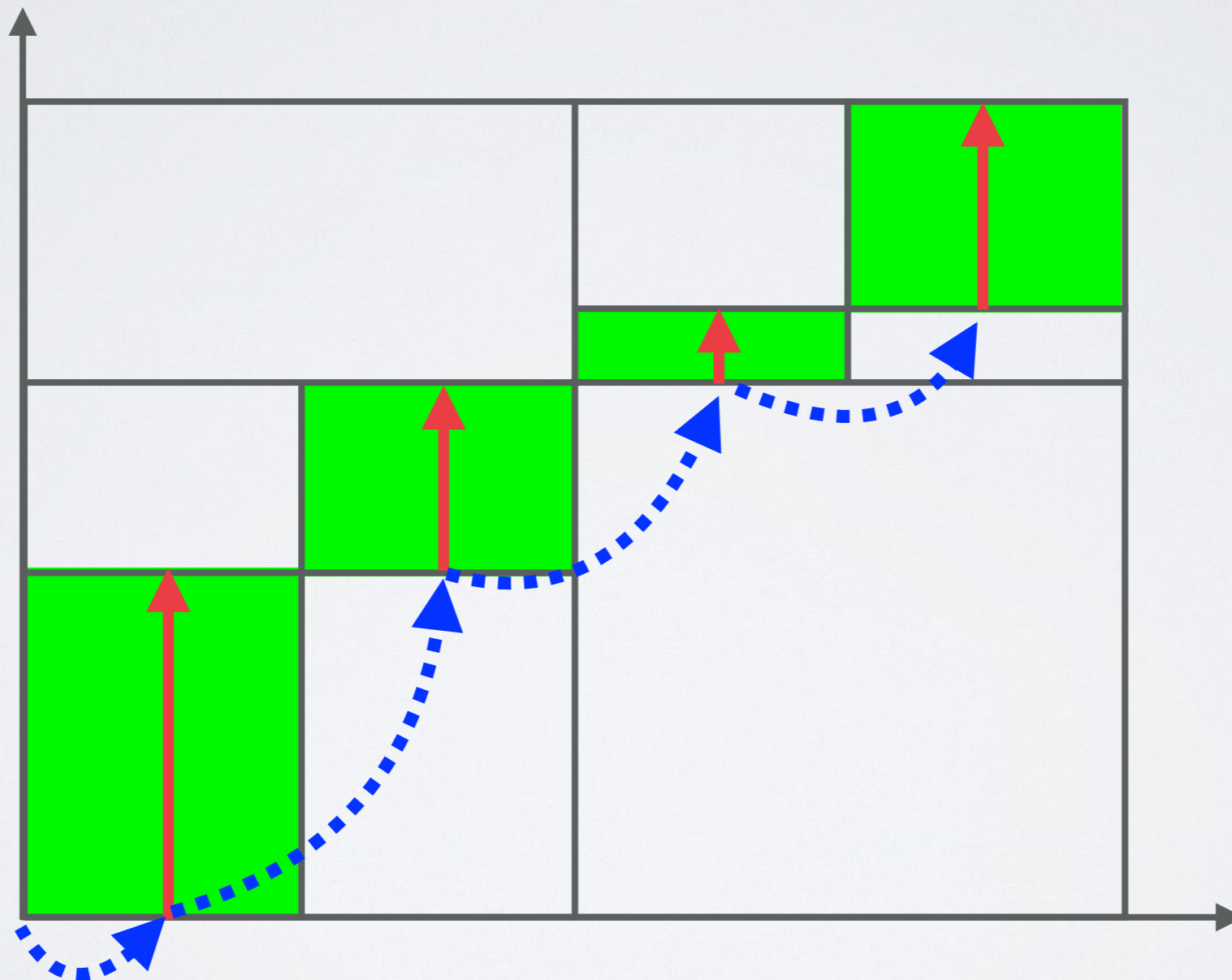
# 満点解法

- 今使える道具は？
- 小課題2のアプローチを思い出す
  - ➔ 区間 $[i, i]$ からスタートして右端を伸ばしていくことなら  $O(\log N)$ でできる
  - ➔ 左端を縮めることも...? **実はできる (後述)**

↑の長さのオーダーを掛けてしまうとダメ



↑ で右端を伸ばして ↑ で左端を縮める  
長さの合計は $O(N)$



# 満点解法

- 区間[0, 0]からスタートして、右端を伸ばしたり左端を縮めたりしながら、区間内部の最大M個の和を管理しつつ、分割統治で必要な値を計算していく
- 一通り計算が終わったら、計算結果をもとに各探索領域をさらに半分に分割して同じ作業を繰り返す

# 満点解法

- 毎回横幅が $1/2$ ずつに減っていくので、イテレーションの回数は $\log N$ 回
- 毎回のイテレーションで見なければいけない区間たちが左端,右端ともに単調増加になっていることが嬉しい性質
- parallel binary searchにかなり近いbfsをしたが、再帰でも同じ感じでできる



# 実装

## 満点解法

- 今使える道具は？
- 小課題2のアプローチを思い出す
  - ➔ 区間 $[i, j]$ からスタートして右端を伸ばしていくことなら  $O(\log N)$ でできる
  - ➔ 左端を縮めることも...？ **実はできる (後述)**

# 整理すると...

- 値 $C_i$ を（多重）集合に加える
- 値 $C_i$ を（多重）集合から削除する
- 追加されて残っている値のうち最大 $M$ 個の総和を求める
- の3種類のクエリを処理できるデータ構造があればよい

# 平衡二分木解

- 値を追加/削除するたびに現在のM番目付近の値が特定できればよい
- `std::set`ではk番目の値を求める操作がサポートされていないので、`g++`拡張の`tree`とかいうやつを使う  
(参考: <http://hogloid.hatenablog.com/entry/2014/09/23/132440>)
- または、平衡二分木を自前で書く

# 平衡二分木解

- g++拡張は覚えなれないといけないうまじないの量が多いので、  
検索・ライブラリ持ち込み不可のJOIでは少し厳しい

```
#include <ext/pb_ds/assoc_container.hpp>  
#include <ext/pb_ds/tree_policy.hpp>  
#include <ext/pb_ds/tag_and_trait.hpp>
```

```
using namespace __gnu_pbds;
```

```
tree<T, null_type, less<T>, rb_tree_tag, tree_order_statistics_node_update> ...
```

```
.
```

# 平衡二分木解

- g++拡張は覚えなれないといけないうまじないの量が多いので、検索・ライブラリ持ち込み不可のJOIでは少し厳しい

```
#include <ext/pb_ds/assoc_container.hpp>
#include <ext/pb_ds/tree_policy.hpp>
#include <ext/pb_ds/tag_and_trait.hpp>

using namespace __gnu_pbds;

tree<T, null_type, less<T>, rb_tree_tag, tree_order_statistics_node_update> ...
.
```

- どのみち定数倍が怪しいのでおすすりめしりません

# セグ木解

- 一点更新・区間和の一般的なセグメント木を2本用いる
- $V_i$ の順に並べた長さ $N$ の数列を考えて、2本のセグメント木の各節点には、それぞれ区間内の生きている個数と $V$ の総和を持たせる
- あとはセグメント木上の二分探索で右から個数の和が $M$ になる位置を求めて、そこから末尾までの $V$ の総和を普通に取ればよい
- 各クエリ $O(\log N)$ で処理できる

# まとめ

- $\log N$ 回のイテレーションで、毎回セグ木初期化→走査しつつ探索する区間を分割統治していけばOK
- セグ木への追加/削除は1回のイテレーションにつき各位置でちょうど1回ずつ行われるのでこれで $O(N \log^2 N)$

# まとめ

- $\log N$ 回のイテレーションで、毎回セグ木初期化→走査しつつ探索する区間を分割統治していけばOK
- セグ木への追加/削除は1回のイテレーションにつき各位置でちょうど1回ずつ行われるのでこれで $O(N \log^2 N)$
- 実装はコードを書くことができます



# 得点分布

# 得点分布



# 得点分布



# 得点分布

