

カード収集 (Card Collection)

高谷悠太

2024年3月23日

問題概要

N 枚のカードが一行に並んでいる。各カードは整数の組 (S_i, V_i) に対応している。JOI 君は、以下の操作を $N - 1$ 回繰り返して 1 枚のカードを作る。

隣り合う 2 枚のカード $(a, b), (c, d)$ を選び、

$(\max(a, c), \max(b, d))$ または $(\min(a, c), \min(b, d))$

に置き換える。

M 枚のカードが与えられるので、それぞれのカードについて、JOI 君が最終的に作ることができるか判定せよ。

制約

1. $N \leq 20, M \leq 10$.
2. $N \leq 2000, M \leq 10$.
3. $N \leq 200000, M \leq 10$.
4. $N \leq 200000, M \leq 200000$.

小課題 1: $N \leq 20, M \leq 10$

操作途中に現れる各カードは、元のカード列でのある連続する区間に対応する。

小課題 1: $N \leq 20, M \leq 10$

操作途中に現れる各カードは，元のカード列でのある連続する区間に対応する．部分問題として，次の問題を考える．

区間 $[l, r]$ でカード (a, b) を作ることができるか？

小課題 1: $N \leq 20, M \leq 10$

操作途中に現れる各カードは、元のカード列でのある連続する区間に対応する。部分問題として、次の問題を考える。

区間 $[l, r]$ でカード (a, b) を作ることができるか？

この表示により区間 dp が適用できる。

$dp[l][r][a][b] :=$ 部分問題の答え

を動的計画法で求める。

小課題 1: $N \leq 20, M \leq 10$

更新は以下のようになる.

$$\begin{aligned} dp[l][r][\max(a, c)][\max(b, d)] \\ &= dp[l][m][a][b] \& dp[m+1][r][c][d] \\ dp[l][r][\min(a, c)][\min(b, d)] \\ &= dp[l][m][a][b] \& dp[m+1][r][c][d] \end{aligned}$$

小課題 1: $N \leq 20, M \leq 10$

更新は以下のようになる.

$$\begin{aligned} dp[l][r][\max(a, c)][\max(b, d)] \\ &= dp[l][m][a][b] \& dp[m+1][r][c][d] \\ dp[l][r][\min(a, c)][\min(b, d)] \\ &= dp[l][m][a][b] \& dp[m+1][r][c][d] \end{aligned}$$

計算量は $O(N^7)$ だが定数倍が軽く十分高速に動く.

小課題 1: 区間 dp の高速化

- 計算量 $O(N^5)$

$$L_a[l][r][b] := \min\{a \text{ s.t. } dp[l][r][a][b] = \text{true}\}$$

$$R_a[l][r][b] := \max\{a \text{ s.t. } dp[l][r][a][b] = \text{true}\}$$

$$L_b[l][r][a] := \min\{b \text{ s.t. } dp[l][r][a][b] = \text{true}\}$$

$$R_b[l][r][a] := \max\{b \text{ s.t. } dp[l][r][a][b] = \text{true}\}$$

小課題 1: 区間 dp の高速化

- 計算量 $O(N^5)$

$$L_a[l][r][b] := \min\{a \text{ s.t. } dp[l][r][a][b] = \text{true}\}$$

$$R_a[l][r][b] := \max\{a \text{ s.t. } dp[l][r][a][b] = \text{true}\}$$

$$L_b[l][r][a] := \min\{b \text{ s.t. } dp[l][r][a][b] = \text{true}\}$$

$$R_b[l][r][a] := \max\{b \text{ s.t. } dp[l][r][a][b] = \text{true}\}$$

- 計算量 $O(N^3M)$

目標のカード (T_j, W_j) を固定すると、各座標は T_j との大小、 W_j との大小のみが関わる。

$$dp[l][r][<, =, > T_j][<, =, > W_j]$$

小課題 2: $N \leq 2000, M \leq 10$

最終的にカード (T_j, W_j) を作るとして、そのカードを作る手順を考える。すると、操作は以下のように表せる。

1. 区間 $[l, r]$ でカード (T_j, W_j) を作る。
 2. 以降の操作では、カード (T_j, W_j) を常に保つように操作する。
2. が可能になるカード (T_j, W_j) の両側にあるカードの条件を考える。

小課題 2: $N \leq 2000, M \leq 10$

2. が可能になる条件は以下.

カード (T_j, W_j) の両側について, そちら側が空か, もしくは以下のいずれかでもない.

- $(> T_j, < W_j)$ なるカードのみからなる.
- $(< T_j, > W_j)$ なるカードのみからなる.

つまり各側について, その区間内の整数組の \min が $(\leq T_j, \leq W_j)$ となる, もしくは \max が $(\geq T_j, \geq W_j)$ となることが条件.

小課題 2: $N \leq 2000$, $M \leq 10$

1. で用いる区間 $[l, r]$ の長さで場合分けをする.
 - $l = r$ の場合, 先程の条件で判定可能.
 - $l < r$ の場合, ある $l \leq m < r$ について区間 $[l, m]$ で作ったカードと区間 $[m + 1, r]$ で作ったカードを用いてカード (T_j, W_j) を作る.

小課題 2: $N \leq 2000, M \leq 10$

1. で用いる区間 $[l, r]$ の長さで場合分けをする.

- $l = r$ の場合, 先程の条件で判定可能.
- $l < r$ の場合, ある $l \leq m < r$ について区間 $[l, m]$ で作ったカードと区間 $[m + 1, r]$ で作ったカードを用いてカード (T_j, W_j) を作る.

区間 $[1, l - 1]$ と区間 $[r + 1, n]$ で作ることができるカードを用いると, 実は $[l, r] = [1, n]$ の場合に帰着できる.

小課題 3: $N \leq 200000$, $M \leq 10$

$[l, r] = [1, n]$ の場合を考える. m の値ごとに場合分けをすると,

- $[1, m]$ で $(T_j, \leq W_j)$, $[m + 1, n]$ で $(\leq T_j, W_j)$ を作る場合
- $[1, m]$ で $(T_j, \geq W_j)$, $[m + 1, n]$ で $(\geq T_j, W_j)$ を作る場合
- $[1, m]$ で $(\leq T_j, W_j)$, $[m + 1, n]$ で $(T_j, \leq W_j)$ を作る場合
- $[1, m]$ で $(\geq T_j, W_j)$, $[m + 1, n]$ で $(T_j, \geq W_j)$ を作る場合

の 4 通りに場合分けされる.

小課題 2: $N \leq 2000, M \leq 10$

対称性から、以下の問題に帰着される。

区間 $[a, b]$ にあるカードを用いて、 $(T_j, \leq W_j)$ なるカードを作ることができるか判定せよ。

実際には $[a, b] = [1, m], [m + 1, n]$ の場合について上記の問題を解く。

作るべきカードの条件も $(\leq T_j, W_j)$ や $(T_j, \geq W_j)$, $(\geq T_j, W_j)$ を扱う必要がある。

小課題 2: $N \leq 2000, M \leq 10$

緩和問題として以下を考える.

区間 $[a, b]$ にあるカードを用いて, $(\geq T_j, \leq W_j)$ なるカードを作ることができるか判定せよ.

このとき, 以下の重要な性質がある.

$(< T_j, *)$, $(*, > W_j)$ というカードの集合は, \max と \min の操作に関して閉じている.

つまり, $(\geq T_j, \leq W_j)$ なるカードが 1 枚以上必要.

小課題 2: $N \leq 2000, M \leq 10$

区間 $[a, b]$ にあるカードを用いて, $(\geq T_j, \leq W_j)$ なるカードを作ることができるか判定せよ.

先程の観察を使うと, $l = r$ の場合と同様に緩和問題が判定できる.

- $(\geq T_j, \leq W_j)$ なるカードがあり, そのカードを常に保つように操作でき+るか判定する.
- そのカードの両側について, その区間内の整数組の \min が $(*, \leq W_j)$ となる, もしくは \max が $(\geq T_j, *)$ となることが条件.

小課題 2: $N \leq 2000, M \leq 10$

元の問題を考える.

区間 $[a, b]$ にあるカードを用いて, $(T_j, \leq W_j)$ なるカードを作ることができるか判定せよ.

実は先程の緩和問題に加えて $(T_j, *)$ があれば十分.

- $(\geq T_j, \leq W_j)$ なるカードがあり, そのカードの両側について, その区間内の整数組の \min が $(*, \leq W_j)$ となる, もしくは \max が $(\geq T_j, *)$ となるとする.
- この状況で $(T_j, *)$ があれば, うまく操作をすれば $(T_j, \leq W_j)$ が作れる.

小課題2 (総括) : $N \leq 2000$, $M \leq 10$

1. $(T_j, W_j) = (S_i, V_i)$ なる各カード i について, 両側の条件を調べる.
2. $1 \leq m < n$ なる各 m について $[1, m]$ および $[m + 1, n]$ で $(T_j, \leq W_j)$ etc. を作れるか判定する.
3. $(\geq T_j, \leq W_j)$ のカードを作れるかを 1. 同様に調べる.
そして, $(T_j, *)$ のカードがあるか判定する.

計算量はクエリ毎 $O(N^2)$

小課題3: $N \leq 200000$, $M \leq 10$

小課題2の解法でボトルネックになるのは以下の部分.

- $1 \leq m < n$ なる各 m について $[1, m]$ および $[m+1, n]$ で $(T_j, \leq W_j)$ etc. を作れるか判定する.

m を全て試すのは時間が足りない.

→ 最適な m の条件を考えよう!

小課題 3: $N \leq 200000, M \leq 10$

- $x := \min\{i \text{ s.t. } S_i = T_j\}$
- $z := \min\{i \text{ s.t. } S_i \geq T_j, V_i \leq W_j, i \text{ の左側で条件成立 }\}$

このとき, $\max(x, z) \leq m$ が必要.

小課題 3: $N \leq 200000, M \leq 10$

- $x := \min\{i \text{ s.t. } S_i = T_j\}$
- $z := \min\{i \text{ s.t. } S_i \geq T_j, V_i \leq W_j, i \text{ の左側で条件成立}\}$

このとき, $\max(x, z) \leq m$ が必要.

同様に右側についても,

- $y := \max\{i \text{ s.t. } V_i = W_j\}$
- $w := \max\{i \text{ s.t. } S_i \leq T_j, V_i \geq W_j, i \text{ の右側で条件成立}\}$

とすると, $m < \min(y, w)$ が必要.

小課題 3: $N \leq 200000$, $M \leq 10$

実は $\max(x, z) < \min(y, w)$ ならば十分.

- $\max(x, z) \leq m < \min(y, w)$ なる範囲に条件を満たすものがあればいい.
- z の右側 $[z, m]$ での条件と w の左側 $[m + 1, w]$ での条件は確認できていない.
- ちゃんと条件を書くと, 極端な場合 $m = \max(x, z)$ および $m + 1 = \min(y, w)$ のいずれかでは必ず成立する!
 - 各自確認してみてください.

小課題 3: $N \leq 200000$, $M \leq 10$

x, y, z, w の計算は $O(N)$ の時間計算量で可能.

実際には対称性を考えて 4 パターン扱う必要があることに注意.

- $[1, m]$ で $(T_j, \leq W_j)$, $[m+1, n]$ で $(\leq T_j, W_j)$ を作る場合.
- $[1, m]$ で $(T_j, \geq W_j)$, $[m+1, n]$ で $(\geq T_j, W_j)$ を作る場合.
- $[1, m]$ で $(\leq T_j, W_j)$, $[m+1, n]$ で $(T_j, \leq W_j)$ を作る場合.
- $[1, m]$ で $(\geq T_j, W_j)$, $[m+1, n]$ で $(T_j, \geq W_j)$ を作る場合.

満点解法: $N \leq 200000, M \leq 200000$

x, y, z, w の計算を高速化する.

- $x := \min\{i \text{ s.t. } S_i = T_j\}$

この計算は, 座標圧縮をしておけば $O(1)$ で可能.

- $z := \min\{i \text{ s.t. } S_i \geq T_j, V_i \leq W_j, i \text{ の左側で条件成立 } \}$

この計算を高速化したい.

満点解法: $N \leq 200000, M \leq 200000$

x, y, z, w の計算を高速化する.

- $x := \min\{i \text{ s.t. } S_i = T_j\}$

この計算は, 座標圧縮をしておけば $O(1)$ で可能.

- $z := \min\{i \text{ s.t. } S_i \geq T_j, V_i \leq W_j, i \text{ の左側で条件成立 }\}$

この計算を高速化したい.

→ 二次元クエリに帰着された!

満点解法: $N \leq 200000, M \leq 200000$

二次元クエリに帰着するために, i の左側の条件を取り除きたい.

- その条件以外の条件を満たす最小の i を z' とする.
- z' の左側で条件が成立していれば $z = z'$.
- そうでなければ, z は $i \neq z'$ なる i で残りの条件を満たすものの最小値となる.

満点解法: $N \leq 200000, M \leq 200000$

二次元クエリに帰着するために、 i の左側の条件を取り除きたい。

- その条件以外の条件を満たす最小の i を z' とする。
- z' の左側で条件が成立していれば $z = z'$ 。
- そうでなければ、 z は $i \neq z'$ なる i で残りの条件を満たすものの最小値となる。

これより、以下のクエリに帰着される。

- i 番目のペア (S_i, V_i) を取り除く・追加する
- $\min\{i \text{ s.t. } S_i \geq T_j, V_i \leq W_j\}$ を求める。

満点解法: $N \leq 200000, M \leq 200000$

- i 番目のペア (S_i, V_i) を取り除く・追加する
- $\min\{i \text{ s.t. } S_i \geq T_j, V_i \leq W_j\}$ を求める.

このクエリには

- 二次元 segment tree: $O(\log^2 N)$
- クエリ先読み + 平面操作: $O(\log N)$

で答えることができる.

V_i, W_j の昇順に追加・応答を行うと, クエリは

$$\min\{i \text{ s.t. } S_i \geq T_j\}$$

となる. これは segment tree 上の二分探索で求まる.

得点分布

