

世界約80の国・地域から代表者が集合！ 数理情報科学の能力を競う『智の競技会』

第31回 国際情報オリンピック

INTERNATIONAL OLYMPIAD IN INFORMATICS

IOI 2019 Azerbaijan

国際情報オリンピック(IOI)は、世界約80の国・地域から、高等学校3年までに相当する生徒・学生達が集まり、数理情報科学の能力を競うプログラミングコンテストです

2019年
アゼルバイジャンにて開催



参加者募集 上記 国際大会の出場者を決める選考会を行います

世界が君を
待っている!!



日本代表選手候補選抜競技会

第18回 日本情報オリンピック

日程 参加申込受付期間

2018年 10月9日(火) 12時
～ 12月6日(木) 24時

参加申込は、オンラインで受け付けます。参加申込サイトは9月末までに情報オリンピック日本委員会のウェブサイトでご案内いたします。

- 予選 2018年12月9日(日) 13～16時
- 本選 2019年2月9日(土)・10日(日)
- 春季トレーニング合宿
2019年3月19日(火)～25日(月)

参加費 **無料**

競技内容

課題問題を解決するアルゴリズムを考え、そのプログラムを作成します。高校生レベルまでの数学とプログラミングの知識があれば誰でも参加できます。詳細は裏面をご覧ください。

応募資格

- 参加資格は、次の2つの条件を満たすことです。
- ① 2019年2月10日(日)の第18回日本情報オリンピック本選競技実施時点で、高等学校、高等専門学校、中等教育学校、中学校、義務教育学校、小学校、特別支援学校に在学し、学年が高等学校2年以下(中等教育学校や高等専門学校などの在校生は高等学校2年に相当する学年以下)であること。なお、日本国内において学校以外の初等・中等教育機関に所属している人及び日本国外の初等・中等教育機関に所属している日本国籍を有する人は個別に相談。
 - ② 生年月日が1999年4月2日以降であること。(ただし、予選のみならどなたでも参加可能)



春季トレーニング合宿の様子



JOIOウェブサイト
www.ioi-jp.org

お問い合わせ先

特定非営利活動法人 **情報オリンピック日本委員会 (JCIOI)**

TEL: 03-5272-9794 (平日 午前10時～午後5時) Mail: info@ioi-jp.org



日本代表選手候補選抜競技会 国際大会への出場者を決める選考会を行います!

第18回

日本情報オリンピック

参加者募集

世界が君を待っている!!

国内選抜大会を勝ち抜いて
国際大会を目指せ!

競技内容

課題問題を解決するアルゴリズムを考え、そのプログラムを作成します。高校生レベルまでの数学とプログラミングの知識があれば誰でも参加できます。

予選競技は、AtCoder のコンテストシステムで行います。予選競技では、予選競技実施時に AtCoder のコンテストシステムで使用可能なプログラミング言語が使用できる予定です。ただし、C 言語、C++、Java 以外の言語を用いた場合、使用する言語によっては実行速度が遅く、模範解答として想定されているアルゴリズムを用いても満点を得ることが難しかったり、不可能な場合もあるかもしれません。

本選競技で使用できるプログラミング言語は、C/C++ のみで、春季トレーニング合宿中の競技で使用できるプログラミング言語は、C++ のみとなる予定です。

競技実施方法

情報オリンピック日本委員会のウェブサイトでお知らせしています。以下のサイトでご確認ください

要領 <https://www.ioi-jp.org/joi/2018/>

予選 <https://www.ioi-jp.org/joi/2018/yosen.html>

本選 <https://www.ioi-jp.org/joi/2018/honsen.html>



国際情報オリンピック イラン大会の様子

情報オリンピックは、数学、物理、化学、生物、地学、地理とともに、7つの科学オリンピックのひとつとして位置付けられています。

問い合わせ先

JOIウェブサイト www.ioi-jp.org

特定非営利活動法人 情報オリンピック日本委員会(JCIOI)

〒169-0051 東京都新宿区西早稲田 1-6-3 筑波ビル 2B

TEL: 03-5272-9794 (平日 午前10時~午後5時)

FAX: 03-6736-0510 Mail: info@ioi-jp.org

予選からの流れ

受付

期間 2018年10月9日(火)12:00~12月6日(木)24:00
上記期間を予定しています。応募資格はおもて面の通りとなります。

予選

2018年12月9日(日)13:00~16:00

- ・Web上オンラインで実施します。3時間で6題の課題に取り組みます。予選で使用できるプログラミング言語はウェブサイトで公開されます。
- ・インターネットに接続できプログラムを作成して実行することができる環境があれば、自宅や学校で参加できます。
- ・予選競技成績上位者は本選に招待されます。
- ・予選の結果などに基づき、以下の有資格者も本選に招待されます。提携プログラミングコンテスト優勝チームメンバーで本選への参加を希望する者、各ブロックの予選競技成績上位者、女性の予選競技成績上位者、指定校参加者からの追加招待者

本選

2019年2月9日(土)10日(日) つくば市会場において実施

- ・予選の結果などに基づき本選に招待された者だけが参加できます。
- ・成績上位者には、メダルと副賞を授与します。また、女性参加者の成績上位者とブロックごとの成績上位者を表彰します。
- ・本選の成績上位者、約20名を春季トレーニング合宿に招待します。

日本情報オリンピック本選は2日間かけて行われます。初日はプラクティス(競技で使うPCを使っの練習セッション)、講師を招いての講演会、懇親会を行います。2日目は競技日です。競技終了後には、出題された問題の解説があります。



春季トレーニング合宿

東京都区内もしくはつくば市で実施

2019年3月19日(火)~25日(月)

- ・本選の結果に基づき、春季トレーニング合宿に招待された者だけが参加できます。
- ・合宿期間中に実施する競技結果によって、国際情報オリンピックへ派遣される日本代表選手(4名)が選ばれます。

APIO

アジア太平洋情報オリンピック Asia-Pacific Informatics Olympiad

- ・5月上旬に実施。問題は3問。競技時間は5時間。
- ・日本代表選手の強化研修の一環として実施します。
- ・春季トレーニング合宿の招待者は優先的に参加することができます。
- ・競技は、IOIの1回分の競技に準じて行われます。

オンラインコンテスト

日本代表選手の強化研修の一環として、オンラインコンテストを実施します。

国際大会 直前合宿

国際大会直前に、選手4名を対象にして、国際大会の競技規則の再確認、競技参加上の基本事項の再確認、プラクティスセッション用問題に関する討論・解説、通信教育で扱った問題についての討論・解説などを行います。

国際大会 IOI

第31回 国際情報オリンピック アゼルバイジャン大会