

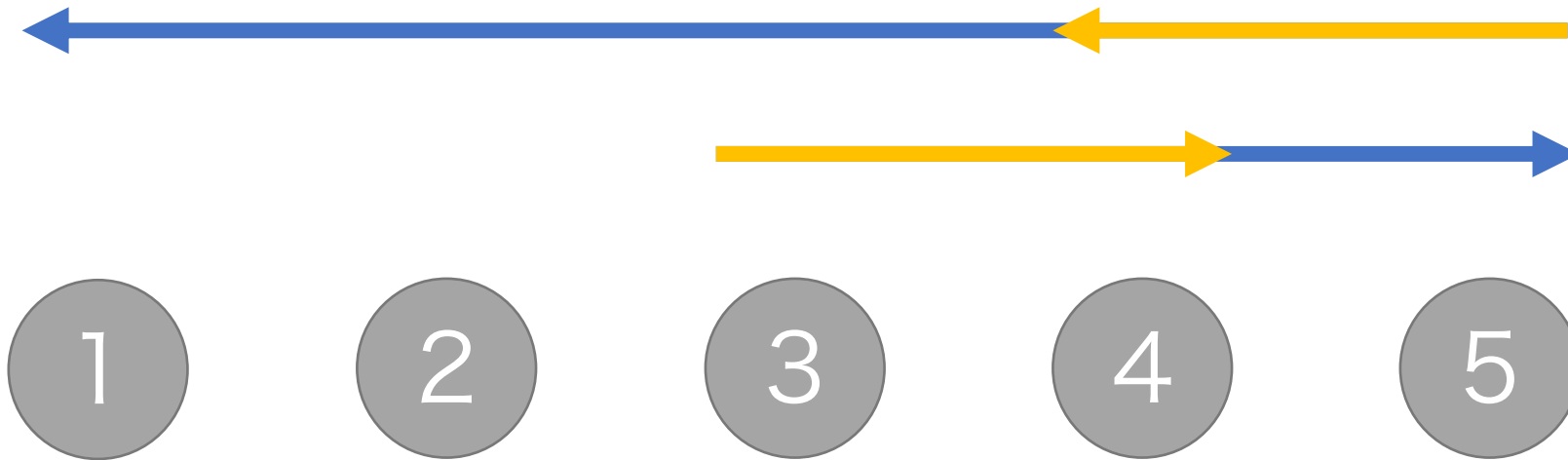


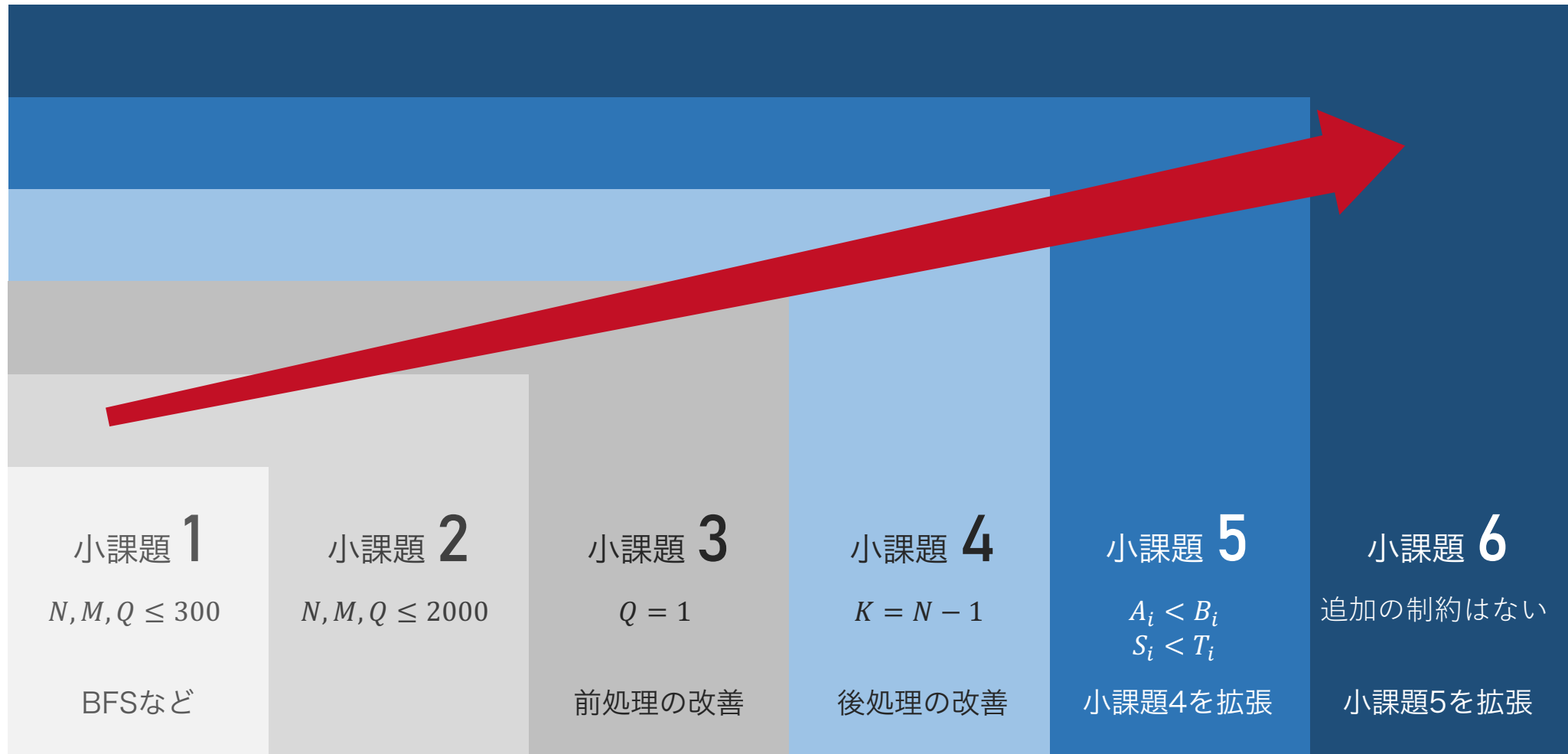
# 第4問 「鉄道旅行 2」

解説：星井 智仁

- $M$  本の系統があります
  - 駅  $A_i$  を出発し 終点の駅  $B_i$  まで各駅に停車する
  - 駅  $A_i$  を含めた  $K$  駅以内の駅からしか乗車できない
- $Q$  個のクエリが与えられる
  - 駅  $S_i$  から 駅  $T_i$  に訪れるために乗る必要がある列車の本数の最小値は？

- 入力例 1 の図示





# 小課題 1

$N, M, Q \leq 300$

- $N, M, Q \leq 300$  なので、3乗まで許される
  - いきなり多項式時間に落とさないといけない
  - どうしよう

- $N, M, Q \leq 300$  なので、3乗まで許される
  - いきなり多項式時間に落とさないといけない
  - 各クエリあたり  $O(NM)$  とか  $O(N^2)$  くらいでなんとかしたい

- 各クエリあたり  $O(NM)$  で解く解法
  - (今いる座標, 今乗っている路線) を index にして 01BFS
    - 01BFS は BFS の拡張で, コストが 0 と 1 のときに使える手法
    - Dijkstra 法だと  $\log$  が乗るので厳しいかも



# 小課題 2

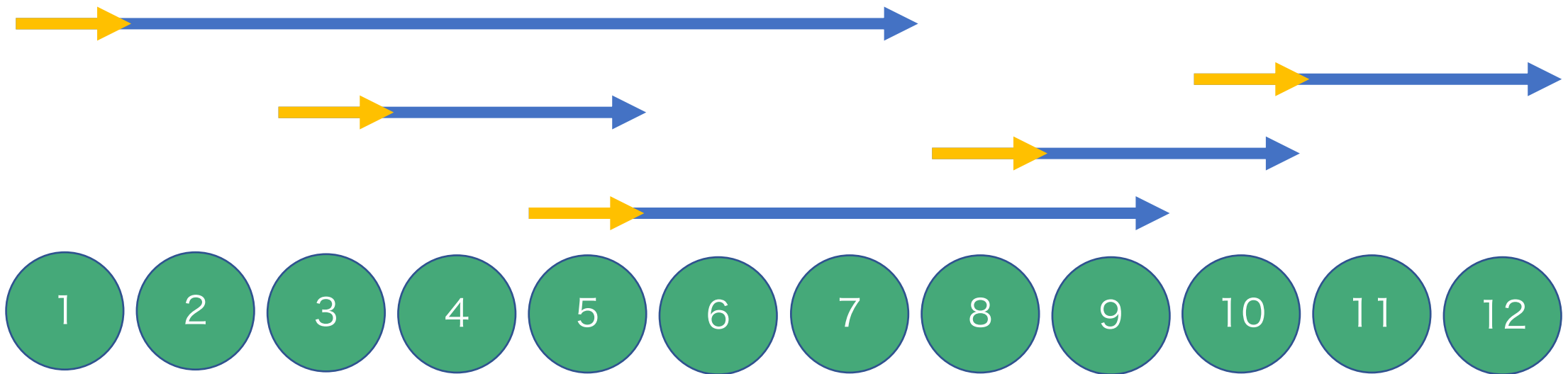
$N, M, Q \leq 2000$

- $N, M, Q \leq 2000$ なので, **2乗**まで許される
  - 1つのクエリあたり  $O(N)$ とか遅くとも  $O(N \log N)$ くらいで答えたい

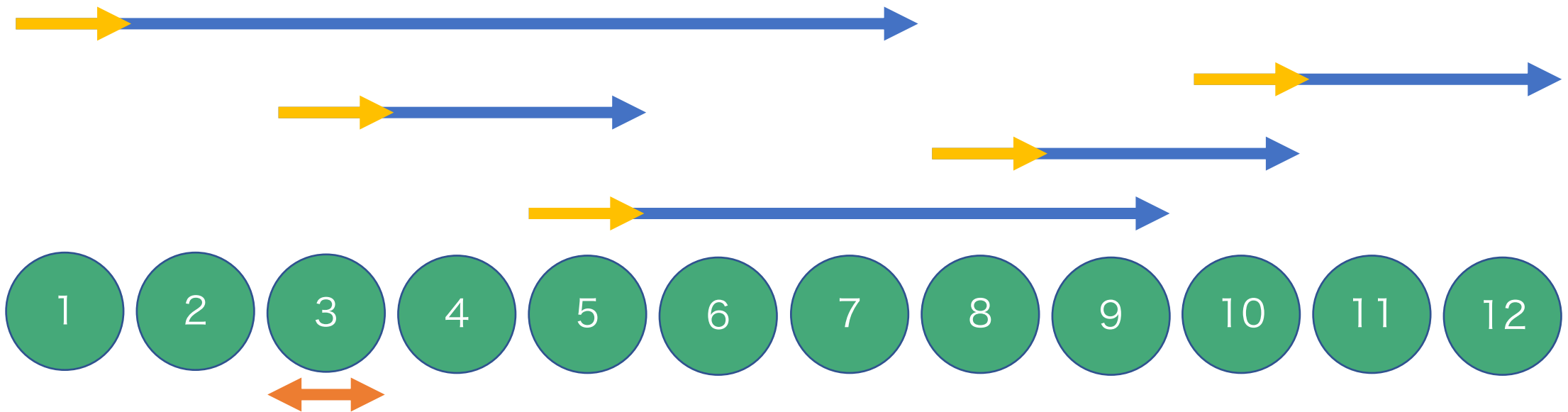
- $N, M, Q \leq 2000$ なので, **2乗**まで許される
  - 1つのクエリあたり  $O(N)$ とか遅くとも  $O(N \log N)$ くらいで答えたい
- 小課題1から  $M$ 倍早くする必要あり
  - どの系統の列車に乗車しているかという情報は必要か?
    - いらない
  - 到達可能な区間だけを気にすればよい

- それぞれの駅から1回列車に乗車することで到達可能な範囲は？
  - $O(MK)$ で愚直に前処理してOK
- 到達可能な区間を広げていくように更新

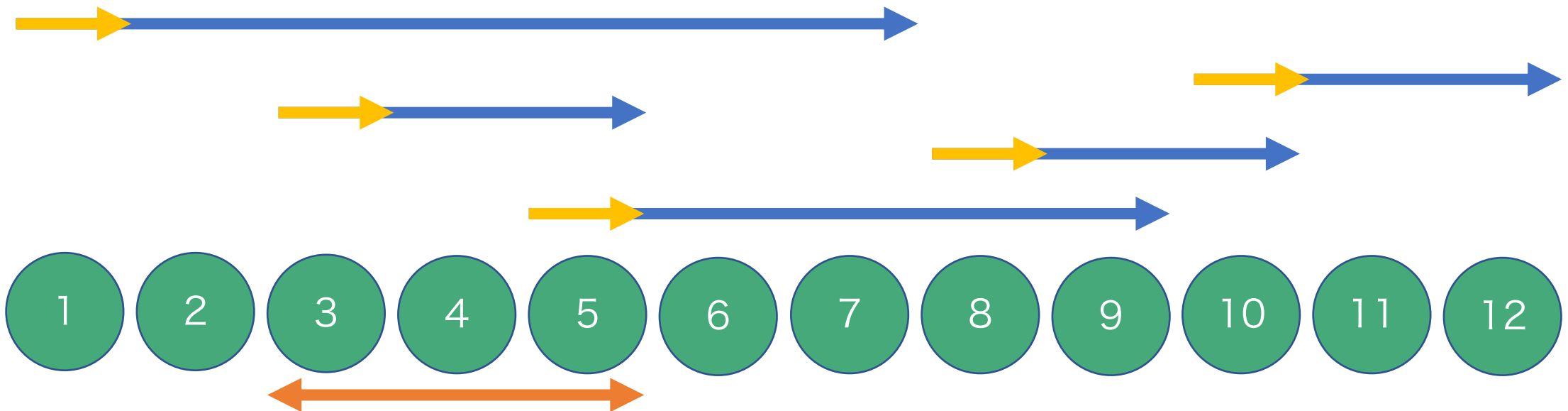
- それぞれの駅から1回列車に乗車することで到達可能な範囲は？
  - $O(MK)$ で愚直に前処理してOK
- 到達可能な区間を広げていくように更新



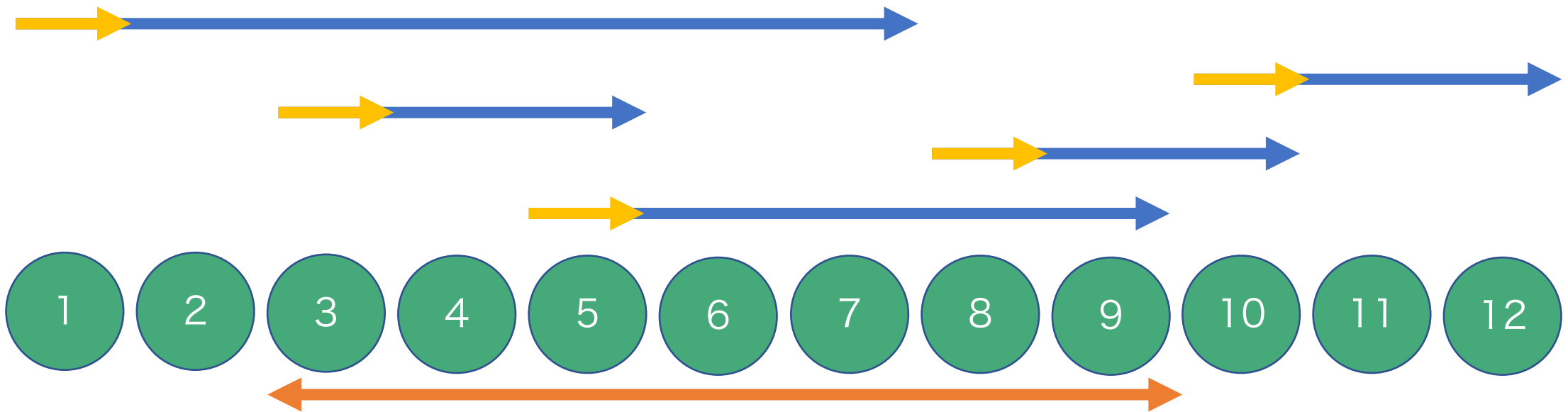
- それぞれの駅から1回列車に乗車することで到達可能な範囲は？
  - $O(MK)$ で愚直に前処理してOK
- 到達可能な区間を広げていくように更新



- それぞれの駅から1回列車に乗車することで到達可能な範囲は？
  - $O(MK)$ で愚直に前処理してOK
- 到達可能な区間を広げていくように更新

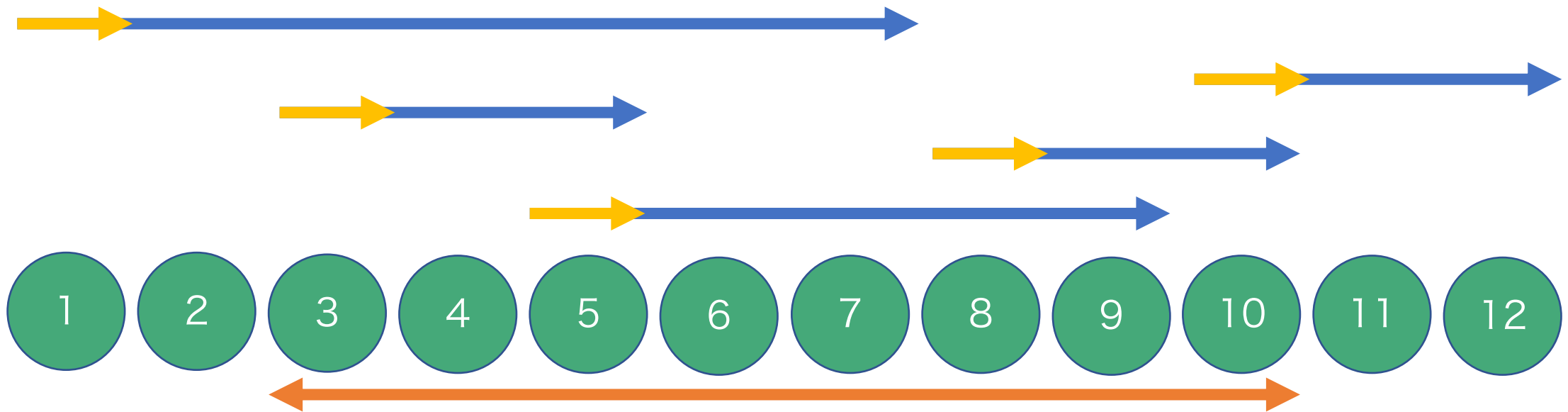


- それぞれの駅から1回列車に乗車することで到達可能な範囲は？
  - $O(MK)$ で愚直に前処理してOK
- 到達可能な区間を広げていくように更新

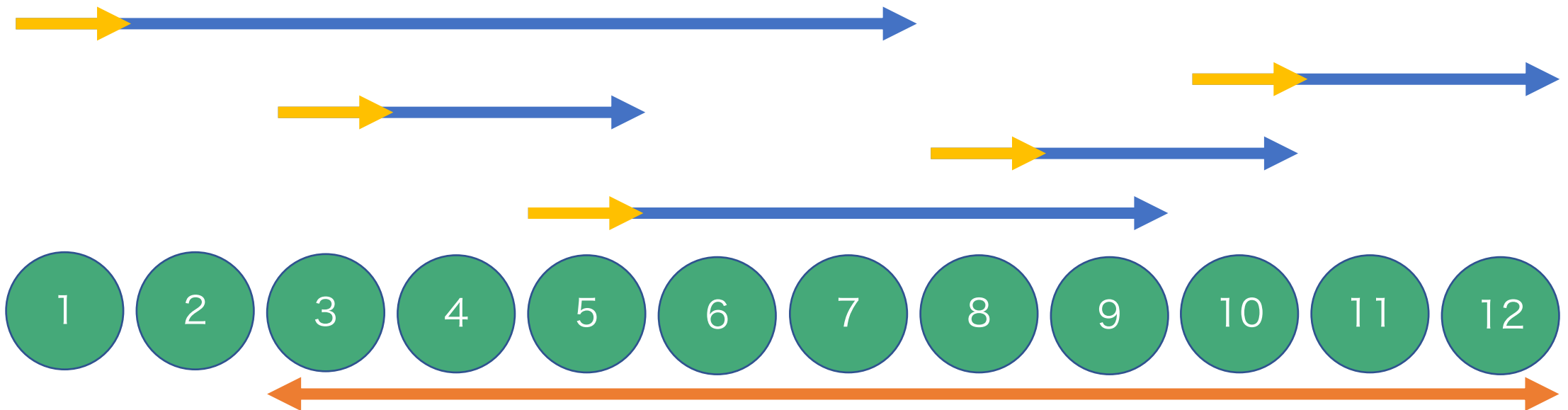




- それぞれの駅から1回列車に乗車することで到達可能な範囲は？
  - $O(MK)$ で愚直に前処理してOK
- 到達可能な区間を広げていくように更新



- それぞれの駅から1回列車に乗車することで到達可能な範囲は？
  - $O(MK)$ で愚直に前処理してOK
- 到達可能な区間を広げていくように更新



- 前処理 $O(MK)$  各クエリごとに $O(N)$
- 合計 $O(MK + NQ)$ で解けました

16点

# 小課題 3

$$Q = 1$$

- 小課題 2 の解法は  $O(MK + NQ)$

# 3 小課題 3 の解法

22 / 42

- 小課題 2 の解法は  $O(MK + NQ)$
- 頑張って **定数倍高速化** をすると解けるらしい

27点

# 小課題 4

$$K = N - 1$$

- 小課題 2 の解法は  $O(MK + NQ)$



# 3 小課題 3 の解法

25 / 42

- 小課題 2 の解法は  $O(MK + NQ)$ 
  - これを改善したい
    - $Q = 1$ なので, 今のままだと計算量は  $O(MK + N)$

# 3 小課題 3 の解法

26 / 42

- 小課題 2 の解法は  $O(MK + NQ)$ 
  - これを改善したい
    - $Q = 1$ なので, 今のままだと計算量は  $O(MK + N)$
    - **ボトルネック**は  $O(MK)$ の前処理

# 3 小課題 3 の解法

27 / 42

- 前処理の高速化
  - データ構造を使う
    - Segment Treeで $O(M \log N)$
    - スライド最小値で $O(N + M)$
    - お好きなのでどうぞ

27点

# 小課題 4

$$K = N - 1$$

- $K = N - 1$  が意味するものとは？
  - 列車にどの駅からも乗れる

- $K = N - 1$  が意味するものとは？
  - 列車にどの駅からも乗れる
    - わざわざ遠回りしない
      - 右に行くなら右へ行く列車だけ気にすればよい

- $K = N - 1$  が意味するものとは？
  - 列車にどの駅からも乗れる
    - わざわざ遠回りしない
      - 右に行くなら右へ行く列車だけ気にすればよい
  - たどり着けるなるべく遠くの駅まで行く列車に乗るのが最適

- $K = N - 1$  が意味するものとは？
  - 列車にどの駅からも乗れる
    - わざわざ遠回りしない
      - 右に行くなら右へ行く列車だけ気にすればよい
    - たどり着けるなるべく遠くの駅まで行く列車に乗るのが最適
      - この手の問題はダブリングで解ける
        - 類題：[ARC060 E - 高橋君とホテル](#)
        - $O((N + Q) \log N)$

27点

25点



- 各場所から1回, 2回,  $2^2$ 回,  $\dots$ ,  $2^k$ 回操作後の場所を記録しておくことで, 各クエリに対して対数オーダーで答える手法
- 記録する際もそれまで計算した結果を用いる
  - 例えば, ある場所から $2^k$ 回操作後の場所を計算するとき
    - $k$ が小さい方から計算していく
    - 「ある場所から $2^{k-1}$ 回操作後の場所」から $2^{k-1}$ 回操作後の場所は既に計算済み
- 説明する時間がないので各自調べてください

# 小課題 5

$$A_i < B_i \quad S_i < T_i$$

# 5 小課題 5 の解法

35 / 42

- 制約より，小課題 4 と同様に一方向に進む場合のみ考える

# 5 小課題 5 の解法

36 / 42

- 制約より，小課題 4 と同様に**一方向に進む場合のみ**考える
  - 小課題 4 と違い，**途中下車**するのが最適な場合がある
    - どうしよう

# 5 小課題 5 の解法

37 / 42

- 制約より，小課題 4 と同様に**一方向に進む場合**のみ考える
  - 小課題 4 と違い，**途中下車**するのが最適な場合がある
    - 小課題 4 と同じ方法が使えないか？
      - 実は使えます

- 途中下車するダブリング
  - ある区間に対して $2^k$ 回操作した後にたどり着ける最大値を知りたい
    - 区間取得といえば, Segment Tree
    - Sparse Tableでも可
  - $O((N + Q)(\log N)^2)$ とかで解ける

27点

25点

35点

# 小課題 6

追加の制約はない

# 6 小課題 6 の解法

40 / 42

- 小課題 5 を双方向にする
  - 右に行ったり左に行ったりしても同様に解ける

100点



# 得点分布

