



4

買い物 3 (Shopping 3)

Author : 平木 康傑

この解説では, $\lfloor x \rfloor$ で x 以下の最大の整数を, $\lceil x \rceil$ で x 以上の最小の整数を表す.

小課題 1

$N = 1$ という制約下では, クーポンを使用する枚数 k の範囲を以下のように分けてそれぞれ解くことができる.

- $A_i - D_j k \geq 0$ が成り立つ範囲 (すなわち $k \leq \lfloor A_i/D_j \rfloor$ の範囲) では, 払う金額は $A_i + (C_j - D_j)k$ である. このとき, $C_j - D_j \geq 0$ であれば $k = 0$ のときが, $C_j - D_j < 0$ であれば $k = \lfloor A_i/D_j \rfloor$ のときが最小値をとる.
- $A_i - D_j k \leq 0$ が成り立つ範囲 (すなわち $k \geq \lceil A_i/D_j \rceil$ の範囲) では, 払う金額は $C_j k$ である. このとき, $k = \lceil A_i/D_j \rceil$ のときが最小値をとる.

上の 2 つの範囲における最小値のうち小さいほうが答えとなる.

小課題 2

$D_j \geq 1$ より, クーポンを使用する枚数は高々 $\max A_i$ としてよい.

$0 \leq k \leq \max A_i$ を満たす整数 k に対して, 各商品の金額 $\max(0, A_i - D_j k)$ と追加料金 $C_j k$ との総和をとることで払総額額が求まる. これは各質問について $O(N \max A_i)$ 時間で計算できる.

全体の時間計算量は $O(NQ \max A_i)$ となる.

小課題 3

A_i の順番は答えに影響ないので, 昇順にソートして $A_1 \leq A_2 \leq \dots \leq A_N$ が満たされるものとする. また, 便宜上 $A_0 = 0$, $A_{N+1} = +\infty$ とする.

クーポンを使用する枚数 k が $A_s \leq D_j k \leq A_{s+1}$ を満たすとき, 商品 i の金額は $i \leq s$ のとき 0 に, $i > s$ のとき $A_i - D_j k$ になる. したがって, 払う総額は $\sum_{i=s+1}^N (A_i - D_j k) + C_j k = \sum_{i=s+1}^N A_i + (C_j - D_j(N-s))k$ として求まる.



$D_j = 1$ という制約下では、 s に対応する k の範囲は $A_s \leq k \leq A_{s+1}$ と書けて、払う総額は $\sum_{i=s+1}^N A_i + (C_j - (N-s))k$ と書ける。この範囲において、 $(C_j - (N-s)) < 0$ であれば $k = A_{s+1}$ のときが、 $(C_j - (N-s)) \geq 0$ であれば $k = A_s$ のときが最小値をとる。よって、これを $0 \leq s \leq N$ を満たす各 s について求め、それらの最小値をとることで答えが得られる。各 s での $\sum_{i=s+1}^N A_i$ の値をあらかじめ計算しておくことで、前計算 $O(N^2)$ 、各質問 $O(N)$ で処理することができ、全体の時間計算量は $O(N^2 + NQ)$ となる。

小課題 4

前の小課題と同様、 $A_0 = 0 < A_1 \leq A_2 \leq \dots \leq A_N < A_{N+1} = +\infty$ とする。

$x = D_j k$ とおくと、クーポンを使用する枚数 $k = \frac{x}{D_j}$ が $A_s \leq x \leq A_{s+1}$ を満たすときの払う総額は以下のようく書ける。

$$\sum_{i=s+1}^N A_i + \left(\frac{C_j}{D_j} - (N-s) \right) x \quad (1)$$

すべての $s = 0, 1, \dots, N$ について、 $A_s \leq x \leq A_{s+1}$ を満たす x に対し式 (1) で表される値をとるような関数を $f(x)$ とおく。このとき、求める答えは D_j の倍数である非負整数 x に対する $f(x)$ の最小値である。

$\frac{C_j}{D_j} - (N-s) < 0$ (すなわち $s < N - \left\lfloor \frac{C_j}{D_j} \right\rfloor$) を満たす s において、 $A_s \leq x \leq A_{s+1}$ の範囲で $f(x)$ は広義単調減少する。逆に、 $\frac{C_j}{D_j} - (N-s) \geq 0$ (すなわち $s \geq N - \left\lceil \frac{C_j}{D_j} \right\rceil$) を満たす s において、 $A_s \leq x \leq A_{s+1}$ の範囲で $f(x)$ は広義単調増加する。このことから、 $s_{\min} := N - \left\lceil \frac{C_j}{D_j} \right\rceil$ とおくと、以下のことが成り立つ。

- $s_{\min} \leq 0$ の場合、 $f(x)$ は常に広義単調増加。したがって、 $x=0$ のときが最小値をとる。
- $s_{\min} > 0$ の場合、 $f(x)$ は $x \leq A_{s_{\min}}$ の範囲で広義単調減少するので、 $x = \lfloor A_{s_{\min}} / D_j \rfloor \cdot D_j$ のときがこの範囲の最小値をとる。また、 $f(x)$ は $x \geq A_{s_{\min}}$ で広義単調増加するので、 $x = \lceil A_{s_{\min}} / D_j \rceil \cdot D_j$ のときがこの範囲の最小値をとる。これら 2 つの値のうち小さいほうが、全体の最小値となる。

よって各質問において、 s_{\min} の値を求め、上で挙げた点 x について $f(x)$ を愚直に求めて最小値をとることで、 $O(N)$ 時間で質問に答えることができる。全体の時間計算量は $O(N \log N + NQ)$ となる。

小課題 5

ある点 x における $f(x)$ の計算が高速にできれば、小課題 4 のアプローチを高速化することができる。

各 s における $\sum_{i=s+1}^N A_i$ の値を列挙することは、累積和と呼ばれるテクニックによって $O(N)$ 時間で可能で



ある。これを前計算することで、 $f(x)$ を計算する際に毎回 $\sum_{i=s+1}^N A_i$ の値を $\Omega(N)$ 時間かけて計算する必要がなくなる。以下では $B_{s+1} := \sum_{i=s+1}^N A_i$ とおく。

$D_j = 1$ という制約下では、 $x = A_{s_{\min}}$ のときのみを計算すればよい。このとき

$$f(A_{s_{\min}}) = B_{s+1} + \left(\frac{C_j}{1} - (N - A_{s_{\min}}) \right) x \quad (2)$$

であり、これをそのまま計算すれば $O(1)$ 時間で $f(A_{s_{\min}})$ の値が求まる。

全体の時間計算量は $O(N \log N + Q)$ となる。

小課題 6

ある点 x に対して $x \leq A_{s+1}$ を満たす最小の s の値が高速に求めれば、 $f(x)$ の計算を高速化することができる。

$x > A_N$ のときは $s = N$ と判定するとして、以下の前計算によって $0 < x \leq A_N$ の範囲の x に対応する s の値 s_x を得ることができる。

- 各 $i = 0, \dots, N-1$ に対して、 $A_i < x \leq A_{i+1}$ の範囲の x に対応する s の値 s_x を i とする

この前計算には $\Theta(\max A_i)$ 時間かかる。

この s_x の値を用いると、 $f(x)$ の計算は $O(1)$ 時間でできる。

全体の時間計算量は $O(N \log N + \max A_i + Q)$ となる。 $\max A_i \leq 10^6$ という制約下では十分高速である。

満点解法

小課題 6 冒頭の方針を引き継ぐ。 $x \leq A_{s+1}$ を満たす最小の s の値は二分探索によって求めることができ、これにより $f(x)$ の計算は $O(\log N)$ 時間でできる。

全体の時間計算量は $O(N \log N + Q \log N)$ となり、十分高速である。