復興事業 解説

松尾 凜太朗 / QCFium

問題概要

辺に整数が書かれている無向グラフが与えられる。 以下の形のクエリをQ個処理せよ:

整数xが与えられる。コスト1で辺に書かれている整数を1増減させることで、xが書かれている辺のみで全頂点間を行き来できるようにするときの最小コストを求める

問題概要

辺に整数が書かれている無向グラフが与えられる。 以下の形のクエリをQ個処理せよ:

整数 x が与えられる。整数 c が書かれている辺のコストを |c - x|としたとき、グラフの最小全域木を求める

 $N \le 500$ $M \le 100000$ $Q \le 1000000$

 $M \leq 16, Q \leq 10$

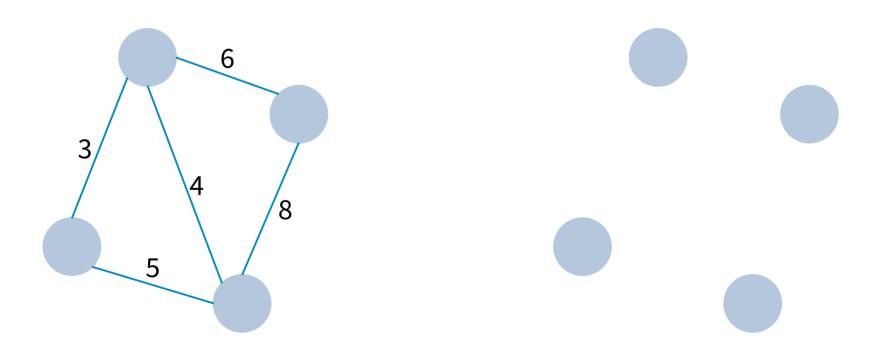
全域木に使う辺の集合を全探索(2[^]M 通り) → 本当に連結になっているならば使った辺についてコストを計 算する

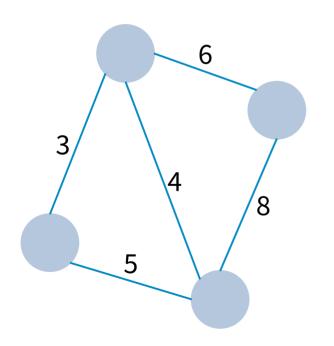
 $O(Q \times 2^{\hat{}}M \times M)$

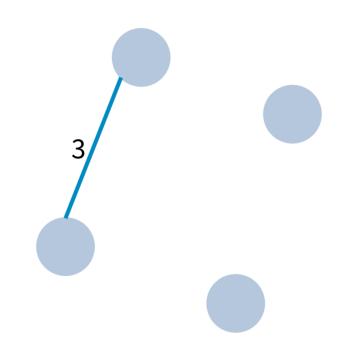
全ての辺を、コストの小さい順に見ていく

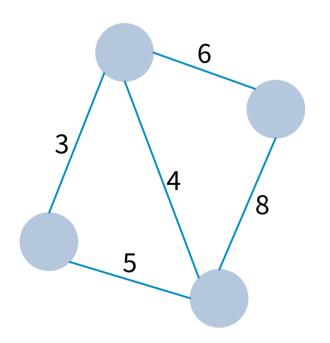
まだその辺が繋ぐ2点が連結でないならばその辺を追加する 既に連結ならばスキップする 最終的に追加された辺が最小全域木となる

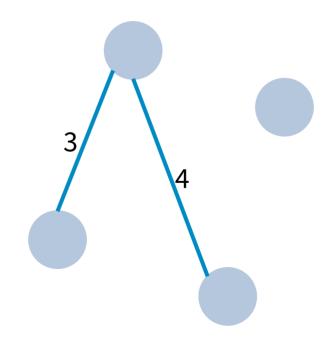
辺の追加 & 連結判定 → UnionFind

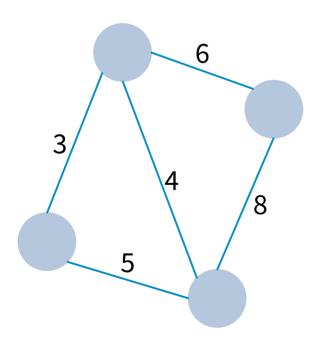


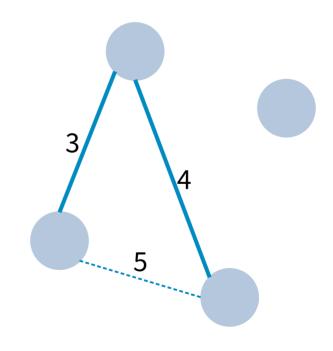


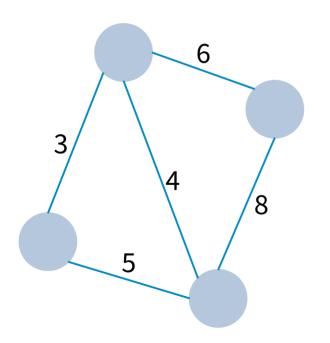


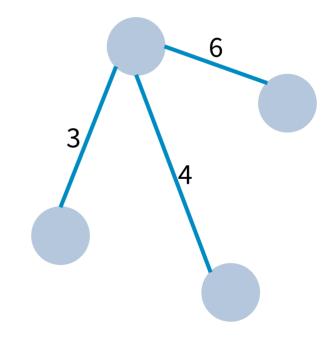


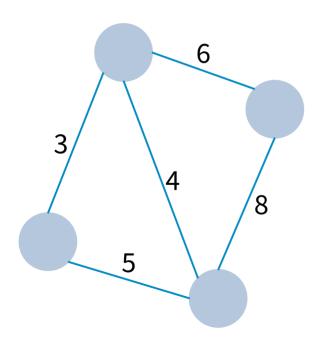


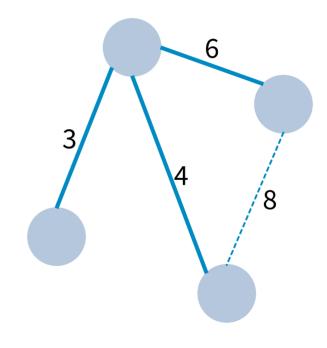


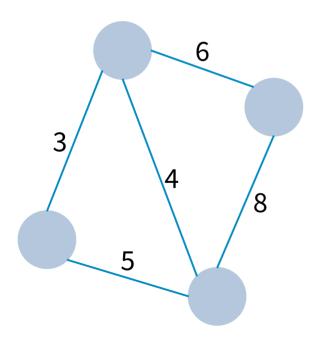


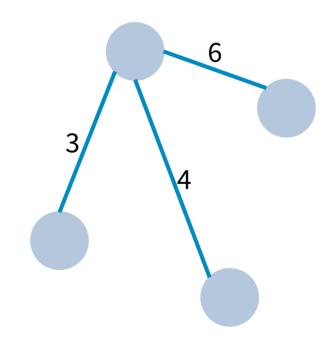






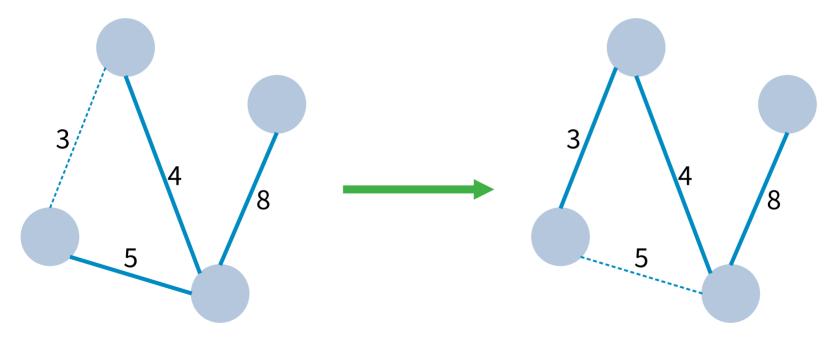






クラスカル法証明

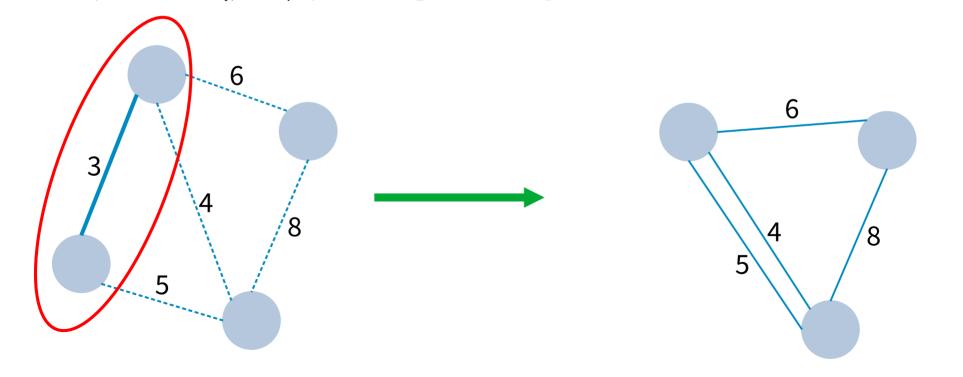
なぜこれでよいのか 最小コストの辺を使わないのが最小だったとすると...



最小コストの辺を使っても損をしない

クラスカル法証明

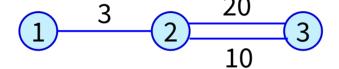
なぜこれでよいのか 最小コストの辺を使うことにしたので縮約して同じことを繰り返す → クラスカル法と同じことをしている



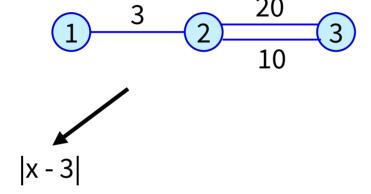
 $Q \leq 10$

各クエリで各辺のコストを普通に計算 → クラスカル法 O(QMlog(M))

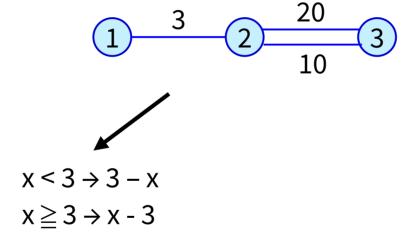
$$B_i = A_i + 1$$



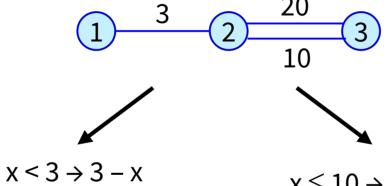
$$B_i = A_i + 1$$



$$B_i = A_i + 1$$



$$B_i = A_i + 1$$



 $x \ge 3 \rightarrow x - 3$

コストはxの範囲ごとにxの1次関数

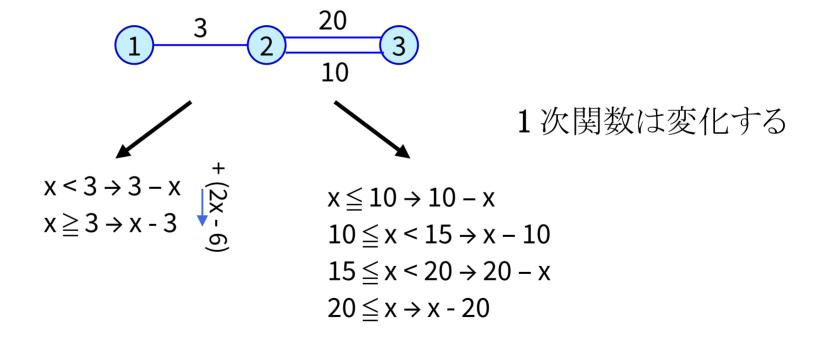
$$x \le 10 \rightarrow 10 - x$$

$$10 \le x < 15 \rightarrow x - 10$$

$$15 \le x < 20 \rightarrow 20 - x$$

$$20 \le x \rightarrow x - 20$$

$$B_i = A_i + 1$$



最初:13-2x

$$x = 3 : +(2x - 6)$$

$$x = 10 : +(2x - 20)$$

$$x = 3 : +(2x - 6)$$

$$x = 10 : +(2x - 20)$$

$$x = 15 : +(-2x + 30)$$

$$x = 20 : +(2x - 40)$$

$$x = 20 : +(2x - 40)$$

最初: 13 - 2x
$$x = 1 \longrightarrow x = 3: +(2x - 6)$$

$$x = 10: +(2x - 20)$$

$$x = 15: +(-2x + 30)$$

$$x = 20: +(2x - 40)$$

最初:
$$13 - 2x$$
 $x = 3 : +(2x - 6)$
 $x = 10 : +(2x - 20)$
 $x = 15 : +(-2x + 30)$
 $x = 20 : +(2x - 40)$

最初:
$$13-2x$$

$$x = 3: +(2x-6)$$

$$x = 10: +(2x-20)$$

$$x = 15: +(-2x+30)$$

$$x = 20: +(2x-40)$$

$$B_i = A_i + 1$$

全体のコストの1次式が変化するタイミングを列挙 & ソート
→ クエリを昇順に処理

O(Mlog(M) + Q)

小課題4,5

小課題 4:M ≤ 1000

小課題 5:Q ≤ 20000

毎クエリ全ての辺のコストを計算していては間に合わない

→ 視点を変える

小課題4,5

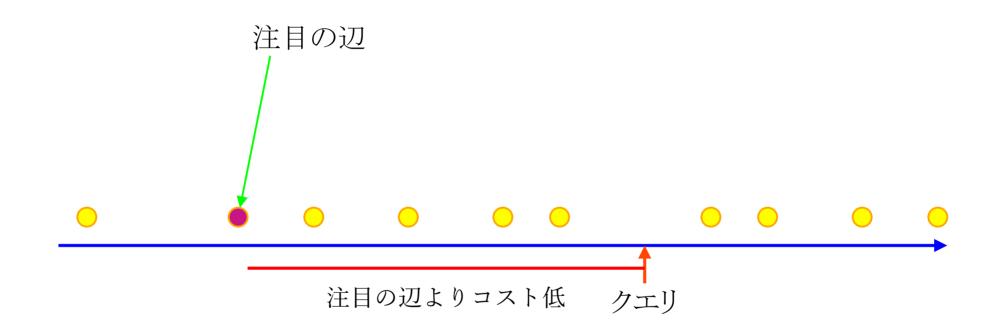
小課題 4:M ≤ 1000

小課題 5:Q ≤ 20000

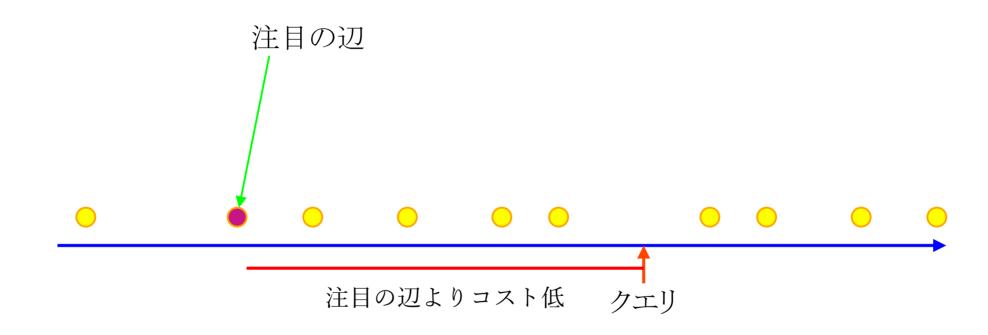
毎クエリ全ての辺のコストを計算していては間に合わない

→ 視点を変える

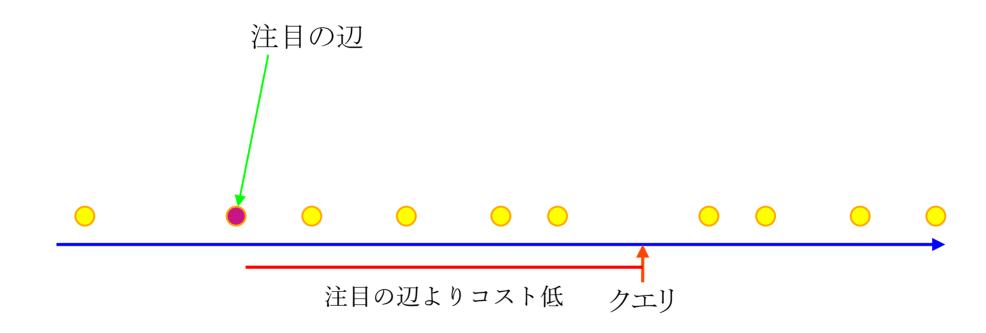
ある辺がクラスカル法で使われる可能性があるのはxがどんな値のときか?



→ 注目の辺が頂点 a,b を繋いでいるとして、赤線だけで a,b が連結ならば注目の辺は使われない



→注目の辺より右にある辺を順に追加していってa,bが連結になったら、そこより右にあるクエリでは注目の辺は使われない



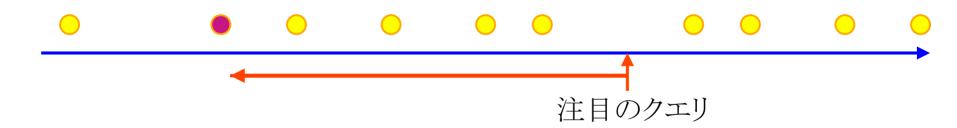
→ 注目の辺より右にある辺を順に追加していって a,b が連結になったら、そこより右にあるクエリでは注目の辺は使われない 左右で同じことをする

各辺についてそれが使われる可能性のある x の範囲を求めるのを思直にやって $O(M^2\alpha(N))$ 各クエリで絞った 2(N-1) 本をソートしてクラスカル $\rightarrow O(QNlog(N))$

小課題 4 (M \leq 1000) では QNlog(N), 小課題 5 (Q \leq 20000) では M^2 α (N) が大きすぎる

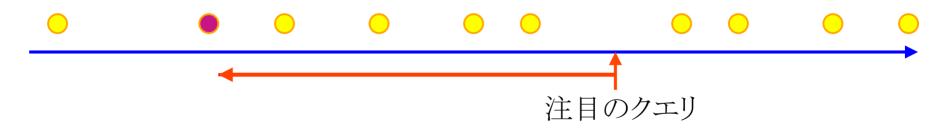
 $Q \le 20000$

実は先ほどの解法はそのまま通るクエリ側から使う可能性のある辺の数を考える



 $Q \le 20000$

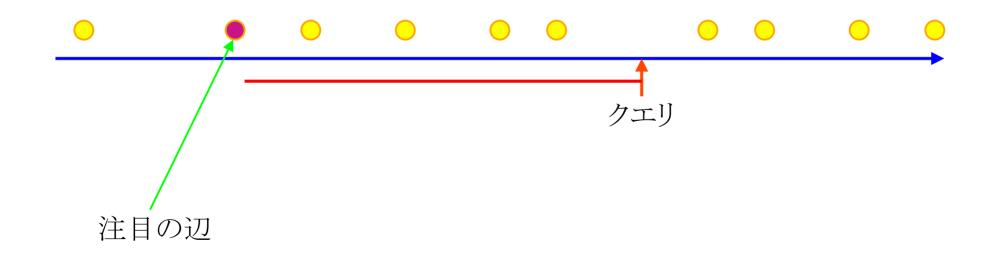
実は先ほどの解法はそのまま通るクエリ側から使う可能性のある辺の数を考える



オレンジの範囲の辺で a,b が非連結 → オレンジの矢印の向きにクラスカル法をすると注目の辺は使われる → 各クエリ左右それぞれ N - 1 本以下

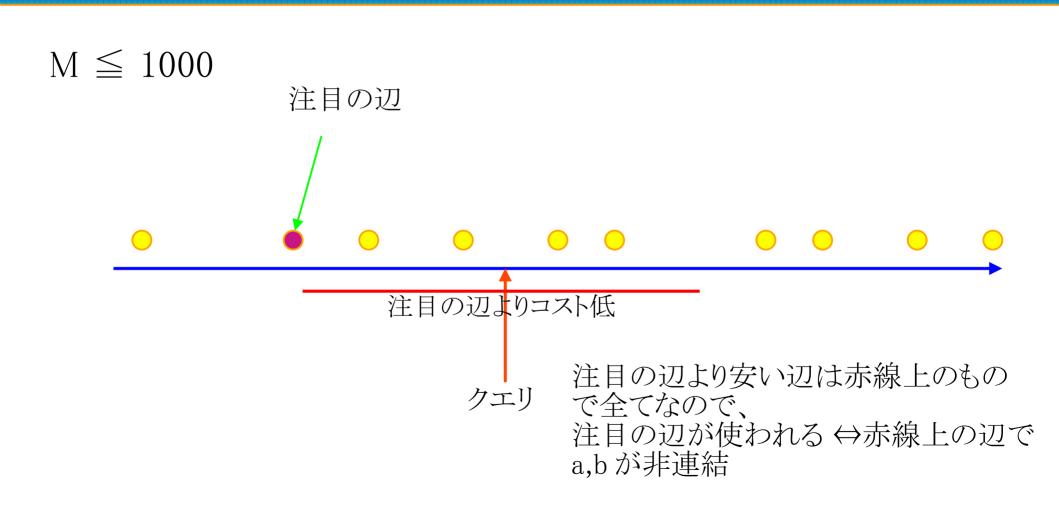
同じ辺と辺の区間にあるクエリを同一視すると使われ得る辺とクエリの組は合計 O(MN) 個

 \rightarrow 実は先ほどの解法はそのまま通る (O(MN α (N) + QNlog(N))

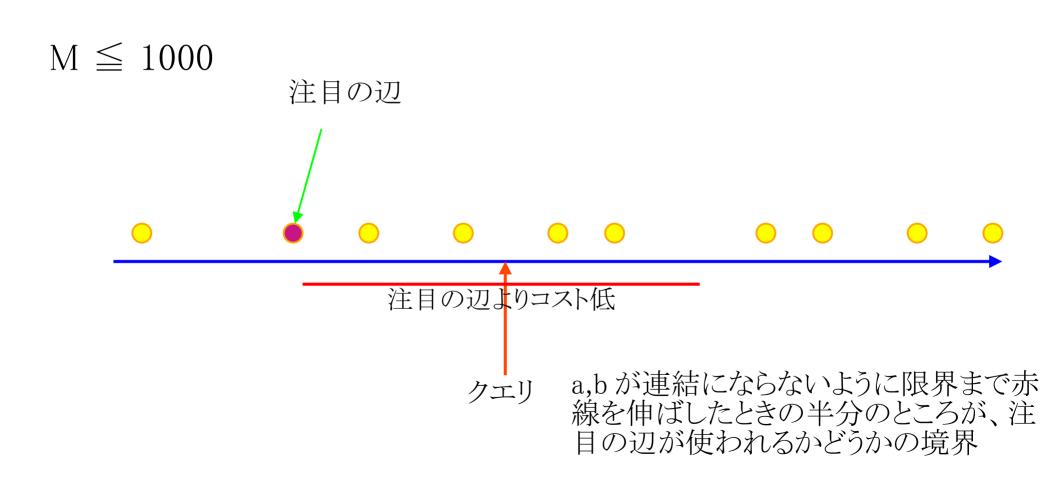


 $M \le 1000$

各クエリで 2(N - 1) 本の候補となる辺でクラスカル法を行う部分 (O(QNlog(N))) が間に合わない
→ 「候補」ではなく使う辺を確定できないか



小課題4



小課題4

 $M \le 1000$

前処理: $O(M^2\alpha(N))$

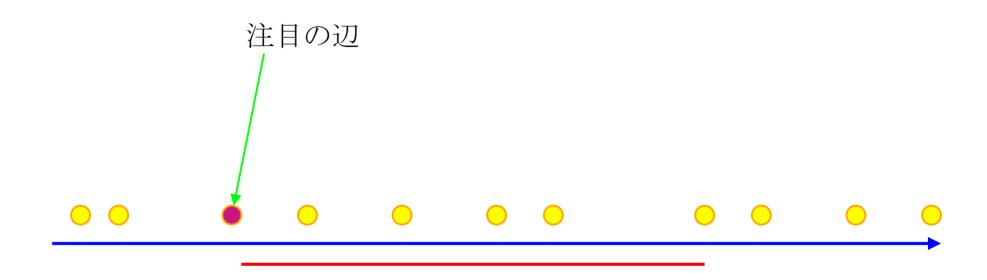
クエリ処理: O(QN) or O(M + Qlog(N))

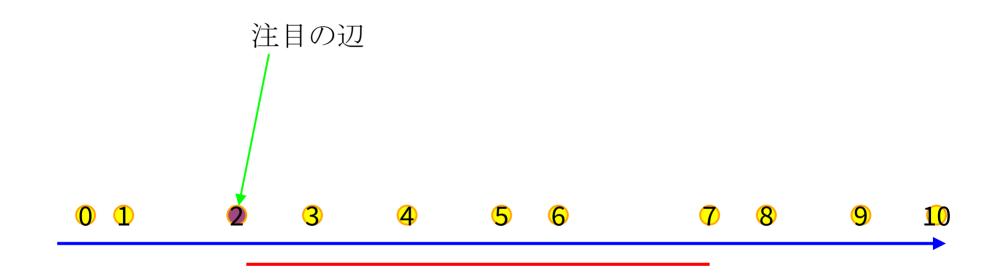
小課題6(満点)

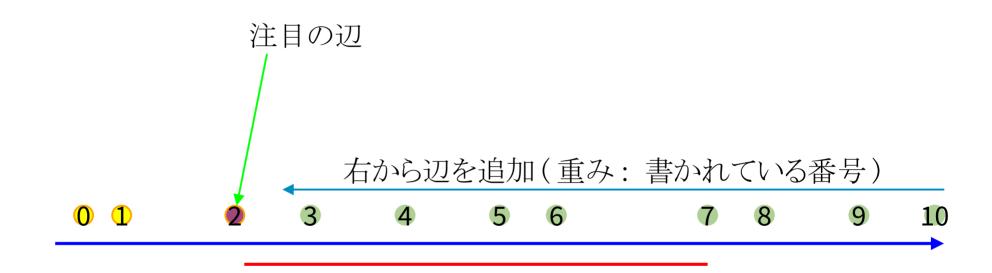
追加制約なし

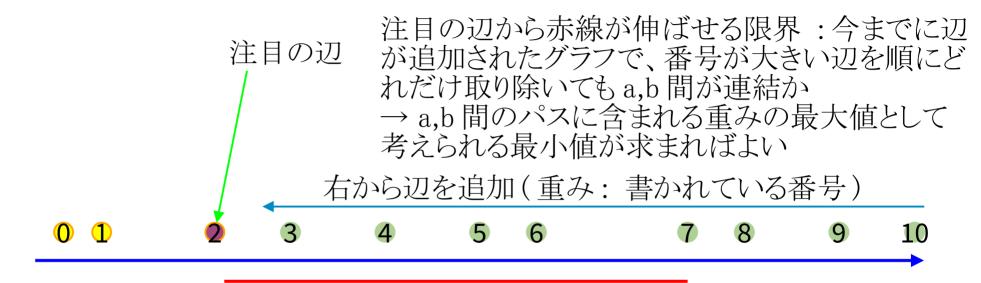
前処理: $O(M^2 \alpha(N)) \rightarrow 実は O(MN \alpha(N))$

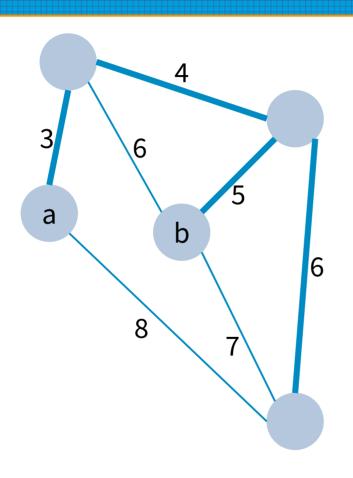
クエリ処理:O(QN) or O(M + Qlog(N))





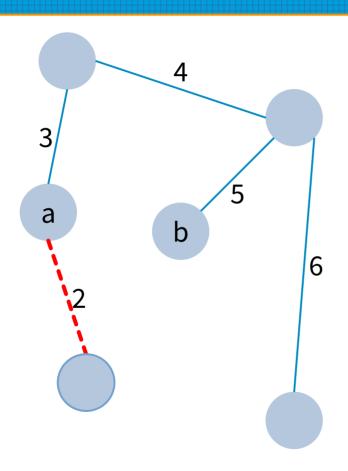




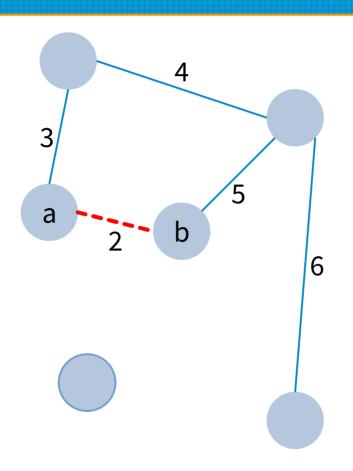


a,b 間のパスに含まれる重みの最大値として考えられる最小値: グラフの最小全域木上での a,b の最短パス(1 つだけ) が最適であることが証明できる([1])

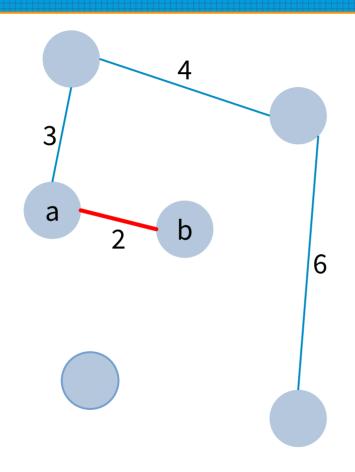
→ 辺の追加ごとに最小全域木を保持できればよい



辺を追加して最小全域木 を保持する 繋ぐ頂点が非連結のとき → 繋ぐだけ



辺を追加して最小全域木を保持する 繋ぐ頂点が連結のとき: 辺は右から追加しているので追加する辺の重みは他のどの辺の重みよりも小さい → ループの中で重み最大のものを消す



辺を追加して最小全域木を保持する 繋ぐ頂点が連結のとき: 辺は右から追加しているので追加する辺の重みは他のどの辺の重みよりも小さい → ループの中で重み最大のものを消す

重み付き森に対して

- 指定した2項点のパス上で重みが最大の辺の特定
- ・辺追加(閉路はできない)
- 辺削除

この問題では各 O(N) で良いので簡単 → 合計 O(MN + Q)

重み付き森に対して

- 指定した2項点のパス上で重みが最大の辺の特定
- 辺追加(閉路はできない)
- 辺削除

この問題では各O(N)で良いので簡単 \rightarrow 合計O(MN+Q)もっと減らせる Link-Cut Tree 等で各 $O(\log(N))$ \rightarrow 合計 $O(N+M\log(N)+Q)$

参考文献

[1] "Widest path problem", Wikipedia https://en.wikipedia.org/wiki/Widest_path_problem