

第4回 JOIG 春トレ Contest2

チョコレート

を増やせ解説



担当: Thistle(チューター)

目次



3-4 ページ

問題概要

10-11 ページ

小課題 3

5-7 ページ

基礎方針

12-16 ページ

満点解法

8 ページ

小課題 1

17 ページ

別実装

9 ページ

小課題 2

18 ページ

統計情報

問題概要



チケット $\times A_i \Rightarrow$ (チョコレート+チケット) $\times B_i$

という交換規則が N 個ある。

最終的に K 個以上のチョコレートを手に入れるためには、







最初にチケットとチョコレートを最低何個ずつ購入する必要があるか？

$1 \leq K \leq M$ について求めよ。

問題概要



サンプル 1

規則 1 :  x 3 \Rightarrow ( + ) x 1
規則 2 :  x 5 \Rightarrow ( + ) x 2



基礎方針



考察



答えの代わりに、1 以上 M 以下の全ての x について

**x 個のチョコレートを買った時の
最終的に得られるチョコレートの最大数 y**

を求めることにする。

重要な考察 y 個未満を得る行動は考えないでよい。

⇒ 全ての x について $y = f(x)$ が一意に定まる。

基礎方針



考察



全ての x について $y = f(x)$ が一意に定まる。

⇒ **ちょうど** y 個のチョコレートを
得るときに必要な最小の x が求まる。

⇒ y 個**以上**のチョコレートを得るときに必要な
最小の x が求まる。これは求めたい値そのもの。

基礎方針

考察

買	得
1	1
2	3
3	3
4	5
5	6



丁度

得	答
1	1
2	-
3	2
4	-
5	4



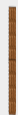
以上

得	答
1	1
2	2
3	2
4	4
5	4

小課題 1



制約



$M \leq 500, N=1$

解法



全ての購入数 x について、使えるだけ規則を使っていけば答えが得られる。

計算量は $O(M*M)$

小課題 2



制約

$M \leq 500, A_i - B_i = \text{const.}$

解法



一度規則を使った後チケットが減る枚数 $A_i - B_i$ が同じ
⇒ できるだけ **多いチョコ**を得られる規則を使うほうが得
⇒ 使えるチケット（現在のチケット枚数 $\geq A_i$ であるもの）
の中で最大の B_i を持つ規則を使う**貪欲法**を行う。
計算量は $O(M * M * N)$

小課題 3



制約

$M \leq 500, N \leq 500$

考察



小課題 1,2 みたいに貪欲法をしたいが、どうにも動かなそう。
こういった場合は、DPや賢い探索など他の解法を探さないといけない。
今回は「使用枚数が x 枚を超えないように $A_i - B_i$ 枚のチケットを
使っていき、 B_i を最大にする」という考察から、
ナップサック問題に見立てて解く。

小課題 3

解法

全ての x について、変則的なナップサック問題

容量 x のかばんに入る荷物の価値の合計の最大値は何か？

荷物 i の重さ = $A_i - B_i$, 荷物 i の価値 = B_i

ただし 同じ荷物は何度でも使える。

現在の重さ $+A_i \leq x$ である荷物しか使えない。

を解く。(価値の最大値 $+x$) が y になり、 $O(M * M * N)$

満点解法



制約

$M \leq 100,000$, $N \leq 500$

考察



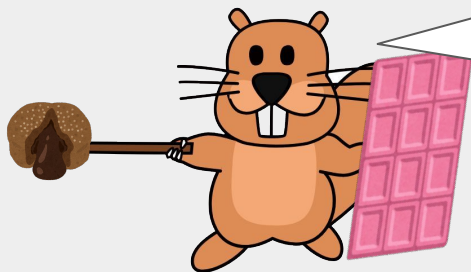
小課題 3 の解法は全ての M について行うと到底間に合わない。全ての M について同時にDPを行うことを考える。

とはいえどうやってDPすればよいのか？

満点解法

考察

DPには全探索の高速化という側面もあるので、全探索コードを書いてみると考察の参考になるかもしれません。
書いてみましょう。



再帰関数で書きたいビタ！

引数はチケットとチョコの数ビタ？

満点解法



考察



再帰関数の引数は、チケットとチョコレートの数？

再帰関数の戻り値は、

今の引数で表される状態から始めて最後まで進めたときの結果
(今回はチョコレートの数の最大値)

⇒ 実は、この値を求めるのに現在のチョコレートの数は必要ない！

⇒ 引数はチケットだけで十分！

満点解法

考察

実際に再帰関数として実装してみると、以下のようになる。

```
int rec(int x) {
    int mx = 0;
    rep(i, n) if (x >= a[i].a) {
        chmax(mx, rec(x - a[i].a + a[i].b) + a[i].b);
    }
    return mx;
}
```

チケットが x 枚の時の最大値 =
(チケットが $x - a_i + b_i$ 枚の時の最大値 $+ b_i$) の最大値

満点解法

解法

recは引数と同じなら同じ値を返すので、同じ引数のrecを2度呼び出さないようにしてみましょう（メモ化再帰）。

```
int dp[100005];
#define UNUSED -1
int rec(int x) {
    if (dp[x] != UNUSED) return dp[x];
    int mx = 0;
    rep(i, n) if (x >= a[i].a) {
        chmax(mx, rec(x - a[i].a + a[i].b) + a[i].b);
        if (mx > m) mx = m;
    }
    return dp[x] = mx;
}
```

状態数 M個

各rec O(N)

計O(NM) **AC!!**

別実装

解法

dp[x]はxが小さい順に更新されていくので、

dp[x]=x枚のチケットがある状態から得られる最大数として

$$dp[x]=\max(dp[x-A_i+B_i]+B_i, dp[x])$$

としていく。

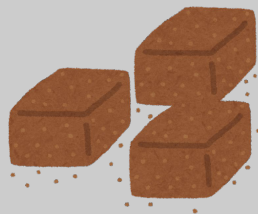
dp[x]+x \geq y となる最小の x が ans[y] となる。

としても正しく更新できる。計算量 $O(N*M)$ となり、AC!!

統計情報



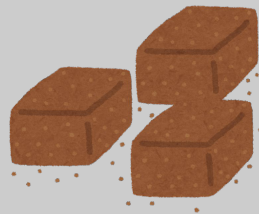
15点



30点



60点



100点